

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH (RPP JJ)

**SD Muhammadiyah 1 Pucanganom Sidoarjo**

Tgl, Hari

: Kamis, 18 Februari 2021

Email

: ve.only89@gmail.com

## TUJUAN PEMBELAJARAN

SBdP

1. Mengidentifikasi ciri-ciri karya seni 2 atau 3 dimensi teknik kolase KD 3.1)
2. Membuat karya kerajinan dengan memanfaatkan bahan yang ada di sekitar rumah (KD 4.1)

Bahasa Indonesia

1. Menunjukkan kosa kata tentang berbagai jenis benda di lingkungan sekitar (KD 3.6)
2. Membandingkan benda hidup dan tak hidup berdasarkan ciri-ciri (KD 4.6)

## KEGIATAN PEMBELAJARAN

- literasi Al-Qur'an membaca (surat An-Nashr)
- Menyebutkan ciri gambar kolase, finger painting dan kreasi dari tanah liat
- Menyebutkan contoh benda hidup dan benda tak hidup.
- Menidentifikasi ciri benda hidup dan benda tak hidup
- Melakukan refleksi

## KEGIATAN PEMBELAJARAN

Asesmen

### Membuat Karya Kolase

- Pengetahuan (Karya seni 2 atau 3 dimensi)
- Keterampilan (Kreatifitas, bahan bekas/bahan alam)

### Mengidentifikasi Benda Hidup dan Tak hidup

- Pengetahuan (Benda hidup dan tak hidup)
- Keterampilan (Ciri benda hidup, benar)

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Sidoarjo, 13 Februari 2021  
Guru Kelas

Moh. Saifullah Rochim, S.E., M.Pd.

Maulida Oktavianty, S.pd.

# LAMPIRAN KEGIATAN PEMBELAJARAN DAN PENILAIAN

---

## Contoh Kegiatan Pembelajaran SBdP dan Bahasa Indonesia

1. Literasi Al-Qur'an, membaca isi dan kandungan surat An-Nashr sebelum pembelajaran
2. Mengamati gambar karya seni 2 atau 3 dimensi (live zoom)
3. Mendiskusikan gambar kolase, finger painting, kreasi dari tanah liat
4. Menunjukkan karya seni 2 atau 3 dimensi yang pernah dibuat (live zoom)
5. Mengamati gambar benda hidup dan benda tak hidup
6. Mendiskusikan gambar benda hidup dan benda tak hidup dan ciri-cirinya
7. Menggambar 1 benda hidup dan tak hidup pada layar dengan fitur white board (live zoom)
8. Siswa secara bergantian menyebutkan ciri-ciri benda hidup dan tak hidup melalui fitur chat atau raise hand. (live zoom)
9. Refleksi tentang kegiatan pembelajaran hari ini.

---

### Asesmen

#### Pengetahuan dan Keterampilan

Pemahaman karya seni 2 atau 3 dimensi

Pemahaman benda hidup dan tak hidup berdasarkan ciri-cirinya

Terampil membuat karya seni 2 atau 3 dimensi

Terampil dalam membandingkan benda hidup dan tak hidup

---