

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)  
DALAM JARINGAN (DARING)**

**Satuan Pendidikan** : SD Negeri Hegar  
**Kelas / Semester** : 1 /1  
**Tema** : Kegiatanku (Tema 3)  
**Sub Tema** : Kegiatan Malam Hari (Sub Tema 4)  
**Pembelajaran ke** : 5  
**Materi Pokok** : B. Indonesia, Matematika  
**Alokasi waktu** : 1 Hari

**A. KOMPETENSI INTI**

- Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.
- Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman dan guru.
- Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati [mendengar, melihat, membaca] dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah.
- Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

**B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR**

**Muatan: Bahasa Indonesia**

<b>Kompetensi</b>	<b>Indikator</b>
3.7 Menentukan kosakata yang berkaitan dengan peristiwa siang dan malam melalui teks pendek (gambar, tulisan, dan/atau syair lagu) dan/atau eksplorasi lingkungan.	3.7.1 Mengidentifikasi kalimat yang menggunakan kosakata tentang kegiatan malam hari sebagai bagian dari peristiwa siang dan malam dengan tepat.
4.7 Menyampaikan penjelasan dengan kosakata Bahasa Indonesia dan dibantu dengan bahasa daerah mengenai peristiwa siang dan malam dalam teks tulis dan gambar	4.7.1 Menggunakan kosa kata terkait kegiatan malam hari dalam menyusun kalimat/cerita

**Muatan: Matematika**

<b>Kompetensi</b>	<b>Indikator</b>
3.4 Menjelaskan dan melakukan penjumlahan dan pengurangan bilangan yang melibatkan bilangan cacah sampai dengan 99 dalam kehidupan sehari-hari serta mengaitkan penjumlahan dan pengurangan	3.4.1 Mengidentifikasi masalah sehari-hari yang melibatkan pengurangan (bilangan 11 sampai dengan 20)  3.4.2 Melakukan pengurangan dua bilangan dengan hasil maksimal 20 dengan teknik tanpa menyimpan dengan bantuan benda konkret.  3.4.3 Mengenal bilangan nol (0)
4.4 Menyelesaikan masalah kehidupan sehari-hari yang berkaitan dengan penjumlahan dan pengurangan bilangan yang melibatkan bilangan cacah sampai dengan 99	4.4.1 Menyelesaikan masalah sehari-hari yang melibatkan pengurangan

### C. TUJUAN

- Dengan melihat tayangan PPT, peserta didik dapat mengidentifikasi masalah sehari-hari yang melibatkan pengurangan (bilangan 11 sampai dengan 20)
- Setelah melihat tayangan video pada PPT, peserta didik mampu melakukan pengurangan dua bilangan dengan hasil maksimal 20 dengan teknik tanpa menyimpan dengan bantuan benda konkret dengan tepat.
- Dengan menyimak penjelasan guru peserta didik mampu mengidentifikasi bilangan nol (0) dengan benar.
- Melalui latihan soal peserta didik mampu menyelesaikan masalah sehari-hari yang melibatkan pengurangan dengan tepat.
- Dengan mengamati dan mengidentifikasi gambar, peserta didik mampu mengungkapkan kalimat yang menggunakan kosa kata yang berhubungan dengan malam hari.
- Setelah mengidentifikasi peserta didik mampu membuat cerita yang berisi kalimat yang berhubungan dengan malam hari.

### D. MATERI

- Pengurangan bilangan 11 – 20
- Bilangan nol (0).
- Membuat cerita yang berhubungan dengan malam hari

### E. PENDEKATAN & METODE

- Pendekatan : *Scientific-TPACK*  
Strategi : *Cooperative Learning*  
Teknik : *Example Non Example*  
Metode : Penugasan, Tanya Jawab, Diskusi.

### F. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
<b>Kegiatan Pendahuluan</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Guru menyapa siswa dengan rekaman video dan memandu siswa untuk mengawali pembelajaran dengan berdo'a. (<b>Religius dan Integritas</b>)</li><li>2. Guru mengingatkan siswa untuk mengisi absen pada link <a href="#">google form</a> yang telah disediakan. (<b>Komunikasi</b>)</li><li>3. Guru bertanya apakah hari ini sudah beribadah, membantu orang tua, mandi pagi, sarapan, dan berpakaian rapi. (<b>Karakter dan Life Skill</b>).</li><li>4. Menyanyikan <b>lagu Garuda Pancasila atau lagu nasional lainnya</b>. Guru memberikan penguatan tentang pentingnya menanamkan semangat <b>Nasionalisme</b>.</li><li>5. Pembiasaan membaca, sebelum membacakan buku guru menjelaskan tujuan <b>kegiatan literasi</b></li></ol>	15 menit
<b>Kegiatan Inti</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Melalui <b>WAG</b>, Guru memberikan link <a href="#">youtube</a> peserta didik mengamati tayangan video dari <a href="#">youtube</a> tersebut.</li><li>2. Setelah mengamati video, Peserta didik diberi kesempatan untuk bertanya jawab tentang pengurangan dengan cara menghitung mundur.</li><li>3. Peserta didik menyimak <b>Power Point</b> yang ditampilkan di <a href="#">google meet</a> tentang soal cerita pengurangan bilangan 1-20</li><li>4. Peserta didik mengerjakan soal yang telah diberikan guru pada <a href="#">Link Google Form</a>.</li><li>5. Peserta didik bersama guru mendiskusikan gambar</li></ol>	140 menit

	<p>yang ditampilkan pada <b>Power Point</b> tentang kegiatan pada malam hari.</p> <p>6. Peserta didik bersama- sama dengan guru membuat kalimat tentang kegiatan yang biasanya dilakukan pada malam hari.</p> <p>7. Peserta didik memasangkan kalimat yang telah dibuat bersama dengan gambar yang ditampilkan pada <b>Power Point</b>.</p>	
<b>Kegiatan Penutup</b>	<p>1. Sebelum pelajaran ditutup guru meminta peserta didik melakukan <b>refleksi kesimpulan</b> terhadap proses kegiatan pembelajaran hari ini dengan kegiatan refleksi sebagai berikut :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apa yang telah kamu pelajari hari ini ?</li> <li>• Apa yang paling kalian sukai dari pembelajaran hari ini ?</li> <li>• Apa yang belum kalian pahami dari pembelajaran hari ini ?</li> </ul> <p>2. Peserta didik mendapat informasi rencana pembelajaran untuk pertemuan berikutnya dengan menginformasikan kegiatan belajar dengan orang tua.</p> <p>3. Guru memberikan <i>reward</i> kepada kelompok atau individu yang aktif.</p> <p>4. Peserta didik dipersilakan berdoa dan mensyukuri segala nikmat yang diberikan Tuhan Yang Maha Esa. <b>(religius)</b></p>	15 menit

## G. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

### 1. Penilaian Sikap :

#### 1. a. Observasi selama kegiatan

No	Nama siswa	Perubahan tingkah laku											
		Santun				Cermat dan teliti				Percaya Diri			
		K	C	B	SB	K	C	B	SB	K	C	B	SB
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1													
2													
...													

#### 1. b. lembar penilaian diri

**Lembar Penilaian Diri**

Nama :

Beri tanda cek (v) untuk setiap pernyataan yang paling menggambarkan sikapmu. Tidak ada pilihan benar atau salah, lakukanlah secara jujur.

No	Sikap	Skala			
		Selalu	Sering	Kadang- kadang	Tidak pernah
1	Mau bercerita				
2	Bercerita sesuai topik				
3	Bercerita dengan snatun				

## 2. Penilaian Pengetahuan:

### 2. a. Test Tertulis

Contoh penilaian tertulis:

Amati surat di atas, lalu jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar!

1. Mengapa Udin berkirim surat kepada sahabat penanya?  
\_\_\_\_\_
2. Apa yang diceritakan Udin dalam surat tersebut?  
\_\_\_\_\_
3. Apa yang Udin tunggu dari sahabatnya?  
\_\_\_\_\_
4. Menurutmu, bagaimana perasaan Udin ketika menulis surat itu?  
\_\_\_\_\_
5. Apa yang akan dilakukan Beni setelah membaca surat Udin?  
\_\_\_\_\_

Cara penilaian:

Skor penilaian : 100

Penilaian:  $\frac{\text{Skor yang diperoleh}}{\text{Skor maksimal}} \times 100$

Contoh:

Setiap jawaban benar akan mendapat nilai 2. Jadi, skor maksimalnya adalah

$$2 \times 5 = 10.$$

Jika siswa hanya menjawab dengan benar 3 soal, maka nilainya adalah sebagai berikut:

$$\frac{2 \times 3}{10} \times 100 = 60$$

Dengan skala 4,

$$60 \times \frac{4}{100} = 2,4,$$

rentang angka 2,4 = 2,18 - 2,50.

Dengan demikian, nilai mutunya adalah C+.

### Panduan Konversi Nilai

Rentang score	Rentang Angka	Huruf
96,25 - 100	3,85 - 4,00	A
87,75 - 96	3,51 - 3,84	A-
79,5 - 87,5	3,18 - 3,50	B+
71,25 - 79,25	2,85 - 3,17	B
62,75 - 71	2,51 - 2,84	B-
54,5 - 62,5	2,18 - 2,50	C+
46,25 - 54,25	1,85 - 2,17	C
37,75 - 46	1,51 - 1,84	C-
29,5 - 37,5	1,18 - 1,50	D+
25 - 29,25	1,00 - 1,17	D

## 3. Penilaian Keterampilan

Kriteria	Sangat baik	Baik	cukup	Perlu pendampingan
1. Menyelesaikan masalah sehari-hari yang melibatkan pengurangan	Ada paling banyak 1 kekeliruan dalam membandingkan banyak kelompok benda dan besar kecil bilangan	Ada 2- 3 kekeliruan dalam menemukan nama bilangan 11-20	Ada 4-5 kekeliruan dalam menemukan nama bilangan 11-20	Ada lebih dari 5 kekeliruan dalam menemukan nama bilangan 11-20
2. Menyusun kalimat	Menyusun kalimat dengan benar tanpa ada kesalahan	Terdapat 1-2 kesalahan dalam menyalin	Terdapat 3-4 kesalahan dalam menyalin	Terdapat lebih dari 4 kesalahan dalam menyalin

3. a. Menentukan masalah sehari-hari yang melibatkan pengurangan

No	Nama Siswa	Kriteria				Predikat
		Ada paling banyak 1 kekeliruan dalam membandingkan banyak kelompok benda dan besar kecil bilangan	Ada 2-3 kekeliruan dalam menentukan nama bilangan 11-20	Ada 4-5 kekeliruan dalam menentukan nama bilangan 11-20	Ada lebih dari 5 kekeliruan dalam menentukan nama bilangan 11-20	
1						
2						
3						

3. b. Membuat cerita berdasarkan urutan gambar.

No	Nama Siswa	Kriteria				Predikat
		Ide cerita sesuai tema, runut, struktur kalimat benar, selesai tepat waktu	Ide cerita sesuai tema, runut, struktur kalimat benar, nsmun tidak selesai tepat waktu	Ide cerita sesuai tema, runut, namun struktur kalimat masih banyak yang keliru meski selesai tepat waktu	Hanya memenuhi salah satu kriteria	
1						
2						

## H. SUMBER DAN MEDIA

- Diri anak, Lingkungan keluarga, dan Lingkungan sekolah.
- Buku Pedoman Guru Tema 3 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 3 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2013).
- Video/slide/gambar tentang Kegiatan Malam Hari.
- Google meet
- Google form
- Power point
- WA
- Youtube
- Internet

*Refleksi Guru*

Mengetahui  
Kepala Sekolah,

Tasikmalaya, 23 Oktober 2020  
Guru Kelas 1 ,

**IIS SOPIAH, S. Pd. SD**  
**NIP. 19640804 198610 2 005**

**ELI ERMAWATI, S. Pd**  
**NIP. 19880310 201903 2 006**