# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

#### **KELAS V SEMESTER 1**

**TEMA 4: SEHAT ITU PENTING** 

## SUB TEMA 3 : CARA MEMELIHARA ORGAN PEREDARAN DARAH

**MANUSIA** 

**PEMBELAJARAN 3** 



### Disusun oleh:

Nama : PURWANINGTYAS SUGIHARTI, S. Pd

Nomer Peserta : 20051102710040

# SDN 7 SAWOO KECAMATAN SAWOO KABUPATEN PONOROGO 2020

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KURIKULUM 2013

Satuan Pendidikan : SDN 7 SAWOO

Kelas / Semester : 5 /1

Tema : Sehat Itu Penting (Tema 4)

Sub Tema : Cara Memelihara Kesehatan Organ Peredaran Darah Manusia (3)

Pembelajaran ke : 3

Alokasi waktu : 6 X 25 Menit

#### A. KOMPETENSI INTI

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman dan guru.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati [mendengar, melihat, membaca] dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

#### **B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR**

#### Muatan: PPKn

No	Kompetensi	Indikator
1.2	Menghargai kewajiban, hak, dan tanggug	1.2.1 Mempertahankan (C5) akhlak
	jawab sebagai warga masyarakat dan umat	sebagai individu yang bertanggung
	beragama dalam kehidupan sehari-hari.	jawab dalam masyarakat.
2.2	Menunjukkan sikap tanggung jawab	2.2.1 <b>Menunjukkan</b> (C1) sikap
	dalam memenuhi kewajiban dan hak	tanggung jawab dalam memenuhi
	sebagai warga masyarakat dalam	kewajiban sebagai warga
	kehidupan sehari-hari.	masyarakat
3.2	Memahami makna tanggung jawab	3.2.1 <b>Menganalisis</b> ( <b>C4</b> ) pengertian,
	sebagai warga masyarakat dalam	unsur-unsur dan manfaat gotong
	kehidupan sehari-hari.	royong.
4.2	Mengambil keputusan bersama tentang	4.2.1 Mempresentasikan (C6) contoh
	tanggung jawab sebagai warga masyarakat	bentuk interaksi sosial dalam
	dalam kehidupan sehari-hari.	masyarakat

#### Muatan: BAHASA INDONESIA

No	Kompetensi	Indikator
3.6	Menggali isi dan amanat pantun yang	3.6.1 Menelaah (C4) amanat yang ada
	disajikan secara lisan dan tulis	dalam contoh pantun.
	dengan tujuan untuk kesenangan.	
4.6	Melisankan pantun hasil karya pribadi	4.6.1 <b>Mempresentasikan</b> ( <b>C6</b> ) amanat
	dengan lafal, intonasi, dan ekspresi yang	pantun hasil karya sendiri.
	tepat sebagai bentuk ungkapan diri.	

#### Muatan: IPS

No	Kompetensi	Indikator		
	•			
3.2	Memahami interaksi manusia dengan	3.2.1 <b>Menganalisis</b> (C4) aktivitas		
	lingkungan dan pengaruhnya terhadap	interaksi manusia di dalam		
	pembangunan sosial, budaya dan ekonomi	ekonomi,sosial dan budaya.		
	masyarakat Indonesia.			
4.2	Menceritakan interaksi manusia dengan	4.2.1 <b>Membuat</b> ( <b>C6</b> ) tabel tentang		
	lingkungan dan pengaruhnya terhadap	interaksi manusia dalam bidang		
	pembangunan sosial, budaya dan ekonomi	ekonomi, sosial, dan budaya.		
	masyarakat Indonesia.			

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Melalui **media power point**, siswa dapat **menelaah** (C4) amanat dari pantun dengan benar
- 2. Melalaui kegiatan penugasan, siswa dapat **mempresentasikan** (C6) amanat pantun hasil karya sendiri
- 3. Melalui kegiatan pengamatan, siswa dapat **menelaah** (C4) unsur-unsur dan manfaat gotong royong dengan benar.
- 4. Melalui menyimak video, siswa dapat **mempresentasikan** (C6) contoh bentuk interaksi sosial dalam masyarakat
- 5. Melalui kegiatan penugasan, siswa dapat **menganalisis** (C4) bentuk –bentuk interaksi sosial dalam masyarakat
- 6. Melalui **media power point**, siswa dapat **membuat** (**C6**) tabel tentang interaksi manusia dalam bidang ekonomi,sosial dan budaya.

#### **B. MATERI**

- 1. Contoh-contoh pantun.
- 2. Gambar melalui tayangan Power Point Kegiatan gotong royong dalam masyarakat.
- 3. Unsur-unsur dan manfaat gotong royong.
- 4. Contoh pelaksanaan musyawarah.
- 5. Interaksi sosial dan bentuk-bentuk interaksi dalam masyarakat.

#### C. PENDEKATAN & METODE

Pendekatan : Scientific

Strategi : Cooperative Learning
Teknik : Example Non Example

Metode : Penugasan, Pengamatan, Tanya Jawab, Diskusi dan Ceramah

#### D. SUMBER DAN MEDIA

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 1 Kelas 5 dan Buku Siswa Tema 1 Kelas 5 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2014).
- 2. Buku Sekolahnya Manusia, Munif Khotif.
- 3. Software Pengajaran SD/MI untuk kelas 5 semester 1 dari JGC/SCI Media.
- 4. Gambar/slide power point bentuk-bentuk interaksi manusia.
- 5. **Gambar/slide power point** contoh-contoh pantun.
- 6. Gambar/slide power point tentang gotong royong.
- 7. Buku, materi, gambar
- 8. Tugas berupa Google Form

#### E. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Tahap Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran Tatap Muka Daring/Online	Alokasi Waktu	Deskripsi Kegiatan Tatap Muka Daring	Pendidikan Karakter
A. Kegiatan Pe	ndahuluan			
Orientasi	■ Sehari sebelum	15	Chat	Religius
	pembelajaran dimulai,	menit	whatssapp	Nasionalis
	guru sudah		Group,	Integritas
	membagikan agenda		Google	
	yang berisi tentang apa		zoom/google	
	saja yang		meet	
	diperlukan			
	untuk pembelajaran			
	berikutnya melalui			
	aplikasi <i>whatsapp</i>			
	orang tua. Termasuk			
	pemberitahuan			
	pelaksanaan video			
	confrence.			
	■ Guru memberikan			

Tahap Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran Tatap Muka Daring/Online	Alokasi Waktu	Deskripsi Kegiatan Tatap Muka Daring	Pendidikan Karakter
Apersepsi	salam dan mengajak semua siswa berdo'a dipimpin oleh salah satu siswa melalui Zoom atau Google Meet.(Religius)  Siswa dan guru menyanyikan bersama lagu nasional "Hari Merdeka" melalui Zoom atau Google Meet. (Nasionalis)  Siswa mendengarkan penjelasan guru tentang tema yang akan dipelajari yaitu Tema 4 tentang "Sehat Itu Penting" (integritas)  Guru menyampaikan tahapan kegiatan yang meliputi kegiatan mengamati, menanya, mengeksplorasi, mengomunikasikan dan menyimpulkan. (Communication)		Melalui whatssapp group	Communication
Motivasi	- Menginformasikan tema		Melalui	Tanggungjawab

Tahap Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran Tatap Muka Daring/Online	Alokasi Waktu	Deskripsi Kegiatan Tatap Muka Daring	Pendidikan Karakter
	yang akan dibelajarkan yaitu tentang "Amanat dalam pantun, unsur- unsur dan manfaat gotong royong dan bentuk-bentuk interaksi sosial dalam masyarakat".  (Tanggungjawab)  - Menyimak gambaran tentang manfaat materi yang disampaikan guru. (Disiplin)  - Menyimak tujuan dan strategi pembelajaran yang disampaikan guru dengan (Tanggungjawab)		Whatssapp	Disiplin
B. Kegiatan Inti	<ol> <li>Melalui tayangan Power         Point siswa megamati             amanat pantun (PPK,             collaborative)     </li> <li>Peserta didik menelaah             amanat pantun yang             terdapat pada buku siswa</li> <li>Peserta didik mengajukan</li> </ol>	120 menit	Link google form Power Point melalui whatssapp	Collaborative Jujur Disiplin Tanggungjawab

Tahap Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran Tatap Muka Daring/Online	Alokasi Waktu	Deskripsi Kegiatan Tatap Muka Daring	Pendidikan Karakter
	pertanyaan kepada guru tentang hal-hal yang ingin diketahuinya, dengan menggunakan kata tanya apa, di mana, kapan, siapa, mengapa, dan bagaimana (mengamati, menanyakan, faktual).  4. Peserta didik menyimpulkan amanat dari pantun hasil karya sendiri (mengamati, faktual).  5. Guru memberi tugas proyek kepada kelompok untuk menelaah gambar kerjabakti di lingkungan sekitar, kemudian menyusun laporan sesuai dengan sistematika yang disepakati bersama.  6. Peserta didik di bawah pendampingan guru menyelesaikan kegiatan			Disiplin
	yang telah direncanakan (menanya, konseptual, literasi).			

Tahap Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran Tatap Muka Daring/Online	Alokasi Waktu	Deskripsi Kegiatan Tatap Muka Daring	Pendidikan Karakter
	<ul> <li>7. Peserta didik merencanakan penyelesaian proyek tahap demi tahap (PPK, collaborative).</li> <li>8. Guru melakukan pengamatan untuk menilai sikap dan keterampilan peserta didik.</li> <li>9. Guru bertanggung jawab</li> </ul>		Unggah	Tanggungjawab
	memonitor aktivitas peserta didik dalam melakukan tugas proyek, mulai dari proses hingga menyelesaikan proyek.  10. Pada kegiatan monitoring, guru membuat rubrik yang dapat merekam aktivitas peserta didik dalam menyelesaikan tugas proyek.  11. Peserta didik mengisi LKPD yang sudah disediakan oleh guru		LKPD melalui Google form	

Tahap Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran Tatap Muka Daring/Online	Alokasi Waktu	Deskripsi Kegiatan Tatap Muka Daring	Pendidikan Karakter
	(konseptual)  12. Peserta didik membuat tabel contoh bentuk interaksi sosial dalam lingkungan masyarakat (critical thinking).  13. Guru melakukan pengamatan untuk menilai sikap, keterampilan, dan pengetahuan peserta didik.			
	14. Peserta didik melengkapi tabel contoh bentuk interaksi social dalam masyarakat (konseptual).  15. Peserta didik menyusun laporan dari proyek yang telah direncanakan sesuai dengan sistematika yang disepakati bersama di dalam LKPD (konseptual)  16. Peserta didik mendemonstrasikan dan menyajikan hasil laporan kerja proyek		Melalui whatssapp group dan Unggah Google form	Tanggungjawab

Tahap Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran Tatap Muka Daring/Online	Alokasi Waktu	Deskripsi Kegiatan Tatap Muka Daring	Pendidikan Karakter
	thinking).  17. Peserta didik yang lain menyimak penampilan perwakilan dari temannya dan mengkritisi hasil penyajian temannya (literasi, PPK, critical thinking).  18. Guru memberikan apresiasi terhadap hasil pekerjaan peserta didik dan memberikan penilaian aspek sikap dan keterampilan peserta didik (PPK).  19. Guru melakukan pengamatan untuk menilai pengetahuan, sikap dan keterampilan peserta didik.			
	20. Guru dan peserta didik pada akhir proses pembelajaran melakukan refleksi terhadap aktivitas dan tugas proyek (communicative, critical		Whatssapp Group	

			Deskripsi	Pendidikan
Tahap	Kegiatan Pembelajaran	Alokasi	Kegiatan	Karakter
Pembelajaran	Tatap Muka Daring/Online	Waktu	Tatap	
i emberajaran	Tatap Muka Daring/Olimic	waktu	Muka	
			Daring	
	thinking).			
	21. Proses refleksi pada tugas			
	proyek dapat dilakukan			
	secara individu maupun			
	kelompok.			
	22. Peserta didik			
	menceritakan			
	pengalamannya selama			
	menyelesaikan tugas			
	proyek (communicative).			
	23. Peserta didik			
	menyimpulkan hasil			
	pembelajaran			
	(konseptual).			
	24. Peserta didik			
	mengerjakan soal latihan			
	evaluasi.			
C. Kegiatan Pen	lutup			
	25. Peserta didik bersama	15	Whatssapp	Disiplin
	guru membuat	menit	Group dan	
	kesimpulan/rangkuman		Google	
	hasil belajar selama		Meet	
	sehari.			
	26. Guru memberi			
	kesempatan kepada			
	peserta didik untuk			
	menyampaikan			

Tahap Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran Tatap Muka Daring/Online	Alokasi Waktu	Deskripsi Kegiatan Tatap Muka Daring	Pendidikan Karakter
	pendapatnya tentang pembelajaran yang telah diikuti, dan mengonfirmasi apabila terdapat miskonsepsi.(communicat ion, PPK)  27. Guru menginformasikan pembelajaran selanjutnya.  28. Guru menyampaikan tugas membaca untuk pertemuan selanjutnya.  29. Mengajak semua peserta didik berdo'a menurut agama dan keyakinan masing-masing (untuk mengakhiri kegiatan pembelajaran) (PPK).  30. Guru melakukan penilaian hasil belajar.			

#### F. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes

pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian sebagai berikut.

# Rubrik Berkreasi Membuat Pantun

Aspek	Baik Sekali 4	Balk 3	Cukup 2	Perlu Bimbingan 1
Penggunaan Bahasa Indonesia yang baik dan benar: Bahasa Indonesia yang baik dan benar digunakan dalam penulisan ringkasan	Bahasa Indonesia yang baik dan benar digunakan dengan efisien dan menarik dalam keseluruhan penulisan	Bahasa Indonesia yang baik dan benar digunakan dengan efisien dalam keseluruhan penulisan	Bahasa Indonesia yang baik dan benar digunakan dengan sangat efisien dalam sebagian besar penulisan	Bahasa Indonesia yang baik dan benar digunakan dengan sangat efisien dalam sebagian kecil penulisan

# Rubrik Penilaian PPKn

Aspek	Baik Sekali 4	Baik 3	Cukup 2	Perlu Bimbingan 1
Keterampilan: Berdiskusi Akibat akibat yang timbul karena tidak adanya penarapan tanggung jawab di masyarakat	Mampu menuliskan hasil diskusi akibat akibat yang timbul karena tidak adanya penarapan tanggung jawab di masyarakat	Memenuhi 2 kriteria dari 3 kriteria yang ditetapkan	Memenuhi 1 kriteria dari 3 kriteria yang ditetapkan	Tidak memenuhi kriteria yang ditetapkan

#### Rubrik Penilaian IPS

Aspek	Baik Sekali 4	Baik 3	Cukup 2	Perlu Bímbíngan 1
Keterampilan: Membuat tabel untuk membandingkan Pola aktivitas ekonomi, sosial, dan budaya yang dipengaruhi oleh keadaan lingkungan antara masyarakat yang satu dengan yang lainnya	Mampu membuat tabel untuk membandingkan Pola aktivitas ekonomi, sosial, dan budaya yang dipengaruhi oleh keadaan lingkungan antara masyarakat yang satu dengan yang lainnya	Memenuhi 2 kriteria dari 3 kriteria yang ditetapkan	Memenuhi 1 kriteria dari 3 kriteria yang ditetapkan	Tidak memenuhi kriteria yang ditetapkan

#### G. REMIDIAL DAN PENGAYAAN

#### a. Remidial

- Guru memberikan bimbingan bagi siswa yang belum mampu mengelompok-kan keragaman benda berdasarkan wujudnya.
- Guru membimbing siswa yang belum mampu melakukan koordinasi gerak kepala, tangan, dan kaki.
- Guru memberikan bimbingan bagi siswa yang belum mampu melengkapi tabel perkalian.

#### b. Pengayaan

- Guru meminta siswa melakukan latihan lanjutan mengenai koordinasi gerak kepala, tangan, dan kaki.
- Guru memberikan latihan lanjutan bagi siswa yang telah mampu mengelompok kan keragaman benda berdasarkan wujudnya.
- Guru memberikan soal tambahan bagi siswa yang telah mampu melengkapi tabel perkalian.

#### H. LAMPIRAN

- 1. Bahan ajar
- 2. LKPD
- 3. Kunci Jawaban LKPD

#### 4. Rubrik Penilaian

Mengetahui Guru Pamong Ponorogo, 19 September 2020 Mahasiswa PPG

TOTO KURNIAWAN S. Pd NIP. 197507211999121001 PURWANINGTYAS SUGIHARTI, S.Pd NOPES. 20051102710040

Mengetahui, Kepala SDN 7 SAWOO

<u>LILIK DWI ASTUTI, M.Pd,</u> NIP.19620618 198201 2 009