

RRP PENGGUNAAN MEDIA SI PAGAR AIR

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)

- Nama Kegiatan : Menenal Media Si Pagar Air Berbasis *Blended Learning*
- Tujuan Pembelajaran : Melalui pembelajaran berbasis *Blended Learning* , peserta didik dapat menerapkan media inovasi pembelajaran IPA pada konsep perubahan pada zat padat, cair dan gas
- Indikator Pembelajaran : Peserta didik dapat menerapkan media inovasi pembelajaran IPA pada konsep perubahan pada zat padat, cair dan gas

A. PENDAHULUAN

1. Guru menyampaikan salam pembuka.
2. Guru dan peserta didik berdoa bersama sebelum pembelajaran, dilanjutkan dengan mengecek kehadiran peserta didik.
3. Guru mengadakan tanya jawab sebagai bahan apersepsi tentang perubahan zat padat, cair dan gas yang dikaitkan dengan tema atau subtema yang disajikan.
4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran.

B. KEGIATAN INTI

1. Guru menjelaskan media inovasi pembelajaran IPA pada konsep perubahan zat padat, cair dan gas melalui media Media Si Pagar Air Berbasis *Blended Learning*
2. Guru membimbing peserta didik cara membuat dan menggunakan media inovasi pembelajaran IPA pada konsep pecahan sederhana melalui Media Si Pagar Air Berbasis *Blended Learning*
3. Guru menyuruh beberapa peserta didik untuk mempraktikkan cara menggunakan media inovasi pembelajaran IPA pada konsep perubahan zat padat, cair dan gas sederhana melalui media Media Si Pagar Air Berbasis *Blended Learning*

C. PENUTUP

1. Guru mengarahkan pemahaman peserta didik dalam menyimpulkan hasil pembelajaran.
2. Guru dan peserta didik mengakhiri pembelajaran dengan berdoa bersama.
3. Guru menyampaikan salam penutup.

Bahan Membuat Media Inovasi Si Pagar Air (Simulasi Perubahan Benda Padat, Gas Dan Cair)



Bahan - bahan yang diperlukan untuk praktik membuat Media Si Pagar Air antara lain :

- 2 buah lilin
- 2 buah kaleng bekas dengan ukuran yang sama untuk kali penyangga
- 1 buah kaleng bekas untuk membakar
- korek api
- 10 biji kamper atau kapur barus

Cara Kerja Media Inovasi Si Pagar Air (Simulasi Perubahan Benda Padat, Gas Dan Cair)

Tahap 1 : menyiapkan bahan



Tahap 2 : menyalakan lilin untuk menghasilkan energi panas



Tahap 3 : memanaskan kamper atau kapurbarus d atas api lilin untuk mengetahui terjadinya perubahan padat menjadi cair



Tahap 4 : Kamper atau kapur barus mencair karena pengaruh panas api lilin sebagai proses melebur atau mencair



Tahap 5 : Lilin dipadamkan, kapur barus atau kamper menjadi mengeras kembali



