

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SDIT Al-Irsyad Dermayu T/ST/PB : 3/4/1
Kelas/Semester : II/Ganjil Alokasi Waktu : 6 x 35'

A. KOMPETENSI DASAR

MATEMATIKA	SBDP	BAHASA INDONESIA
3.5 Menjelaskan nilai dan kesetaraan pecahan mata uang. 4.5 Mengurutkan nilai mata uang serta mendemonstrasikan berbagai kesetaraan pecahan mata uang.	3.4 Mengenal pengolahan bahan alam dan buatan dalam berkarya. 4.4 Membuat hiasan dari bahan alam dan buatan.	3.3 Menentukan kosakata dan konsep tentang lingkungan geografis, kehidupan ekonomi, sosial, dan budaya di lingkungan sekitar dalam bahasa Indonesia atau bahasa daerah melalui teks tulis, lisan, visual dan/atau eksplorasi lingkungan. 4.3 Melaporkan penggunaan kosakata bahasa Indonesia yang tepat atau bahasa daerah hasil pengamatan tentang lingkungan geografis, kehidupan ekonomi, sosial, dan budaya di lingkungan sekitar dalam bentuk teks tulis, lisan, dan visual.

B. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Setelah membaca cerita yang disajikan, siswa mampu memahami isi teks berkaitan kehidupan sosial.
2. Setelah mengamati cerita yang disajikan, siswa mampu menemukan kosakata berkaitan kehidupan sosial.
3. Setelah mengamati cerita yang disajikan, siswa mampu menemukan makna kosakata berkaitan kehidupan social.
4. Setelah mengamati tayangan video, siswa mampu menghitung nilai sekelompok pecahan uang.
5. Setelah mengamati tayangan video, siswa mampu menaksir harga barang dengan sekelompok pecahan uang yang setara.
6. Setelah mengamati tayangan video, siswa mampu memahami prakarya dari bahan alam.
7. Setelah mengamati tayangan video, siswa mampu membuat prakarya dari bahan alam.

C. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">• Memberikan salam dilanjutkan berdo'a,• Pembiasaan untuk mematuhi protokol kesehatan,• Mengisi daftar hadir, dilanjutkan dengan menyanyikan lagu Indonesia Raya,• Kegiatan literasi,• Penyampaian Tujuan Pembelajaran.
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none">• Peserta didik membuka google classroom dan membaca teks drama yang disajikan (Si Ulat dan Si Semut).• Peserta didik menjawab pertanyaan berdasarkan teks drama yang telah dibaca dan menguploadnya di google classroom.• Peserta didik mengamati video part 1 tentang menaksir harga barang.• Peserta didik menghitung jumlah harga belanja siti sesuai dengan deskripsi cerita yang ada di buku tematik kelas 2 Tema 3 halaman 119-120.• Peserta didik mengamati video part 2 tentang cara pembuatan bingkai foto dari biji-bijian.• Peserta didik membuat bingkai foto dari biji-bijian.
Penutup	<ul style="list-style-type: none">• Peserta didik mengemukakan dan menyimpulkan hasil pembelajaran hari ini• Guru memberikan penguatan, apresiasi, dan motivasi kepada seluruh peserta didik.• Menginformasikan tugas yang akan dilakukan berikutnya.• Menyanyikan salah satu lagu daerah.• Berdo'a bersama.

D. PENILAIAN HASIL BELAJAR

1. **Penilaian sikap** : Melalui observasi dan dituliskan dalam jurnal pengamatan.
2. **Penilaian pengetahuan**

No	Mapel	Penilaian Pengetahuan (Penugasan)
1	Bahasa Indonesia	Menjawab pertanyaan berdasarkan teks drama
2	Matematika	Menghitung jumlah harga barang
3	SBdP	Membuat bingkai foto dari biji-bijian

3. **Penilaian keterampilan**

No	Mapel	Penilaian Keterampilan (Unjuk Kerja)
1	Bahasa Indonesia	Membaca teks drama
2	Matematika	Menaksir harga barang
3	SBdP	Memodifikasi bingkai foto dari biji-bijian

Mengetahui
Kepala Sekolah

Suratno, S.Pd.

Indramayu, 19 Oktober 2020
Guru Kelas II

Darniti, S.Pd.