

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SDN Leuwigajah 6  
Kelas/ Semester : II / Ganjil

Tema/ Sub Tema/ Pembelajaran : 3/ 3/ 1  
Alokasi Waktu : 5 x 30'

### KOMPETENSI DASAR

Bahasa Indonesia	SBdP	Matematika
3.3 Menentukan kosakata dan konsep tentang lingkungan geografis, kehidupan ekonomi, sosial, dan budaya di lingkungan sekitar dalam bahasa Indonesia atau bahasa daerah melalui teks tulis, lisan, visual dan/atau eksplorasi lingkungan.	3.1 Mengenal karya imajinatif dua dan tiga dimensi.	3.5 Menjelaskan nilai dan kesetaraan pecahan mata uang.
4.3 Melaporkan penggunaan kosakata bahasa Indonesia yang tepat atau bahasa daerah hasil pengamatan tentang lingkungan geografis, kehidupan ekonomi, sosial dan budaya di lingkungan sekitar dalam bentuk teks tulis, lisan, dan visual.	4.1 Membuat karya imajinatif dua dan tiga dimensi.	4.5 Mengurutkan nilai mata uang serta mendemonstrasikan berbagai kesetaraan pecahan mata uang.

### TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Melalui kegiatan menyimak, Peserta didik mampu merangkum cerita "Si Ulat dan Si Semut" menggunakan bahasa sendiri dengan baik.
2. Melalui kegiatan menjodohkan kata, Peserta didik mampu menunjukkan makna kosa kata yang berkaitan dengan nilai sosial dengan baik.
3. Melalui mengamati gambar, Peserta didik mampu menunjukkan nilai kesetaraan antara nilai mata uang yang berbeda dengan tepat.
4. Melalui kegiatan penugasan LKPD, Peserta didik mampu menghitung harga taksiran dan harga asli barang dengan tepat
5. Melalui pembuatan kolase, Peserta didik mampu menyebutkan alat dan bahan yang digunakan dengan baik.
6. Melalui kegiatan penugasan, Peserta didik mampu membuat kolase dari bahan kacang-kacangan dengan baik.

### LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

#### Kegiatan Awal

1. Melalui media whatsapp group, Guru memberi salam dan meminta siswa untuk melakukan absensi harian di link yang telah tersedia.
2. Siswa melakukan pembiasaan sholat dhuha.
3. Guru dan siswa mengawali kegiatan pembelajaran dengan berdo'a.
4. Guru memotivasi siswa dan mempersiapkan siswa dengan memandu masuk ke google classroom.

#### Kegiatan Inti

1. Siswa menyimak cerita "Si Ulat dan Si Semut" yang dibacakan oleh guru.
2. Siswa merangkum cerita "Si Ulat dan Si Semut" menggunakan bahasa sendiri.
3. Siswa diberikan bahan ajar dan LKPD di google classroom.
4. Siswa mengerjakan LKPD menjodohkan kata.
5. Siswa mengamati gambar mata uang
6. Siswa diberikan bahan ajar dan LKPD di google classroom.
7. Siswa mengamati gambar yang ada pada bahan ajar, kemudian siswa menunjukkan nilai kesetaraan antara nilai mata uang yang berbeda.
8. Siswa mengerjakan LKPD tentang menghitung harga taksiran dan harga asli barang.
9. Siswa didampingi orang tua di rumah untuk mengerjakan LKPD. Dan jika ada hal hal yang kurang difahami siswa difasilitasi untuk bertanya jawab di whatsapp group maupun di google classroom.
10. Siswa membuat kolase, dan menuliskan alat dan bahan yang digunakan.
11. Siswa menyampaikan hasil pekerjaan dan foto dokumentasi melalui whatsapp.

### Kegiatan Akhir

1. Guru memberi umpan balik.
2. Guru memberikan kesimpulan dan penilaian kualitatif.
3. Menutup kegiatan pembelajaran dengan *hamdallah*.

### PENILAIAN

1. **Penilaian sikap** : Melalui observasi dan tulisan dalam jurnal pengamatan
2. **Penilaian Pengetahuan**

No.	Muatan Pelajaran	Penilaian Pengetahuan (Penugasan)
1.	B. Indonesia	merangkum cerita "Si Ulat dan Si Semut" menggunakan bahasa sendiri dengan baik.
2.	SBdP	menyebutkan alat dan bahan yang digunakan dengan baik.
3.	Matematika	menunjukkan nilai kesetaraan antara nilai mata uang yang berbeda dengan tepat.

3. **Penilaian Keterampilan**

No.	Muatan Pelajaran	Penilaian Keterampilan (Unjuk kerja)
1.	B. Indonesia	menunjukkan makna kosa kata yang berkaitan dengan nilai social dengan baik
2.	SBdP	membuat kolase dari bahan kacang-kacangan dengan baik.
3.	Matematika	mampu menghitung harga taksiran dan harga asli barang dengan tepat

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Cimahi, Juli 2020  
Guru kelas II B

Alam Komara, S.Pd., M.Si.  
NIP. 19660925 198803 1007

Lutfi Saniyatin Sa'adah., S.Pd  
NIP. 19890103 201902 2003

### Lampiran :

1. Bahan ajar
2. LKPD
3. Instrumen penilaian