### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

### (RPP) KURIKULUM 2013

SatuanPendidikan : SDN 100 Dare Bunga-Bungae

Kelas/Semester : V (Empat) / I (Satu)
Tema : 1. Indahnya Kebersamaan

Subtema : 4. Kebersamaan dalam Keberagaman

Pembelajaran Ke- : 1

AlokasiWaktu : 3 x 35 menit

### A. KOMPETENSI INTI

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percayadiri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, dan guru.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar,melihat, membaca ) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentangdirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yangdijumpainya di rumah dan di sekolah
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis, dalamkarya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dandalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlakmulia.

## **B. KOMPETENSI DASAR**

#### **IPS**

3.2 Mengidentifikasi keragaman sosial, ekonomi, budaya, etnis, dan agama di provinsi setempat sebagai identitas bangsa Indonesia; serta hubungannya dengan karakteristik ruang.

## PKn

3.4 Mengidentifikasi berbagai bentuk keberagaman suku bangsa, sosial, dan budaya di Indonesia yang terikat persatuan dan kesatuan.

### C. Indikator

- 1. mengidentifikasi keragaman budaya ( Pakaian adat ) yanga da di Indonesia
- 2. Menjelaskan pentingnya kebersamaan dalam perbedaan

#### D. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Melalui permainan games siswa diharapkan dapat mengidentifikasi keragaman budaya

( Pakaian adat ) yanga da di Indonesia dengan tepat dan benar.

2. Melalui diskusi siswa diharapkan dapat menjelaskan pentingnya kebersamaan dalam perbedaan dengan jelas.

#### E. MATERI AJAR

Jenis jenis Pakaian adat yang di Indonesia

## F. PENDEKATAN, MODEL, DAN METODE PEMBELAJARAN

Pendekatan : Saientific (ilmiah)

Model : Problem Basad Learning (PBL)Metode : Bermain, simulasi dan latihan

Media : Roda Padati ( Pakaian Adat Indonesia )

Games yang di buat melalui word wall

# G. KEGIATAN PEMBELAJARAN

KEGIATAN PEMBE	LAJARAN		
KEGIATAN	DESKRIPSI	ALOKASI WAKTU	
	1. Mengucapkansalam		
	Berdoa yang diawali dengan olah lagu     dan gerak	15 menit	
KEGIATAN PENDAHULUAN	Menyanyikan salah satu lagu wajib     nasional		
	4. Memberi motivasi kepada siswa		
I LINDALIOLOAIN	5. Mengecek kehadiran siswa		
	6. Apersepsi		
	7. Menyampaikan tujuan pembelajaran		
	8. Menambahkan informasi mengenai materi pembelajaran		
	siswa diminta memusatkan perhatian pada bungkusan yang di bawa oleh guru dan, dan guru memberikan kesempatan kepada siswa untuk menerka isi bungkusan tersebut.		
	<ol> <li>Siswa dan guru bertanya jawab tentang isi bungkusan yang di bawa oleh guru tadi. bungkusan tersebut berisi pakaian adat salah satu provinsi yang ada di Indonesia.</li> </ol>	180 menit	
KEGIATAN INTI	3. Siswa diberi pertanyaan berkaitan dengan budaya yang ada di lingkungan sekitar mereka.		
	4. Siswa memperhatikan penjelasan guru cara memainkan games Roda Padati (Roda Pakaian Adat Indonesia)		
	5. Siswa dan guru bermain games Secara bergantian siswa diminta memutar roda yg berisi nama - nama provinsi. Kemudian siswa memasangkan keberagaman budaya ( Pakaian adat ) yang ada di Indonesia dengan provinsinya dengan tepat. (Games yang digunakan adalah games yang berbasis IT dengan menekan link yang telah disediakan. )		

	6. Siswa dibagi ke dalam beberapa kelompok cara pembagian kelompok dengan memberikan permen 4 rasa, siswa yang memilih rasa yang sama dikelompokkan jadi satu.	
	7. Setiap kelompok diberikan amplop berisi gambar yang berkaitan dengan keragaman budaya di Indonesia.	
	8. Siswa diminta untuk menyusun pecahan gambar tersebut mejadi gambar yang utuh kemudian siswa menjawab pertanyaan berbass HOTS sekaitan dengan gambar tersebut.	
	Setiap kelompok mempresentasikan hasil kerja kelompok mereka	
	10. Kelompok lain menanggapi	
	Setiap kelompok memajang hasil kerja mereka di papan pajangan	
	1. Siswa mengemukan hasil belajar hari ini.	
	Guru memberikan penguatan dan bersama sama dengan siswa menarik kesimpulan	
KEGIATAN PENUTUP	Siswa diberikan kesempatan berbicara atau bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya	15 menit
	4. Menyanyikan salah satu lagu daerah untuk menumbuhkan nasionalisme, persatuan, dan toleransi.	
	5. Salam dan do'a penutup di awali dengan olah lagu dan gerak.	

# H. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Jenis Tagihan: tugas individu dan kelompok
 Tekhnik Penilaian: Proses dan Hasil
 Bentuk Instrumen: Tes Tertulis

4. Instrumen : Lembar Penga,atan afektif, psikomotor, LKS dan soal

## Penilaian Afektif

NO	NAMA SISWA	DASPEK YANG DINILAI			NILAI
		1	2	3	

## Keterangan:

Aspek yang dinilai Keaktifan memberi pertanyaan Keaktifan memberi jawaban / tanggapan

### **Tafsiran Skor**

Keaktifan kurang = 60 Keaktifancukup = 70 KeaktifanBaik = 80 Keaktifan Sangat Baik = 90

Penilaian Psikomotor

## Keterangan:

Aspek yang dinilai Ketermapilan memainkan games Keterampilanmemasangpkainaadat dan provinsinya

### **Tafsiran Skor**

Keterampilankurang = 60 Keterampilancukup = 70 Keterampilan Baik = 80 KeterampilanSangatBaik = 90

### I. SUMBER DAN MEDIA

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 1 Kelas IV dan Buku Siswa Tema 1 Kelas IV (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2019, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2019).
- 2. Gambar-gambar keragaman suku
- 3. Games yang dibuat di World wall

Pajalesang, 28 Desember 2020

Mengetahui

**IaUPTD SPF** 100 Dare Bunga-Bungae

JRIATI, S.Pd.

INIP. 19650901 198411 2 001

Guru Kelas IV

RAHMANING SI, S.Pd.

NIP. 19870526 200902 2 005

Rahmaningsi3@gmail.com

## LEMBAR KERJA SISWA

.....

Kelas/Se Tema Subtema		: V (Empat) / I (Satu) : 1. Indahnya Kebersamaan : 4. Kebersamaan dalam Keberagaman
	elompok Kelompok	: :
Petunjuk	<b>:</b>	
	•	zle yang ada dalam amlop kalian masing – masing ! h beberapa hal di bawah ini !
a	Jawab :	an apakah yang nampak dalam gambar ?
b	Bagaimar Jawab :	na kebersamaan yang nampak dalam gambar ?
C.	Jika kalia lakukan ? Jawab :	n berada dalam posisi sperti pada gambar tersebut, apa yang kalian

# GAMBAR YANG DIJADIKAN PUZLE









## **EVALUASI**

1. Bagaimana pendapat kalian tentang aneka ragam pakaian adat yang ada di Indonesia!



- 2. Pakaian adat di atas berasal dari Provinsi apa / dan bagaimana pendapat kalian tentang pakaian adat tersebut !
- 3. Jika kalian mempunyai teman berbeda suku bagaimana sikap kalian!
- 4. Bagaimana pendapat kalian jika melihat budaya dan adat yang berbeda dengan yang sering kalian lihat!
- 5. Jika dikelas kalian ada siswa yang tidak mengeti bahasa daerah setempat yang sering kalian gunakan, apa yang sebaiknya kalian lakukan!