

MODUL PEMBELAJARAN JARAK JAUH
SDN 104242 LUBUK PAKAM

Ayo, Belajar dari Rumah !

Untuk Sekolah Dasar
KELAS: 5



Tema 1
Organ Gerak Hewan dan Manusia

SUB TEMA 3: ORGAN GERAK HEWAN

Rencana Pelajaran Jarak Jauh (RPJJ)

Guru: DINDA MASNIARI, S. Pd
Nip. 19880316 201903 2 007

Tanggal: 27 Juli – 1 Agustus 2020



Panduan Penggunaan Modul

Sahabat, biasakan berdoa sebelum dan setelah menggunakan modul, ya!



Sahabat, Kamu bisa mencari halaman modul pada bagian daftar isi sesuai bab modul yang diinginkan.

Bacalah petunjuk kegiatan di setiap awal modul!



Coba kerjakan semua kegiatan dengan bersemangat, ya! Kamu boleh bertanya kepada orang-orang di sekitarmu jika ada hal yang kurang dipahami.

Kompetensi Inti Kelas V

1	Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.
2	Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, tetangga, dan negara.
3	Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan tempat bermain.
4	Menunjukkan keterampilan berpikir dan bertindak kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis, dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan tindakan yang mencerminkan perilaku anak sesuai dengan tahap perkembangannya.

IPS

- 3.1 Mengidentifikasi karakteristik geografis Indonesia sebagai negara kepulauan/ maritim dan agraris serta pengaruhnya terhadap kehidupan ekonomi, sosial, budaya, komunikasi serta transportasi.
- 4.1 Menyajikan hasil identifikasi karakteristik geografis Indonesia sebagai negara kepulauan/ maritim dan agraris serta pengaruhnya terhadap kehidupan ekonomi, sosial, budaya, komunikasi serta transportasi

PKN

- 1.1 Bersyukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan sehari-hari.
- 1.2 Bersikap tanggung jawab, cinta tanah air, dan rela berkorban sesuai nilai-nilai sila Pancasila.
- 3.1 Mengidentifikasi nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan sehari-hari.
- 4.1 Menyajikan hasil identifikasi nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan sehari - hari

IPA

- 3.1 Menjelaskan alat gerak dan fungsinya pada hewan dan manusia serta cara memelihara kesehatan alat gerak manusia.
- 4.1 Membuat model sederhana alat gerak manusia dan hewan.

PEMETAAN KOMPETENSI DASAR

SBdP

- 3.1 Memahami gambar cerita.
- 4.1 Membuat gambar cerita.

B. INDONESIA

- 3.1 Menentukan pokok pikiran dalam teks lisan dan tulis.
- 4.1 Menyajikan hasil identifikasi pokok pikiran dalam teks tulis dan lisan secara lisan, tulis, dan visual.



Pemetaan Modul



Modul 1 (PKN)

- Mengamati contoh – contoh kegiatan pengambilan keputusan bersama yang sesuai dengan nilai – nilai ..

Modul 2 (B. INDO)

- Mengembangkan ide pokok menjadi sebuah paragraf

UJI
KEMAMPUA
..

Modul 5 (SBdP)

- Membuat komik

Modul 3 (IPA)

- Mengamati dampak yang dapat ditimbulkan jika orang melakukan gerakan/ sikap yang salah ..

Modul 4 (IPS)

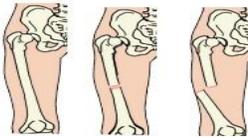
- Mengidentifikasi jenis – jenis usaha atau pekerjaan yang berkaitan dengan pemanfaatan sumber daya alam laut di ..

PKN

Pancasila merupakan satu kesatuan yang bulat dan utuh dari kelima silanya. Setiap sila yang membentuk Pancasila merupakan unsur yang mutlak yang membentuk kesatuan, bukan unsur pelengkap. Artinya satu sila menjiwai dan dijiwai oleh sila-sila yang lain. Sila Pertama menjiwai sila kedua, ketiga, keempat, dan kelima, dan demikian seterusnya. Setiap sila yang membentuk Pancasila juga sebagai satu kesatuan yang mutlak, tidak dapat di tambah dan dikurangi. Oleh karena itu, Pancasila tidak dapat diubah menjadi Trisila atau ekasila.

MACAM - MACAM KELAINAN PADA ORGAN GERAK PASIF (TULANG)

1. Fraktura/Patah Tulang
Kelainan pada tulang akibat kecelakaan, baik kendaraan bermotor atau jatuh.



2. Osteoporosis
Kelainan pada tulang yang disebabkan karena adanya pengeroposan tulang



3. Fisura/Retak Tulang
Kelainan tulang yang menimbulkan keretakan pada tulang akibat kecelakaan



4. Lordosis
Kelainan tulang karena sikap duduk yang salah sehingga tulang belakang melengkung pada daerah lumbalis.



5. Skoliosis
Kelainan tulang karena sikap duduk yang salah sehingga tulang belakang melengkung ke arah samping



6. Kifosis
Kelainan tulang karena sikap duduk membungkuk sehingga tulang belakang membengkok ke belakang



IPA

Dampak yang diakibatkan oleh letak dan kondisi geografis bangsa Indonesia sebagai negara maritim atau kepulauan

1. Komunikasi dan interaksi antarpenduduk menjadi lebih mudah, baik antarwarga Indonesia maupun orang Indonesia dengan warga asing. Hal ini didukung adanya kemajuan teknologi di bidang pelayaran antarpulau dan antarnegara.
2. Terjadinya pembauran, pencampuran, atau peleburan nilai-nilai antarpulau dan antarnegara
3. Munculnya perkampungan-perkampungan etnis tertentu, seperti Pecinan dan Kampung Arab
4. Terjadinya perubahan perilaku masyarakat karena pengaruh masuknya pola dan nilai perilaku dari pulau, daerah, maupun negara lain
5. Terjadinya perpindahan ilmu, pengetahuan, dan teknologi

IPS

Pengaruh Kondisi Geografis Indonesia sebagai Negara Maritim terhadap Budaya Masyarakat

Kondisi geografis berupa kepulauan yang terdiri atas lebih dari 13 ribu dan tersebar dari Sabang sampai Merauke mengakibatkan beragamnya budaya bangsa Indonesia. Ciri keragaman budaya lokal Indonesia dapat dilihat dari :

1. Keberagaman suku bangsa
2. Keberagaman bahasa
3. Keberagaman religi
4. Keberagaman seni dan budaya

Keberagaman budaya memberikan manfaat bagi bangsa kita. Misalnya dalam bidang bahasa, kebudayaan daerah yang berwujud dalam bahasa daerah dapat memperkaya perbendaharaan istilah dalam bahasa Indonesia

SBdP

Ciri-ciri komik:

1. Hadir untuk menyampaikan cerita
Pesan dan informasi disampaikan dengan menggunakan teks dan gambar
2. Proporsional
Keberadaan gambar dan teks yang berimbang membuat pembaca komik seakan-akan terlibat dan berperan langsung ke dalam cerita
3. Menggunakan bahasa percakapan
Bahasa yang digunakan adalah bahasa sehari-hari yang mudah untuk dipahami.
4. Biasanya bersifat kepahlawanan
Umumnya isi cerita komik akan cenderung membuat pembaca mempunyai rasa atau sikap kepahlawanan
5. Penggambaran watak secara sederhana
Penggambaran watak dalam komik dibuat secara sederhana agar pembaca mudah memahami isi cerita dan menangkap pesan yang akan disampaikan dalam cerita
6. Menyediakan humor
Kata komik berasal dari komik yang berarti jenaka. Humor dalam komik disajikan secara lugas sehingga akan mudah dipahami pembaca dan biasanya humor yang disajikan sering terjadi dan ada di masyarakat.

Macam-Macam Kelainan, Gangguan, atau Penyakit Otot Manusia

1. **Hipertrofi**
Kelainan otot yang membesar dan menjadi lebih kuat karena sel otot diberikan kegiatan/aktivitas yang terus-menerus secara berlebihan.
2. **Atrofi**
Kelainan otot yang mengecil, lemah, fungsi otot yang menurun. Hal ini disebabkan adanya penyakit poliomielitis yang dapat merusakkan sel saraf pada otot.
3. **Stiff/ Kaku leher**
Kelainan otot karena adanya peradangan otot trapesius leher akibat gerakan yang menghentak secara tiba-tiba/salah gerak.
4. **Tetanus**
Kelainan otot yang disebabkan adanya infeksi bakteri Clostridium tetani. Tetanus menyebabkan otot menjadi kejang-kejang.

Aktivitas Pembelajaran Hari Pertama (PKN & B. INDO)

Lampiran 1

1. Mengamati nilai – nilai pancasila dalam kehidupan sehari – hari
2. Mengamati contoh – contoh kegiatan pengambilan keputusan bersama yang sesuai dengan nilai – nilai pancasila
3. Mengidentifikasi ide pokok
4. Mengembangkan ide pokok menjadi sebuah paragraf

Aktivitas Pembelajaran Hari Pertama (IPA & IPS)

Lampiran 2

1. Mengidentifikasi kelainan pada organ gerak pasif (tulang)
2. Mengamati dampak yang dapat ditimbulkan jika orang melakukan gerakan/ sikap yang salah terhadap tulang
3. Mengidentifikasi kondisi geografis Indonesia sebagai Negara Maritim terhadap kehidupan ekonomi dan budaya masyarakat
4. Mengidentifikasi jenis – jenis usaha atau pekerjaan yang berkaitan dengan pemanfaatan sumber daya alam laut di Indonesia

Aktivitas Pembelajaran Hari Pertama (SBdP)

Lampiran 3

1. Memahami ciri – ciri komik
2. Membuat komik berdasarkan kreativitas siswa

Mengetahui,
Ka. SDN 104242 Lubuk Pakam

Drs. H. MISNARDI, M. Si
NIP. 19631212 198404 1 004

Lubuk Pakam, 24 Juli 2020

Guru Kelas V – A

DINDA MASNIARI, S. Pd
NIP. 19880316 201903 2 007

Nama :

Kelas :

Lampiran 1
Tugas 2

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (B, Indonesia)

Petunjuk:

1. Perhatikan ide pokok berikut!
2. Kemudian kembangkan ide pokok berikut menjadi sebuah paragraf

Tanah liat banyak
kegunaannya



Proses
pembuatan
gerabah dari
tanah liat



Macam - macam
peralatan yang
terbuat dari tanah
liat



Nama :

Kelas :

Lampiran 1
Tugas 1

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (PKN)

Petunjuk:

1. Amatilah perilaku orang - orang di sekitarmu.
2. Tuliskan contoh - contoh kegiatan pengambilan keputusan bersama sesuai dengan nilai - nilai pancasila

Lokasi Pengamatan	Kegiatan Pengambilan Keputusan Bersama
Sekolah	➤ Pemilihan ketua kelas ➤ ➤
Rumah	➤ ➤ ➤
Masyarakat	➤ ➤ ➤
Bahasa dan Negara	➤ ➤ ➤

Nama :

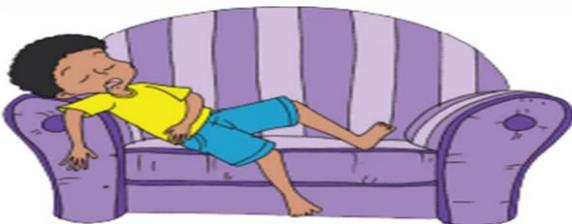
Kelas :

Lampiran 2
Tugas 1

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (IPA)

Petunjuk

1. Perhatikan gambar berikut!
2. Apa yang terjadi jika orang melakukan gerakan - gerakan atau sikap seperti gambar berikut!



Nama :

Kelas :

Lampiran 2
Tugas 1

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (IPS)

Petunjuk

1. Tuliskan jenis - jenis usaha atau pekerjaan yang berkaitan dengan pemanfaatan sumber daya laut di Indonesia

Jenis Pekerjaan
yang Berkaitan
dengan
Pemanfaatan
Sumber Daya
Laut

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Nama :

Kelas :

Lampiran 3
Tugas 1

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (SBdP)

Petunjuk

1. Buatlah sebuah komik di kertas gambar yang menarik sesuai dengan kreativitas mu!
2. Agar terlihat lebih indah berilah warna pada komik yang sudah kamu buat!