RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KURIKULUM 2013

Sekolah : SD NEGERI 164612

Kelas/Semester : I / 1(satu)
Tema : 4. Keluarga Ku
Subtema : 1. Anggota Keluarga

Muatan Pelajaran : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pelajaran ke : 6

Alokasi Waktu :1 pertemuan (4 x 35 menit).

A. KOMPETENSI INTI

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman dan guru.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati [mendengar, melihat, membaca] dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

Muatan: Bahasa Indonesia

Kompetensi Dasar	lndikator	
3.10 Mengenal kosakata hubungan kekeluargaan	3.10.3 Mengidentifkasi kosakata tentang	
melalui gambar/bagan silsilah keluarga	hubungan kekeluargaan dari kalimat	
dalam bahasa Indonesia atau bahasa	sederhana yang diberikan oleh guru.	
daerah.		
4.10 Menggunakan kosakata yang tepat dalam	4.10.3 Bercerita tentang keluarga dengan	
percakapan tentang hubungan kekeluargaan	kosakata kekeluargaan.	
dengan menggunakan bantuan		
gambar/bagan silsilah.		

Muatan: Matematika

Kompetens 1	lndikator
3.6. Mengenal bangun ruang dan bangun datar	3.6.3. Menyebutkan benda-benda yang
dengan menggunakan berbagai benda	berbentuk segiempat, segitiga dan
konkrit.	lingkaran.
4.6. Mengklasifikasikan bangun ruang dan	4.6.2.Menjiplak bentuk bangun datar.
bangun datar dengan menggunakan	
berbagai benda konkrit.	

Muatan: PPKn

Kompetens 1	lndikato r	
1.1 Mensyukuri ditetapkannya bintang, rantai,	1.1.1 Menganut simbol sila-sila Pancasila dalam	
pohon beringin, kepala banteng, dan padi	lambang negara "Garuda	
kapas sebagai gambar pada lambang	Pancasila" sebagai anugerah Tuhan	
negara "Garuda Pancasila"	Yang Maha Esa di rumah.	
2.1 Bersikap santun, rukun, mandiri, dan	2.1.1 Memilih sikap sesuai dengan simbol sila-	
percaya diri sesuai dengan sila-sila	sila Pancasila dalam lambang	
Pancasila dalam lambang negara "Garuda	negara "Garuda Pancasila" di rumah	
Pancasila" dalam kehidupan sehari-hari		
3.1 Memahami simbol sila-sila Pancasila	ımi simbol sila-sila Pancasila 3.1.5 Menyebutkan simbol sila pertama	
dalam lambang negara "Garuda Pancasila".	Pancasila.	
4.1 Melakukan kegiatan sesuai dengan sila-	4.1.5 Merenungkan karunia Tuhan yang	
sila Pancasila dalam lambang	Maha Esa.	
negara "Garuda Pancasila"		

C. TUJUAN

- 1. Dengan membaca nyaring dan tanya jawab, siswa dapat menceritakan kembali isi bacaan dengan menggunakan bahasa daerah secara lisan dengan percaya diri.
- 2. Setelah menyimak dan membaca bersama- sama , siswa dapat menceritakan pengalaman bermain tradisional bersama keluarga dengan percaya diri.
- 3. Dengan menyimak penjelasan guru, siswa dapat mengidentifikasi jenis permainan yang memiliki unsur segiempat, segitiga dan lingkaran dengan teliti.
- 4. Dengan mengamati ilustrasi gambar rumah adat, siswa dapat mengelompokkan jenis bangun datar yang memiliki unsur segiempat, segitiga dan lingkaran dengan teliti.
- 5. Dengan menyimak penjelasan guru dan mengamati gambar, siswa dapat menyebutkan simbol sila pertama Pancasila dengan benar.
- 6. Dengan menyimak penjelasan guru, siswa dapat merenungkan karunia Tuhan yang Maha Esa dengan penuh rasa syukur.

D.MATERI

1. Bahasa

Indonesia : Menceritakan pengalaman bermain bersama

keluarga.::::

2. Matematika Unsur segitiga, segiempat, dan lingkaran.

3. PPKN : Simbol sila pertama Pancasila.

E. METODE PEMBELAJARAN

1. Pendekatan : Scientific, tematik integratif

2. Strategi : Cooperative Learning

3. Metode : Daring, Penugasan, Tanya Jawab, Diskusi dan Ceramah

F. LANGKAH PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan Pendahuluan	 Guru memberi salam dan mengajak semua siswa berdoa menurut agama dan kepercayaan masing - masning Guru dan siswa bersama – sama menyanyikan lagu Soleram (ICT) (Nasionalisme) Memberikan kesempatan kepada siswa menyampaikan apa yang telah mereka pelajari sebelumnya. (Apersepsi) Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari- hari (motivasi) Guru mengaitkan pembelajaran yang kemarin dengan pembelajaran yang akan di pelajari, Siswa memperhatikan penjelasan guru tentang tujuan, manfaat dan aktivitas pembelajaran yang akan dilakukan. 	10 menit
Kegiatan	Ayo Membaca	120
lnti	Salah satu siswa diminta membaca nyaring teks Bermain bersama yang ada di buku tema halaman 34.	menit



- 2. Siswa diarahkan untuk saling mengajukan tanya jawab tentang teks. Guru dapat membantu dengan memberikan contoh pertanyaan:
 - "berapa jumlah rumah adat tersebut?"
 - "berbentuk bangun datar apa saja yang ada dibagian-bagian rumah adat tersebut?".
- 3. Perwakilan siswa diminta menceritakan kembali isi bacaan dengan 2 sampai 3 kalimat dengan bahasa daerah masing-masing.

Ayo Bercerita

- 1. Siswa diajak bercerita tentang bagaimana perasaan bermain dengan teman temannya
- 2. Siswa yang lain mendengarkan cerita temannya.
- 3. Siswa diminta menyiapkan cerita ketika bermain dengan saudara.
- 4. Perwakilan siswa menceritakan pengalamannya.

Ayo Mengamati.

 Siswa mengamati alat permainan tradisional pada gambar ilustrasi dalam teks Bermain bersama (terdapat pada buku tema halaman 33.



- 2. Siswa diminta mengelompokkan alat permainan yang berbentuk segiempat, segitiga dan lingkaran.
- 3. Siswa mengisi mengisi kolom yang terdapat pada buku siswa halaman 35-36. Guru menekankan pentingnya sikap ketelitian.

Ayo Berlatih.

1. Siswa menyimak penjelasan guru tentang pentingnya menjaga dan merawat mainan. Sikap tersebut sebagai tanda bersyukur yang sesuai dengan sila pertama dalam Pancasila. Ingatkan dan mintalah siswa untuk menghafal bunyi sila pertama dan

lambangnya 2. Mintalah siswa untuk memasangkan teks sila pertama Pancasila dengan simbolnya (pada buku siswa halaman 37). 3. Siswa mengisi pertanyaan tentang nomor dan bentuk simbol sila	

	pertama Pancasila.	
	 Ayo Mencoba. Siswa menyimak penjelasan guru tentang ajakan merenung bahwa betapa banyak karunia Tuhan yang mereka terima, salah satunya memiliki mainan dan bermain bersama keluarga. Karunia lain berupa keluarga yang bahagia, guru yang menyayangi, sekolah yang nyaman, teman yang baik, badan sehat dan sebagainya. Siswa diminta mengisi lembar ceklis Ayo Mencoba pada halaman 38. 	
Kegiatan	Siswa bersama guru melakukan refleksi	10
Penutup	 Materi apa saja yang telah dipahami? 	menit
_	 Materi apa saja yang belum dipahami? 	
	 Adakah hal-hal yang ingin diketahui oleh siswa lebih lanjut? 	
	 Bagaimana perasaan selama pembelajaran berlangsung? 	
	2. Siswa menyimak penguatan guru atas materi yang disampaikan,	
	termasuk menjawab soal pada bagian Ayo Berlatih.	
	3. Bersama siswa, guru menyimpulkan kegiatan	
	pembelajaran,termasuk menekankan sikap syukur, berdoa, dan kerjasama.	
	4. Guru menyampaikan apresiasi karena siswa telah bersikap baik dan menunjukkan semangat selama pembelajaran.	
l	5. Kegiatan ditutup dengan salam dan doa bersama.	

G. MEDIA PEMBELAJARAN

- 1. Video pembelajaran
- 2. Gambar

H. SUMBER BELAJAR

1. Buku Guru Tema 4 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 4 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017).

I. PENILAIAN

- 1. Penilaian Sikap: spiritual dan sosial
- 2. Penilaian Pengetahuan: Menyebutkan simbol sila pertama Pancasila.
- 3. Penilaian Keterampilan:
 - a. Bercerita pengalaman bermain bersama keluarga
 - b. Mengelompokkan benda-benda konkrit berdasarkan bentuk bangun datar.

Tebing Tinggi,

Guru Kelas,

<u>SYAWALUDDIN KETAREN, M.Pd</u> NIP. 198307152008011001