

PENILAIAN

Kelas / Semester : 1 / 1
Tema : 3 (Kegiatanku)
Subtema : 3 (Kegiatan Sore Hari)
Mupel : PJOK dan Bahasa Indonesia
Pembelajaran : 2

Penilaian Sikap

Dengan teknik penilaian diri.

Petunjuk :

1. Siswa diminta membuka link <https://s.id/PenSikT3ST3PB2> pada google form
2. Kemudian menjawab pertanyaan yang tersedia.
3. Submit hasil pertanyaan siswa.

Naskah pertanyaan

Ya = apabila melaksanakan perbuatan sesuai yang ditanyakan

Tidak = apabila tidak melaksanakan perbuatan sesuai yang ditanyakan.

Nama Peserta Didik :

Nomor Absen :

Kelas : I (Satu)

Tema : 3 (Kegiatanku)

Subtema : 3 (Kegiatan Sore Hari)

Pembelajaran : 2

No	Sikap yang diamati	Melakukan	
		Ya	Tidak
1	Apakah saya berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan?		

2	Apakah saya berani mengemukakan pendapat?		
3	Apakah saya selalu tidak berbohong?		
4	Apakah saya ingin tahu dan ingin membantu teman yang mengalami kesulitan pembelajaran?		
5	Apakah saya mengucapkan salam ketika bertemu guru?		
6	Apakah saya mengakui kesalahan, tidak melemparkan kepada teman?		
7	Apakah saya tidak mengeluh dalam pembelajaran?		
8	Apakah saya mengerjakan sendiri tugas yang diberikan oleh guru?		
9	Apakah saya tertib dalam melaksanakan tugas?		
10	Apakah saya menghormati teman yang berbeda agama?		
Jumlah			

Petunjuk Penskoran :

Sesuai Permendikbud No 81A Tahun 2013 peserta didik memperoleh nilai adalah :

Sangat Baik : apabila memperoleh skor : $3,33 < \text{skor} \leq 4,00$

Baik : apabila memperoleh skor : $2,33 < \text{skor} \leq 3,33$

Cukup : apabila memperoleh skor : $1,33 < \text{skor} \leq 2,33$

Kurang : apabila memperoleh skor: $\text{skor} \leq 1,33$

Jawaban YA diberi skor 1, dan jawaban TIDAK diberi skor 0


Perhitungan skor akhir menggunakan rumus :

$$\frac{\text{Skor}}{\text{Skor Tertinggi}} \times 4 = \text{skor akhir}$$

Berikut adalah tampilan google form penilaian sikap jika dibuka dari akun guru:

PENILAIAN SIKAP KELAS 1 ☆ All changes saved in Drive Send

Questions Responses



PENILAIAN SIKAP KELAS 1

TEMA 3 (KEGIATANKU) SUBTEMA 3 (KEGIATAN SORE HARI) PEMBELAJARAN 2 SEMESTER GANJIL

NAMA LENGKAP *
Contoh: Aji Yuliana Dewi
Short answer text

NOMOR ABSEN *
Contoh: 1, 2, 3, 10,11
Short answer text

PETUNJUK
PILIH LAH SALAH SATU "YA" ATAU "TIDAK" PADA PERTANYAAN BERIKUT INI

1. Apakah saya berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan? *

YA	1	2	TIDAK
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

2. Apakah saya berani mengemukakan pendapat? *

YA	1	2	TIDAK
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

3. Apakah saya selalu tidak berbohong? *

YA	1	2	TIDAK
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

4. Apakah saya ingin tahu dan ingin membantu teman yang mengalami kesulitan pembelajaran? *

YA	1	2	TIDAK
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

5. Apakah saya mengucapkan salam ketika bertemu guru? *

YA 1 2 TIDAK

6. Apakah saya mengakui kesalahan, tidak melemparkan kepada teman? *

YA 1 2 TIDAK

7. Apakah saya tidak mengeluh dalam pembelajaran? *

YA 1 2 TIDAK



8. Apakah saya mengerjakan sendiri tugas yang diberikan oleh guru? *

YA 1 2 TIDAK

9. Apakah saya tertib dalam melaksanakan tugas? *

YA 1 2 TIDAK



10. Apakah saya menghormati teman yang berbeda agama? *

YA 1 2 TIDAK



Berikut tampilan jika dilihat siswa



PENILAIAN SIKAP KELAS 1

TEMA 3 (KEGIATANKU) SUBTEMA 3 (KEGIATAN SORE HARI) PEMBELAJARAN 2 SEMESTER GANJIL

* Required

NAMA LENGKAP *

Contoh: Aji Yuliana Dewi

Your answer

NOMOR ABSEN *

Contoh: 1 2 3 10 11

PETUNJUK

PILIH LAH SALAH SATU 'YA' ATAU 'TIDAK' PADA PERTANYAAN BERIKUT INI

1. Apakah saya berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan? *

YA 1 2 TIDAK
 ○ ○

2. Apakah saya berani mengemukakan pendapat? *

YA 1 2 TIDAK
 ○ ○

3. Apakah saya selalu tidak berbohong? *

YA 1 2 TIDAK
 ○ ○

4. Apakah saya ingin tahu dan ingin membantu teman yang mengalami kesulitan pembelajaran? *

YA 1 2 TIDAK
 ○ ○

5. Apakah saya mengucapkan salam ketika bertemu guru? *

YA 1 2 TIDAK
 ○ ○

6. Apakah saya mengakui kesalahan, tidak melemparkan kepada teman? *

1 2

YA

TIDAK

7. Apakah saya tidak mengeluh dalam pembelajaran? *

1

2

YA

TIDAK

8. Apakah saya mengerjakan sendiri tugas yang diberikan oleh guru? *

1

2

YA

TIDAK

9. Apakah saya tertib dalam melaksanakan tugas? *

1

2

YA

TIDAK

10. Apakah saya menghormati teman yang berbeda agama? *

1

2

YA

TIDAK

Submit

Never submit passwords through Google Forms.

This content is neither created nor endorsed by Google. [Report Abuse](#) - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#)

5. Perhatikan gambar di bawah ini!



Benda yang akan dilempar anak tersebut adalah

- a. Kursi b. Meja c. Bola

Bahasa Indonesia

KD 3.7 Menentukan kosakata yang berkaitan dengan peristiwa siang dan malam melalui teks pendek (gambar, tulisan, dan/atau syair lagu) dan/atau eksplorasi lingkungan.

6. Huruf kedua dari kata s-o-r-e adalah

- a. s b. o c. e

7. m – n – d – a – i jika disusun menjadi kata

- a. mandi b. mndai c. minda

8. Huruf vokal pada kata sejuk adalah

- a. e dan a b. e dan i c. e dan u

9. Huruf ke-4 pada kata melempar adalah

- a. m b. p c. e

10. m ____ ny ____ r a ____ huruf yang tepat untuk mengisi tempat yang kosong adalah

- a. e, i, dan m b. a, i, dan n c. e, o, dan m

Kunci Jawaban

1. c
2. a
3. b
4. a
5. a
6. b
7. a

- 8. c
- 9. c
- 10. a

Penilaian

Benar bernilai 1
Salah bernilai 0
Nilai maksimal 10

$$\text{Nilai akhir} = \frac{\text{jumlah benar}}{10} \times 100$$

Tampilan google form jika dilihat akun guru

The screenshot shows the top portion of a Google Form titled "PENILAIAN KELAS 1 TEMA 3 SUBTEMA 3". The header includes a navigation bar with "Questions" and "Responses" tabs, and a "Send" button. Below the header is a decorative banner image of books. The main content area contains the following text:

PENILAIAN KELAS 1 TEMA 3 SUBTEMA 3

PEMBELAJARAN 2

Muatan pelajaran: PJOK dan Bahasa Indonesia

PJOK :
3.3 Memahami pola gerak dasar manipulatif sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.

Bahasa Indonesia :
3.7 Menentukan kosakata yang berkaitan dengan peristiwa siang dan malam melalui teks pendek (gambar, tulisan, dan/atau syair lagu) dan/atau eksplorasi lingkungan.

This screenshot shows the input fields of the Google Form. It includes three text input boxes:

- Nama Lengkap** (required): Example "Aji Yuliana Dewi".
- Nomor Absen** (required): Example "1, 3, 10, 11".
- PETUNJUK**: Instruction "Pilihlah jawaban yang paling tepat".

1. Permainan lempar tangkap bola melatih keterampilan

- Memukul
- Menendang
- Melempar

2. Perhatikan gambar di bawah ini!

Anggota badan yang digunakan anak untuk melempar adalah



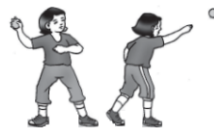
- Tangan
- Bola
- Kaki

3. Waktu melempar pandangan mata ke

- Samping
- Depan
- Belakang

4. Perhatikan gambar di bawah ini!

Anak itu melempar dengan



- 1
- 2
- 3

5. Perhatikan gambar di bawah ini!

Benda yang akan dilempar anak tersebut adalah



- Kursi
- Meja
- Bola

6. Huruf kedua dari kata s-o-r-e adalah

- s
- o
- e

7. m - n - d - a - i jika disusun menjadi kata

- mandi
- mndai
- minda

8. Huruf vokal pada kata sejuk adalah

- e dan a
- e dan i
- e dan u

9. Huruf ke-4 pada kata melempar adalah

- m
- p
- e

9. Huruf ke-4 pada kata melempar adalah *

- m
- p
- e

10. m ___ ny ___ r a ___ huruf yang tepat untuk mengisi tempat yang kosong adalah *

- e, i, dan m
- a, i, dan n
- e, o, dan m



Tampilan google form jika dilihat dari siswa



PENILAIAN KELAS 1 TEMA 3 SUBTEMA 3

PEMBELAJARAN 2

Muatan pelajaran: PJOK dan Bahasa Indonesia

PJOK :

3.3 Memahami pola gerak dasar manipulatif sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.

Bahasa Indonesia :

3.7 Menentukan kosakata yang berkaitan dengan peristiwa siang dan malam melalui teks pendek (gambar, tulisan, dan/atau syair lagu) dan/atau eksplorasi lingkungan.

* Required

Nama Lengkap *

Contoh: Aji Yuliana Dewi

Your answer _____

Nomor Absen *

Contoh: 1, 3, 10, 11

Your answer _____

PETUNJUK

Pilihlah jawaban yang paling tepat

1. Permainan lempar tangkap bola melatih keterampilan * 1 point

- Memukul
- Melempar
- Menendang

2. Perhatikan gambar di bawah ini! * 1 point
Anggota badan yang digunakan anak untuk melempar adalah

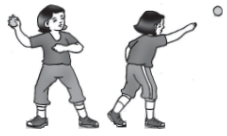


- Bola
- Kaki
- Tangan

3. Waktu melempar pandangan mata ke * 1 point

- Samping
- Depan
- Belakang

4. Perhatikan gambar di bawah ini * 1 point
Anak itu melempar dengan tangan



- 3
- 1
- 2

5. Perhatikan gambar di bawah ini! *

1 point

Benda yang akan dilempar anak tersebut adalah



- Meja

- Bola
- Kursi

6. Huruf kedua dari kata s-o-r-e adalah

1 point

- s
- o
- e

7. m - n - d - a - i jika disusun menjadi kata

1 point

- minda
- mandi
- mndai

8. Huruf vokal pada kata sejuk adalah

1 point

- e dan u
- e dan a
- e dan i

9. Huruf ke-4 pada kata melempar adalah *

1 point

- e
- m
- p

10. m ___ ny ___ r a ___ huruf yang tepat untuk mengisi tempat yang kosong adalah

1 point

- e, o, dan m
- a, i, dan n
- e, i, dan m

Submit

PENILAIAN KETERAMPILAN

Penilaian keterampilan PJOK

Dengan unjuk kerja

KD 4.3 Mempraktikkan pola gerak dasar manipulatif sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.

Tugas : Lakukan gerakan melempar bola dengan tepat

PETUNJUK:

1. Siapkan sebuah bola (bola besar/bola kecil)
2. Mintalah orang tua untuk merekammu
3. Lakukan gerakan dengan semangat
4. Kirimkan video melempar kepada guru

Rubrik

Kriteria	1	2	3	4	Skor
Kriteria penilaian: 1. Sikap awal badan berdiri tegak 2. Pandangan kedepan 3. Bola menjauhi badan 4. Dilakukan dengan sungguh-sungguh	Hanya 1 kriteria yang terpenuhi	Terdapat 2 kriteria yang terpenuhi	Terdapat 3 kriteria yang terpenuhi	Semua kriteria terpenuhi	
Jumlah skor					
Nilai Akhir					

Penilaian

Skor tertinggi = 4

$$\text{nilai akhir} = \frac{\text{Skor}}{\text{Skor Tertinggi}} \times 100$$

Penilaian keterampilan Bahasa Indonesia

Dengan unjuk kerja

- 4.7 Menyampaikan penjelasan dengan kosakata Bahasa Indonesia dan dibantu dengan bahasa daerah mengenai peristiwa siang dan malam dalam teks tulis dan gambar

Tugas : Tuliskan kata yang terbentuk dari huruf-huruf acak berikut ini

1.

e	o	r	s
---	---	---	---

 =

s			
---	--	--	--

2.

p	e	m	l	a	r
---	---	---	---	---	---

 =

l		m			
---	--	---	--	--	--

3.

m	a	a	t	h	i	r	a
---	---	---	---	---	---	---	---

=

m		t		h			
---	--	---	--	---	--	--	--

Petunjuk:

1. Siapkan alat tulis
2. Bacalah dengan teliti
3. Susunlah huruf acak menjadi sebuah kata
4. Tuliskan di kolom yang tersedia
5. Fotokan hasil pekerjaanmu
6. Kirimkan foto tersebut kepada guru

Rubrik

Kriteria	1	2	3	4	Skor
Bisa menuliskan 3 kosakata	Semuanya salah	Terdapat 2 kesalahan	Terdapat 1 kesalahan	Betul semua	
Ketepatan penulisan huruf	Terdapat lebih dari 10	Terdapat 6 sampai dengan	Terdapat 1 sampai dengan 5	Penulisan huruf betul semua	

	kesalahan penulisan huruf	10 kesalahan penulisan huruf	kesalahan penulisan huruf		
Jumlah skor					
Nilai akhir					

Penilaian

Skor tertinggi = 8

$$\text{nilai akhir} = \frac{\text{Skor}}{\text{Skor Tertinggi}} \times 100$$