# Alamajum dr.

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Rumah (Sub Tema 1) Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran ke : 1

Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan mendengarkan dongeng dan mengamati teks bacaan, siswa dapat menyebutkan isi dongeng fabel dengan percaya diri.
- 2. Dengan menjawab pertanyaan, siswa dapat memahami isi dongeng dengan percaya diri.
- 3. Dengan kegiatan diskusi, siswa dapat mengetahui isi dongeng dengan percaya diri.
- 4. Dengan memperhatikan gambar dan penjelasan guru, siswa dapat menyebutkan pecahan <sup>1</sup>/<sub>2</sub>dengan percaya diri.
- 5. Dengan memperhatikan gambar, siswa dapat menuliskan pecahan  $\frac{1}{2}$  secara cermat.
- 6. Dengan memperhatikan gambar, siswa dapat menentukan pecahan  $\frac{1}{2}$  secara cermat.
- 7. Dengan mengamati gambar, siswa dapat memahami kuat lemah bunyi pada lagu secara cermat.
- 8. Dengan mengamati gambar, siswa dapat menyuarakan kuat lemah bunyi pada lagu dengan percaya diri.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> </ul>	10 menit
	<ul> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Membarikan sembaran tentang menfast mempalajari pelajaran</li> </ul>	
	Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	Ayo Mengamati (Sintak Model Discovery Learning)	150
	Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar kebersamaan di rumah.	menit
	Siswa mengamati gambar kebersamaan di rumah Siti (mengamati).	
	Siswa mencermati teks kebersamaan di rumah Siti (mengamati).	
	Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa.	
	Pertanyaan-pertayaan tersebut mengarah kan pemahaman siswa tentang kebersamaan di rumah. (Hots)	
	Ayo Berdiskusi	
	Guru membacakan dongeng "Kecerdikan Menumbuhkan Kebaikan".	
	Siswa mendengarkan dongeng "Kecerdikan Menumbuhkan Kebaikan" yang disampaikan oleh guru. (Collaboration)	
	Ayo Mengamati	
	Siswa diminta mengamati gambar dan membaca teks.	

	❖ Guru mengarahkan siswa untuk memperoleh informasi tentang	
	pecahan dari isi teks.	
	Ayo Berdiskusi	
	Siswa memandingkan dua gambar yang masing-masing	
	menunjukkan dua bagian donat.	
	<ul> <li>Guru membimbing siswa untuk mendiskusikan alasan mengapa</li> </ul>	
	bagian donat pada gambar pertama disebut setengah, sedangkan	
	bagian donat pada gambar kedua tidak disebut setengah.	
	Siswa diminta untuk menuliskan hasil diskusi.	
	(Collaboration, Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Berlatih	
	Siswa mengerjakan soal latihan, dengan cara melengkapi	
	pernyataan dengan jawaban yang tepat.	
	Guru mengoreksi hasil pekerjaan siswa.	
	(Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Mencoba (Sintak Model Discovery Learning)	
	❖ Siswa mempraktikan bunyi birama dua.	
	❖ Guru meminta siswa untuk melakukan rangkaian bunyi yang	
	pertama. Pilih bunyi yang kuat untuk nomor 1. tong-tek	
	❖ Guru meminta siswa untuk melakukan rangkaian bunyi yang	
	kedua. Pilih bunyi yang kuat untuk nomor 1. duk-prok	
	❖ Kemudian guru meminta kedua bunyi dikombinasikan untuk	
	mengiringi lagu cicak. tong-tek duk-prok	
	Pedoman : Bunyi kuat diletakkan pada hitungan pertama.	
	(Creativity and Innovation)	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
	<ul> <li>Dengan bantuan orang tuanya, siswa mencari dua contoh bunyi</li> </ul>	menit
	di sekitar rumah. Kemudian, siswa membandingkan antara	
	bunyi kuat dan bunyi lemah. (Mandiri)	
	❖ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	

C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

<u>Tatang Suherman, S.Pd.I.</u> NIP. 196403021984121003

# Money Tube Act

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Rumah (Sub Tema 1)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, PJOK

Pembelajaran ke : 2

Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mencermati gambar permainan "Menjaring Ikan" dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami gerakan berjalan di air dengan percaya diri.

- 2. Dengan mencermati gambar permainan "Menjaring Ikan" dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat melakukan gerakan berjalan di air dengan cermat.
- 3. Dengan membaca dongeng, siswa dapat memahami isi dongeng dengan cermat.
- 4. Dengan kegiatan diskusi, siswa dapat memahami sikap kebersamaan dengan teman.
- 5. Dengan mendaftar siswa yang tampil membaca dongeng, siswa dapat memahami karakteristik teman dengan jujur.
- 6. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat mengelompokkan jenis karakteristik siswa.
- 7. Dengan kegiatan diskusi, siswa dapat memahami perbedaan karakteristik individu di sekolah.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	10 menit
Inti	(Sintak Model Discovery Learning)	150
	<ul> <li>Ayo Mengamati</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar Ali dan teman-temannya bermain menjaring ikan.</li> <li>Siswa mengamati gambar Ali melakukan gerakan berjalan di air (mengamati).</li> <li>Siswa mengamati teks bacaan kegiatan Ali bersama teman (mengamati).</li> <li>Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa.</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.</li> <li>Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.</li> <li>Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian siswa menempel pertanyaannya atau disampaikan kepada yang lain.</li> <li>Ayo Mencoba</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar gerakan berjalan di air.</li> </ul>	menit

	❖ Siswa mempraktikkan gambar berbagai gerakan berjalan	
	(mengamati).	
	❖ Setelah semua siswa dapat melakukan gerakan berjalan di air	
	dengan benar, siswa melakukan permainan menjaring ikan.	
	(Creativity and Innovation)	
	Ayo Membaca	
	Siswa membaca nyaring dongeng fabel "Kecerdikan	
	Menumbuhkan Kebaikan" dengan baik sesuai perannya, yaitu	
	sebagai Pencerita, Ular, dan Tikus.	
	Guru mengamati kegiatan siswa berdasarkan lembar pengamatan	
	membaca. (Literasi)	
	Ayo Berdiskusi	
	Siswa mendiskusikan sikap kebersamaan yang dilakukan oleh	
	Ular dan Tikus.	
	Guru membimbing siswa menuliskan hasil diskusi.	
	(Collaboration)	
	Ayo Menulis	
	Siswa mengisi tabel berdasarkan siswa di kelasmu.	
	Guru membimbing siswa menuliskan daftar siswa pada tabel.	
	Siswa melengkapi tabel berdasarkan pertanyaan.	
	(Critical Thingking and Problem Solving)  ❖ Guru meminta siswa menuliskan nama teman yang berbeda jenis	
	rambut.	
	Siswa melakukan pengelompokan berdasarkan pengamatan	
	mereka di kelas. Misalkan berdasarkan : Tinggi-rendah, besar-	
	kecil, tanggal lahir genap-ganjil, bulan lahir, dan sebagainya.	
	Ayo Berdiskusi	
	<ul> <li>Kegiatan berdiskusi ini bertujuan untuk menanamkan sikap siswa</li> </ul>	
	kepada teman yang berlainan jenis rambut. Sikap yang	
	ditanamkan berkaitan dengan sopan santun dalam berinteraksi.	
	(Collaboration, Gotong Royong, Integritas)	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15 enit
- caucap	♦ Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat mengelompokkan	10 01111
	anggota keluarga di rumah yang berkacamata dan tidak	
	berkacamata. (Mandiri)	
	Peserta Didik :	
	❖ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	

C. PENILAIAN (ASESMEN)
Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

Tatang Suherman, S.Pd.I. NIP. 196403021984121003 Kurniatin Sulastri Putra, S.Pd.SD.

NIP. 196506031986102003

# A Vience List of Co.

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Rumah (Sub Tema 1) Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pembelajaran ke : 3 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan mengamati gambar kegiatan silaturahmi di rumah Siti, siswa mampu memahami isi teks berkaitan dengan kebersamaan di rumah.
- 2. Dengan mengisi tabel warna kesukaan, siswa dapat membedakan warna kesukaan dengan cermat.
- 3. Dengan kegiatan pengamatan, siswa dapat membuat dafar hasil pengamatan tentang warna kesukaan siswa dengan cermat.
- 4. Dengan kegiatan diskusi, siswa dapat menentukan sikap terhadap teman yang memiliki karakteristik berbeda dengan jujur.
- 5. Dengan kegiatan menceritakan kembali dongeng, siswa dapat menemukan isi dongeng.
- 6. Dengan mengamati gambar, siswa dapat menentukan pecahan  $\frac{1}{3}$  dengan cermat.
- 7. Dengan mengamati gambar dan teks yang disajikan, siswa dapat menemukan konsep pecahan  $\frac{1}{3}$  dengan tepat.
- 8. Dengan melakukan kegiatan Ayo Berlatih, siswa dapat menentukan pecahan  $\frac{1}{3}$ .
- 9. Dengan kegiatan diskusi, siswa dapat menemukan konsep pecahan  $\frac{1}{3}$  dengan cermat.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	10 menit
Inti	<ul> <li>(Sintak Model Discovery Learning)</li> <li>Ayo Mengamati</li> <li>❖ Guru membimbing siswa untuk meng-amati gambar kegiatan silaturahmi keluarga di rumah Siti.</li> <li>❖ Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa.</li> <li>❖ Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.</li> <li>❖ Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.</li> <li>❖ Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan atau menempel pertanyaan.</li> <li>Ayo Berlatih</li> <li>❖ Guru membimbing siswa mencari informasi tentang warna kesukaan, siswa menuliskan nama sesuai dengan warna yang disukai.</li> </ul>	150 menit

	❖ Siswa membuat daftar hasil pengamatan tentang warna	
	kesukaan siswa di kelas.	
	Ayo Bercerita	
	Siswa secara bergantian bercerita dongeng "Kecerdikan Menumbuhkan Kebaikan" di depan kelas.	
	<ul> <li>Guru melakukan pengamatan berdasarkan lembar pengamatan bercerita. (Communication)</li> </ul>	
	Ayo Berlatih	
	Siswa mengerjakan latihan yang berkaitan dengn isi dongeng "Kecerdikan Menumbuhkan Kebaikan".	
	Guru membimbing siswa menjawab latihan berdasarkan cerita.	
	Ayo Berdiskusi	
	Siswa mendiskusikan gambar puding.	
	Siswa menuliskan hasil diskusinya.	
	(Collaboration, Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Berlatih	
	❖ Siswa mengerjakan soal latihan dengan cara melengkapi	
	pernyataan dengan jawaban yang benar.	
	Ayo Berlatih	
	❖ Siswa menjawab pertanyaan soal latihan.	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
	❖ Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menuliskan kembali	menit
	cerita dongeng Ular dan Tikus. (Mandiri)	
	Peserta Didik:	
	♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	❖ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa	

C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

<u>Tatang Suherman, S.Pd.I.</u> NIP. 196403021984121003

# A Vience List of Co.

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Rumah (Sub Tema 1) Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pembelajaran ke : 4

Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mengamati gambar kegiatan di rumah Siti, siswa mengetahui kegiatan keagamaan Siti di rumah.

- 2. Dengan kegiatan Ayo Beraktivitas, siswa mampu memahami keberagaman karakteristik siswa sesuai kegiatan keagamaannya di rumah.
- 3. Dengan menyebut kegiatan masing-masing siswa, siswa memahami perbedaan kegiatan keagamaan masing-masing di rumah.
- 4. Dengan diskusi, siswa bersikap positif terhadap perbedaan kegiatan keagamaan masingmasing siswa dengan jujur.
- 5. Dengan mengamati dan membaca dongeng, siswa menulis kembali dongeng dengan percaya diri.
- 6. Dengan mengamati gambar kue, siswa dapat menyebutkan nilai pecahan  $\frac{1}{4}$  dengan cermat.
- 7. Dengan mengamati contoh dan uraian gambar pecahan, siswa dapat mengerjakan latihan pecahan dengan percaya diri.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	10 menit
Inti	<ul> <li>Ayo Mengamati</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar kegiatan Siti di rumah.</li> <li>Siswa mencermati teks bacaan.</li> <li>Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa.</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.</li> <li>Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.</li> <li>Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan.</li> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)</li> <li>Ayo Berlatih</li> <li>Siswa mengamati gambar kegiatan keagamaan Siti dan temanteman bersama keluarga.</li> </ul>	150 menit

❖ Siswa melengkapi tabel kegiatan keagamaan Siti dan temanteman. (Critical Thingking and Problem Solving, Toleransi)

# Ayo Berlatih

Guru membimbing siswa untuk menuliskan kegiatan keagamaan di rumah masing-masing. (**Religius**)

# Avo Berdiskusi

- ❖ Guru membimbing siswa untuk berdiskusi tentang sikap terhadap teman yang memiliki perbedaan agama.
- Sikap yang perlu ditanamkan adalah toleransi antara umat beragama, saling menghormati, dan saling tolong-menolong. (Collaboration, Toleransi)

# **Ayo Menulis**

- ❖ Siswa menuliskan kembali dongeng "Kecerdikan Menumbuhkan Kebaikan" dengan bahasa sendiri.
- Guru menjelaskan cara menulis cerita yang baik.
- ❖ Guru mengamati proses penulisan cerita dengan mengacu pada lembar pengamatan menulis. (*Creativity and Innovation*)

# Avo Berdiskusi

Siswa mendiskusikan gambar.

# Avo Berlatih

Siswa mengerjakan latihan soal.

# (Critical Thingking and Problem Solving)

# Penutup

# Kerjasama dengan Orang Tua

Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menyatakan bagian benda dari kumpulan benda yang menyatakan pecahan seperempat. (Mandiri)

# Peserta Didik:

♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.

#### Guru:

♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

**Tatang Suherman, S.Pd.I.** NIP. 196403021984121003

Kurniatin Sulastri Putra, S.Pd.SD. NIP. 196506031986102003

15 menit

# Money Tubake

#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Rumah (Sub Tema 1)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, PJOK

Pembelajaran ke : 5 Alokasi waktu : 1 Hari

THOMASI WARRA

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mencermati gambar berlari di air dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami gerakan berlari di air dengan percaya diri.

- 2. Dengan mencermati gambar permainan kucing dan tikus di air dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat melakukan gerakan berlari di air dengan percaya diri.
- 3. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat menyebutkan isi dongeng dengan percaya diri.
- 4. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat mengaitkan isi dongeng dengan hidup rukun dengan percaya diri.
- 5. Dengan mengisi tabel kegemaran, siswa dapat menentukan kegiatan yang digemari semua siswa dengan jujur.
- 6. Dengan membaca data, siswa dapat membuat daftar tentang kegiatan yang digemari dengan cermat
- 7. Dengan diskusi, siswa dapat menentukan sikap positif terhadap teman yang memiliki kegemaran berbeda.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	10 menit
Inti	<ul> <li>Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran</li> <li>Pemotivasian</li> <li>Alternatif Pembelajaran</li> <li>❖ Pada awal pembelajaran, guru mengondisikan siswa secara klasikal dengan memberikan apersepsi.</li> <li>❖ Guru menyampaikan pentingnya Kebersamaan.</li> <li>Ayo Mengamati</li> <li>❖ Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar permainan kucing dan tikus di air.</li> <li>❖ Siswa mengamati masing gerak an yang dilakukan.</li> <li>❖ Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa:</li> <li>❖ Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.</li> <li>❖ Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu</li> </ul>	150 menit

Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan. ❖ Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving) Avo Mencoba ❖ Guru membimbing siswa melakukan gerakan pemanasan. ❖ Guru membimbing siswa melakukan gerakan berlari di air. (Creativity and Innovation) Avo Membaca Guru membimbing siswa mengamati gambar dan teks. ❖ Siswa membaca dongeng "Bebek Selalu Hidup Rukun" dengan intonasi yang benar. (Literasi) ❖ Guru harus belajar menjadi pendongeng, untuk menguatkan dan membimbing siswa ketika mereka membaca dongeng di depan teman-temannya. Ayo Berlatih ❖ Siswa menjawab pertanyaan yang berkaitan dongeng "Bebek Selalu Hidup Rukun". (Hots) Ayo Berlatih ❖ Guru membimbing siswa mengerjakan latihan tentang kegiatan yang digemari siswa. \* Tabel diisi disesuaikan kondisi siswa. ❖ Siswa membuat daftar tentang kegiatan yang mereka gemari. (Hots) Avo Berdiskusi Guru membimbing siswa melakukan diskusi. ❖ Guru menanamkan sikap toleransi kepada siswa, memberikan contoh-contoh sikap positif, dan mengajarkan sikap-sikap yang harus dijauhi. (Collaboration, Toleransi) Kerjasama dengan Orang Tua 15 Penutup ♦ Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menuliskan menit kegemaran anggota keluarga di rumah. (Mandiri) Peserta Didik: ♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan

♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Guru:

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

<u>Tatang Suherman, S.Pd.I.</u> NIP. 196403021984121003

# \*\*Westernature serv

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Rumah (Sub Tema 1) Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran ke : 6 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mendengarkan dongeng, siswa mampu memahami isi dongeng dengan baik.

2. Dengan mengamati gambar dan mendengarkan dongeng, siswa dapat menentukan isi dongeng dengan tepat.

3. Dengan menulis kembali dongeng, siswa memahami isi dongeng dengan benar.

4. Dengan kegiatan diskusi, siswa dapat menentukan sikap terhadap sahabat atau teman.

5. Dengan mengamati teks yang disajikan, siswa mampu memahami panjang dan pendek bunyi.

6. Dengan mengamati teks dan penjelasan guru, siswa mampu memainkan bunyi birama dua.

7. Dengan membagi gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{2}$  dengan tepat.

8. Dengan membagi gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{3}$  dengan tepat.

9. Dengan membagi gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{4}$  dengan tepat.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Diawali dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> </ul>	10 menit
	Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)	
	<ul> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	
Inti	Ayo Mengamati (Sintak Model Discovery Learning)	150
	Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar.	menit
	❖ Siswa mencermati teks bacaan.	
	❖ Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek	
	pemahaman siswa.	
	❖ Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang	
	hasil pengamatannya.	
	Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.	
	Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan.	
	Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Bercerita	
	Siswa diminta mendengarkan dongeng "Sang Kancil dan Cicak	
	Badung" yang dibacakan oleh guru.	
	❖ Guru menyampaikan kepada siswa, setelah mendengarkan siswa	
	akan menuliskan kembali isi dongeng tersebut, sehingga siswa	
	diminta mendengarkan dengan saksama.	
	(Creativity and Innovation)	

# **Ayo Menulis**

Guru membimbing siswa menuliskan kembali cerita dongeng "Sang Kancil dan Cicak Badung" yang telah disampaikan oleh guru. (Creativity and Innovation)

# Avo Berdiskusi

- ❖ Guru membimbing siswa melakukan diskusi tentang sikap terhadap sahabat atau teman.
- Siswa menuliskan hasil diskusi.
- ❖ Guru menanamkan sikap toleransi kepada siswa dengan memberikan contoh tambahan. (Collaboration, Toleransi)

# Avo Berlatih

❖ Siswa mengerjakan soal latihan tentang kerukunan.

# Avo Berlatih

- Siswa mengerjakan latihan tentang bunyi panjang dan bunyi pendek.
- ❖ Guru membimbing siswa mengerjakan latihan. (Hots)

# Avo Berlatih

Siswa mengerjakan latihan dengan membagi gambar buah apel pada kumpulan kolom yang tersedia.

# **Penutup**

# Kerjasama dengan Orang Tua

♦ Dengan bimbingan orang tua, siswa menyanyikan lagu "Ayamku" bersama orang tua. (Mandiri)

#### Peserta Didik:

♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.

# Guru:

❖ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

<u>Tatang Suherman, S.Pd.I.</u> NIP. 196403021984121003 Kurniatin Sulastri Putra, S.Pd.SD. NIP. 196506031986102003

15 enit

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN



(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Sekolah (Sub Tema 2) Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran ke : 1

Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan mendengarkan dan mengamati gambar yang disajIkan, siswa mampu memahami isi dongeng dengan jujur.
- 2. Dengan menceritakan kembali dongeng, siswa dapat mengaitkan isi dongeng dengan hidup rukun dengan jujur.
- 3. Dengan kegiatan menceritakan kembali dongeng, siswa mampu menemukan isi dongeng dengan percaya diri.
- 4. Dengan membuat kartu pecahan, siswa dapat memahami pecahan merupakan bagian dari keseluruhan dengan tepat.
- 5. Dengan membuat kartu pecahan, siswa dapat menentukan pecahan setengah, sepertiga, dan seperempat dengan tepat.
- 6. Dengan membuat kartu pecahan, siswa dapat menyajIkan pecahan setengah dengan tepat.
- 7. Dengan membuat kartu pecahan, siswa dapat menyajIkan pecahan sepertiga dengan tepat.
- 8. Dengan membuat kartu pecahan, siswa dapat menyajIkan pecahan seperempat dengan tepat.
- 9. Dengan mengamati gambar tari dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi arah gerak kepala dengan percaya diri.
- 10. Dengan mengamati gambar tari dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi arah gerak tangan dengan percaya diri.
- 11. Dengan mengamati gambar tari dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi arah gerak kaki dengan percaya diri.
- 12. Dengan mengamati gambar tari dan penjelasan guru, siswa mampu mengoordinasi gerak dengan percaya diri.
- 13. Dengan mengamati gambar tari dan penjelasan guru, siswa melakukan gerak kepala dengan iringan dengan percaya diri.
- 14. Dengan mengamati gambar tari dan penjelasan guru, siswa melakukan gerak tangan dengan iringan dengan percaya diri.
- 15. Dengan mengamati gambar tari dan penjelasan guru, siswa melakukan gerak kaki dengan iringan dengan percaya diri.
- 16. Dengan mengamati gambar tari dan penjelasan guru, siswa melakukan koordinasi gerak dengan iringan dengan percaya diri.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta	
	didik (Apersepsi)	
	<ul> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran</li> </ul>	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	

Inti	Ayo Mengamati (Sintak Model Discovery Learning)	150
	❖ Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar kegiatan	menit
	upacara di sekolah.	
	Siswa mengamati gambar kegiatan upacara (mengamati).	
	Siswa mencermati teks kegiatan upacara" (mengamati).	
	❖ Guru memberIkan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek	
	pemahaman siswa.	
	Ayo Bercerita	
	❖ Siswa diminta mendengarkan dongeng "Ikan dan Burung".	
	Ayo Bercerita	
	❖ Siswa menceritakan kembali dongeng "Ikan dan Burung"	
	secara bergantian dengan benar.	
	Guru memberIkan contoh cara mendongeng dengan baik.	
	❖ Guru mengamati aktivitas siswa yang sedang mendongeng	
	dengan rubrik pengamatan. (Communication)	
	Ayo Berlatih	
	Siswa menjawab pertanyaan sesuai isi dongeng.	
	Ayo Berdiskusi	
	Guru mengarahkan siswa melakukan diskusi.	
	❖ Diskusi dapat dilakukan dengan model tanya-jawab langsung	
	secara klasikal.	
	❖ Diskusi dapat pula dilakukan dalam kelompok-kelompok kecil,	
	kemudian diangkat secara klasikal.	
	Ayo Berlatih	
	❖ Guru membimbing siswa mengerjakan soal. ( <i>Hots</i> )	
	Ayo Berlatih	
	Siswa berlatih melakukan gerakan kepala, tangan, dan kaki	
	sesuai gambar gerak dasar tari kijang dengan hitungan.	
	Setelah siswa hafal gerakan, siswa melakukan gerakan tari	
D4	kijang diiringi musik. (Creativity and Innovation)	1.5
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
	Dengan bantuan orang tuanya, siswa belajar mengenal pecahan setengah, sepretiga, dan seperempat. (Mandiri)	menit
	Peserta Didik:	
	◆ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	
	• Memeriksa pekerjaan siswa yang selesar langsung diperiksa.	

C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

# Money Tubake

#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Sekolah (Sub Tema 2)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, PJOK

Pembelajaran ke : 2

Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan mencermati gambar permainan Pinguin dan Singa Laut dan mencermati penjelasan guru, siswa dapat memahami gerakan memutar.
- 2. Dengan mencermati gambar permainan Pinguin dan Singa Laut dan mencermati penjelasan guru, siswa dapat memahami gerakan menekuk.
- 3. Dengan mencermati gambar permainan Pinguin dan Singa Laut dan mencermati penjelasan guru, siswa dapat melakukan gerakan memutar.
- 4. Dengan mencermati gambar permainan Pinguin dan Singa Laut dan mencermati penjelasan guru, siswa dapat melakukan gerakan menekuk.
- 5. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami perbedaan jenis kelamin di sekolah.
- 6. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat mengelompokkan jenis kelamin di sekolah.
- 7. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami isi teks dongeng.
- 8. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat mengaitkan isi dongeng dengan kehidupan sehari-hari.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	10 menit
Inti	<ul> <li>(Sintak Model Discovery Learning)</li> <li>Ayo Mengamati</li> <li>❖ Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar Lani dan teman-teman melakukan permainan Pinguin dan Singa Laut.</li> <li>❖ Guru memberIkan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa.         Pertanyaan-pertanyaan tersebut mengarahkan pemahaman siswa tentang kegiatan olahraga Lani bersama teman-teman         ❖ Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.     </li> <li>❖ Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.</li> <li>❖ Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian siswa menempel pertanyaannya atau disampaIkan kepada yang lain.</li> <li>❖ Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal.</li> </ul>	150 menit

	(Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Mengamati	
	• Guru membimbing siswa untuk melakukan pemanasan.	
	Siswa melakukan gerakan memutar dan menekuk.	
	Setelah semua siswa dapat melakukan gerakan memutar dan	
	menekuk dengan benar, siswa melakukan permainan Pinguin	
	dan Singa Laut. (Creativity and Innovation)	
	Ayo Berlatih	
	Siswa mengamati gambar dengan cermat.	
	❖ Siswa menulis nama-nama anak sesuai jenis kelaminnya. ( <i>Hots</i> )	
	Avo Membaca	
	❖ Guru membimbing siswa membaca dongeng "Kiki dan Kiku"	
	dengan nyaring dan benar. (Literasi)	
	Ayo Berlatih	
	Siswa menjawab pertanyaan-pertanyaan berdasarkan isi	
	dongeng "Kiki dan Kiku". (Hots)	
	Ayo Berdiskusi	
	Guru membimbing siswa melakukan diskusi tentang sikap	
	kepada teman yang berlainan jenis kelamin.	
	❖ Guru menekankan sikap toleransi kepada teman yang memiliki	
	perbedaan jenis kelamin. (Collaboration, Toleransi)	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
_	♦ Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat mengenal jenis	menit
	kelamin teman di sekolah . (Mandiri)	
	Peserta Didik:	
	❖ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	❖ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	

C. PENILAIAN (ASESMEN)
Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

**Tatang Suherman, S.Pd.I.** NIP. 196403021984121003

# A Acres Hute St.

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Sekolah (Sub Tema 2) Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pembelajaran ke : 3 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan Dengan membaca kembali dongeng, siswa mampu menemukan kata sapaan dalam dongeng dengan benar.

- 2. Dengan membaca kembali dongeng, siswa mampu menirukan kata sapaan dalam dongeng dengan benar.
- 3. Dengan membaca kembali dongeng, siswa mampu menulis kata sapaan dalam dongeng dengan benar.
- 4. Dengan kegiatan berlatih, siswa mengoreksi penggunaan kata sapaan dalam dongeng dengan benar.
- 5. Dengan mengamati gambar dan mencermati teks bacaan, siswa mampu mengelompokkan karakteristik teman sekolah berdasarkan jenis kelamin.
- 6. Dengan mencari informasi dengan teman, siswa mampu membuat daftar kelompok karakteristik teman sekolah berdasarkan jenis kelamin.
- 7. Dengan mengamati gambar yang disajIkan, siswa dapat menentukan pecahan setengah.
- 8. Dengan mengamati gambar yang disajIkan, siswa dapat menentukan pecahan sepertiga.
- 9. Dengan mengamati gambar yang disajIkan, siswa dapat menentukan pecahan seperempat.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran</li> </ul>	10 menit
Inti	<ul> <li>yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> <li>(Sintak Model Discovery Learning)</li> <li>Ayo Mengamati</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar piket kelas.</li> <li>Siswa mencermati teks bacaan yang berkaitan dengan kebersamaan di sekolah (mengamati).</li> <li>Guru memberIkan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa.</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.</li> <li>Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.</li> <li>Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan atau menempel pertanyaan mereka.</li> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal.</li> </ul>	150 menit

# (Critical Thingking and Problem Solving)

# Avo Berlatih

Siswa mengerjakan latihan berdasarkan bacaan dongeng "Kiki dan Kiku yang terdapat pada buku. (Hots)

# Avo Berlatih

- Siswa mengerjakan latihan dengan menuliskan daftar nama piket dari hari Senin sampai hari Sabtu dengan menentukan jenis kelaminnya.
- ❖ Guru menguatkan pemahaman siswa terhadap jenis kelamin teman-temannya.
- Guru menanamkan sikap toleransi terhadap teman yang berbeda jenis kelamin.

(Critical Thingking and Problem Solving, Toleransi)

# Avo Berlatih

- Siswa menjawab pertanyaan.
- ❖ Guru membimbing siswa menjawab pertanyaan. (Hots)
- Siswa memasangkan gambar dengan pecahan yang sesuai

# Avo Berdiskusi

Siswa berdiskusi tentang sikap terhadap teman piket yang memiliki jenis kelamin berbeda. Guru menanamkan sikap menghargai teman yang berbeda jenis kelamin. Dilarang menghina teman lawan jenis.

(Collaboration, Gotong Royong, Toleransi)

# **Penutup**

# Kerjasama dengan Orang Tua

Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat mengenal pecahan.
 (Mandiri)

# Peserta Didik:

♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.

#### Guru:

♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

Mengetahui:
Kepala Sekolah,

Ciparigi,
Guru Kelas 2,

15

menit

**Tatang Suherman, S.Pd.I.** NIP. 196403021984121003

# A Vience List of Co.

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Sekolah (Sub Tema 2) Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pembelajaran ke : 4

Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan bermain peran, siswa mampu menemukan kata sapaan dengan benar.
- 2. Dengan bermain peran, siswa mampu menjelaskan penggunaan kata sapaan dengan benar.
- 3. Dengan bermain peran, siswa mampu menuliskan kata sapaan dengan benar.
- 4. Dengan bermain peran, siswa mampu menirukan kata sapaan dengan benar.
- 5. Dengan bermain peran, siswa mampu mengoreksi kata sapaan dengan benar.
- 6. Dengan bermain peran, siswa mampu membacakan kata sapaan dengan benar.
- 7. Dengan berlatih, siswa mampu menggunakan kata sapaan dalam kalimat dengan benar.
- 8. Dengan kegiatan berkelompok, siswa mampu mengelompokkan karakteristik teman sekolah berdasarkan suku/asal daerahnya.
- 9. Dengan kegiatan berkelompok, siswa mampu membuat daftar kelompok yang heterogen berdasarkan suku/asal daerahnya.
- 10. Dengan mengamati gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{2}$  sebagai bagian dari keseluruhan dengan tepat.
- 11. Dengan mengamati gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{3}$  sebagai bagian dari keseluruhan dengan tepat
- 12. Dengan mengamati gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{4}$  sebagai bagian dari keseluruhan dengan tepat

Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
Membaca Doa (Orientasi)	menit
❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)	
<ul> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran</li> </ul>	
	150
Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar kegiatan	menit
Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang	
* Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu	
Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara	
<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya</li> </ul>	
, ·	
	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> <li>Ayo Mengamati (Sintak Model Discovery Learning)</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar kegiatan belajar berkelompok.</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.</li> <li>Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.</li> <li>Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan.</li> </ul>

	1	
	<ul> <li>Guru memberi contoh tiga anak maju ke depan</li> </ul>	
	Ketiga siswa tersebut mempraktikkan dialog sesuai teks di buku.	
	(Creativity and Innovation)	
	Ayo Menulis	
	Siswa menulis kalimat berdasarkan kata sapaan yang diberikan.	
	(Creativity and Innovation)	
	Ayo Berlatih	
	Siswa mencari informasi tentang nama teman satu kelas dan suku/asal daerahnya.	
	<ul> <li>Siswa membuat kelompok yang heterogen, diupayakan dalam satu kelompok terdapat beberapa suku/asal daerah.</li> </ul>	
	Siswa menuliskan nama dan daftar teman pada tabel berdasarkan suku/asal daerahnya.	
	Jawaban disesuaIkan dengan data masing-masing kelas.	
	(Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Berdiskusi	
	Siswa mendiskusIkan bagaimana bersikap terhadap teman yang	
	berlainan suku.	
	<ul> <li>Guru menekankan sikap toleransi terhadap teman yang berbeda</li> </ul>	
	suku. (Collaboration, Toleransi)	
	Ayo Berlatih	
	Siswa menjawab soal latihan. (Hots)	
	Siswa menghubungkan pecahan dengan gambar yang sesuai.	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
_	Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menentukan pecahan	menit
	yang menyatakan sebagian dari keseluruhan. (Mandiri)	
	Peserta Didik:	
	❖ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

<u>Tatang Suherman, S.Pd.I.</u> NIP. 196403021984121003

# Name Tilm for

#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Sekolah (Sub Tema 2)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, PJOK

Pembelajaran ke : 5 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan Dengan mencermati gambar permainan Pipa Sumur dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami gerakan memutar dan menekuk.

- 2. Dengan mencermati gambar permainan Pipa Sumur dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat melakukan gerakan memutar dan menekuk.
- 3. Dengan mencari informasi tentang kue kesukaan dan buah kesukaan, siswa dapat mengelompokkam teman berdasarkan kegemaran.
- 4. Dengan mencari informasi tentang kue kesukaan dan buah kesukaan, siswa dapat membuat daftar tentang kegemaran siswa.
- 5. Dengan mencari informasi tentang kue kesukaan, siswa dapat menyajikan hasil pengamatan tentang jenis-jenis keberagaman karakteristik individu di sekolah.
- 6. Dengan mencermati gambar serta penjelasan guru, siswa dapat menuliskan cerita berdasarkan gambar.
- 7. Dengan membaca cerita atau dongeng, siswa dapat memahami isi dongeng.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	❖ Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	<ul> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran</li> </ul>	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran	150
	Pemotivasian	menit
	<ul> <li>Pada awal pembelajaran, guru mengondisIkan siswa secara klasikal dengan memberIkan apersepsi.</li> </ul>	
	Guru menyampaIkan pentingnya melakukan olahraga untuk menjaga kesehatan kita.	
	Ayo Mengamati	
	Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar.	
	Siswa mengamati masing-masing gerakan yang dilakukan.	
	Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.	
	Kegiatan ini melatih anak untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.	
	Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan.	
	<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)</li> </ul>	
	Ayo Mencoba	

	Guru mengondisikan siswa melakukan gerakan pemanasan.	
	❖ Guru membimbing siswa untuk melakukan gerakan memutar	
	dan menekuk. (Creativity and Innovation)	
	Ayo Berlatih	
	❖ Siswa mencari informasi kepada teman tentang kue kesukaan	
	dan buah kesukaan teman-teman.	
	❖ Siswa menuliskan daftar kue kesukaan dan buah kesukaan	
	teman pada tabel, kemudian mengisi turus (tally).	
	(Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Berdiskusi	
	❖ Siswa diminta menemukan sikap yang sesuai terhadap teman	
	yang berbeda kue kesukaan dan buah kesukaan. Guru	
	menanamkan sikap saling menghormati dan menghindari sikap	
	menyakiti teman. (Collaboration, Communication)	
	Ayo Menulis	
	<ul> <li>Siswa menulis kembali dongeng dengan bantuan gambar secara</li> </ul>	
	urut.	
	❖ Guru mengamati kegiatan siswa dengan rubrik	
	pengamatan. (Creativity and Innovation)	
	Ayo Membaca	
	❖ Guru meminta siswa membaca cerita yang telah ditulis.	
	(Literasi)	
	Ayo Berlatih	
	Guru membimbing siswa mengerjakan soal latihan.	
	Siswa menjawab pertanyaan sesuai isi cerita atau dongeng yang	
	ditulisnya. (Hots)	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
	❖ Dengan bantuan orang tuanya, siswa menyebutkan kembali	menit
	warna kesukaan, makanan kesukaan, dan hobi teman	
	berdasarkan data yang diperoleh. (Mandiri)	
	Peserta Didik :	
	♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa	

C. PENILAIAN (ASESMEN)
Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

Tatang Suherman, S.Pd.I. NIP. 196403021984121003

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN



(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Sekolah (Sub Tema 2) Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran ke : 6 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan Dengan membuat kreasi hiasan darri dongeng, siswa mampu menyebutkan isi dongeng binatang yang menggambarkan sikap hidup rukun.

- 2. Dengan mencermati penjelasan guru, siswa mampu menuliskan kembali dongeng binatang yang menggambarkan sikap hidup rukun.
- 3. Dengan mengamati gambar, siswa mampu menyatakan bagian suatu daerah terhadap keseluruhan dengan pecahan  $(\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4})$ .
- 4. Dengan membuat kreasi hiasan, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 5. Dengan membuat kreasi hiasan, siswa mampu menyajIkan pecahan  $(\frac{1}{2})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 6. Dengan membuat kreasi hiasan, siswa mampu menyajIkan pecahan  $(\frac{1}{3})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 7. Dengan membuat kreasi hiasan, siswa mampu menyajIkan pecahan  $(\frac{1}{4})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 8. Dengan mencermati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi arah gerak kepala dengan percaya diri.
- 9. Dengan mencermati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi arah gerak tangan dengan percaya diri.
- 10. Dengan mencermati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi arah gerak kaki dengan percaya diri.
- 11. Dengan mencermati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi kombinasi gerak dengan percaya diri.
- 12. Dengan mencermati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu melakukan gerak kepala dengan percaya diri.
- 13. Dengan mencermati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu melakukan gerak tangan dengan percaya diri.
- 14. Dengan mencermati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu melakukan gerak kaki dengan percaya diri.
- 15. Dengan mencermati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu melakukan kombinasi gerak dengan percaya diri.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)	

	Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti		150
Inu	Ayo Mengamati (Sintak Model Discovery Learning)	
	❖ Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar.	menit
	Siswa memahami teks bacaan tentang kegiatan lomba kebersihan.	
	Guru memberIkan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa	
	Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara	
	bergantian siswa mengajukan pertanyaan.	
	<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya</li> </ul>	
	secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Menulis	
	❖ Guru membimbing siswa menulis kembali dongeng yang telah	
	mereka dengar atau baca dengan bahasa mereka sendiri.	
	Guru mengamati aktivitas siswa. (Creativity and Innovation)	
	Ayo Berlatih	
	<ul><li>Guru membimbing siswa membuat mengerjakan soal latihan.</li><li>(Hots)</li></ul>	
	Ayo Berkreasi (Sintak Model Project based Learning)	
	• Guru membimbing siswa membuat kreasi pecahan setengah,	
	sepertiga, dan seperempat dari gambar bangun persegi dan	
	lingkaran. (Creativity and Innovation)	
	Ayo Mencoba	
	❖ Guru menyiapkan musik lagu "Tari Kijang"	
	Guru membimbing siswa dalam menampilkan tari kijang.	
	❖ Beberapa siswa menampilkan tarian "Tari Kijang" di kelas.	
	(Craetivity and Innovation)	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
	Dengan bimbingan orang tua, siswa mengenal "Tari Kijang".	menit
	(Mandiri)	

C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

Tatang Suherman, S.Pd.I. NIP. 196403021984121003

# Noncolumber 1

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Bermain (Sub Tema 3)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran ke : 1 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mengamati gambar dan teks yang disajikan, siswa mampu membaca dongeng.

2. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu mengaitkan isi dongeng dengan hidup rukun.

3. Dengan gambar dan teks yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{2}$  dengan tepat.

4. Dengan gambar dan teks yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{3}$  dengan tepat.

5. Dengan gambar dan teks yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{4}$  dengan tepat.

6. Dengan gambar dan teks yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan  $\frac{1}{2}$  dengan tepat.

7. Dengan gambar dan teks yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan  $\frac{1}{3}$  dengan tepat.

8. Dengan gambar dan teks yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan  $\frac{1}{4}$  dengan tepat.

9. Dengan mengamati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi ciri-ciri gambar imajinatif.

10. Dengan mengamati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi alat dan bahan menggambar imajinatif.

11. Dengan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi cara menggunakan alat dan bahan gambar imajinatif.

12. Dengan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi langkah-langkah menggambar imajinatif.

13. Dengan mencermati alam dan informasi dari buku, siswa mampu menggambar imajinatif.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	❖ Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta	
	didik (Apersepsi)	
	Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	Ayo Mengamati	150
	Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar.	menit
	Siswa mengamati gambar halaman sekolah Siti (mengamati).	
	Siswa mengamati teks bacaan (mengamati).	

	Guru memberikan pertanyaan-pertanyaanuntuk mengecek pemahaman siswa.	
	Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang	
	hasil pengamatannya.  Kegiatan ini melatih anak untuk menumbuhkan rasa ingin tahu	
	mereka.	
	Ayo Berlatih	
	Guru membimbing siswa untuk mencari informasi tentang	
	persahabatan tikus dan kucing.	
	(Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Membaca	
	❖ Guru membimbing siswa membaca dongeng kisah "Kucing dan	
	Tikus". (Literasi)	
	Guru membimbing siswa menemukan isi dongeng.	
	Ayo Berlatih	
	Siswa menjawab pertanyaan-pertanyaan dengan menuliskan	
	hasilnya. <i>(Hots)</i>	
	Ayo Berlatih	
	Siswa membuat garis untuk menghubungkan nilai pecahan dan	
	gambar yang sesuai.	
	Siswa melengkapi pernyataan dengan jawaban yang tepat	
	berdasarkan gambar. <i>(Hots)</i>	
	Ayo Berkreasi	
	Guru membimbing siswa dalam menggambar imajinasi.	
	<ul> <li>Guru menjelaskan langkah-langkah menggambar imajinasi.</li> <li>Guru meminta siswa menggambar imajinasi tentang</li> </ul>	
	Guru meminta siswa menggambar imajinasi tentang kebersamaan di tempat bermain.	
	Ayo Berdiskusi	
	<ul> <li>Guru bersama siswa dapat mencocokkan hasil diskusi dengan</li> </ul>	
	langkah di buku siswa, jika ada yang belum lengkap maka	
	dilengkapi. (Collaboration, Communication, Gotong Royong)	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
Теписир	<ul> <li>Dengan bimbingan Orang Tua, siswa menggambar imajinatif.</li> </ul>	menit
	(Mandiri)	momi
	Peserta Didik :	
	♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	

C. PENILAIAN (ASESMEN)
Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,



# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN REVISI 2020

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Bermain (Sub Tema 3)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, PJOK

Pembelajaran ke : 2 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan mencermati gambar permainan push ball dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami gerakan melempar dan menangkap bola.
- 2. Dengan mencermati gambar permainan push ball dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat melakukan gerakan melempar dan menangkap bola.
- 3. Dengan kegiatan permainan push ball, siswa mampu mengelompokkan karakteristik teman sekolah berdasarkan jenis kelamin.
- 4. Dengan kegiatan permainan push ball, siswa mampu menyajikan data teman berdasarkan karakteristik teman sekolah yang memiliki jenis kelamin berbeda.
- 5. Dengan mencermati isi teks dongeng, siswa dapat memahami kata sapaan yang terdapat pada dongeng.
- 6. Dengan mencermati isi teks dongeng, siswa dapat menuliskan kata sapaan yang terdapat pada dongeng.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta</li> </ul>	10 menit
	didik (Apersepsi)  ❖ Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	Ayo Mengamati (Sintak Model Discovery Learning)	150
	Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar Siti melakukan olahraga (mengamati).	menit
	Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa.	
	Pertanyaan-pertanyaan tersebut mengarahkan pemahaman tentang kegiatan olahraga Siti di tempat bermain bersama teman-teman.	
	Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian siswa menempel pertanyaannya atau disampaikan kepada yang lain.	
	<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)</li> </ul>	
	Ayo Mencoba	
	Siswa melakukan gerakan melempar dan menangkap bola.	
	Siswa melakukan permainan push ball.	
	Setelah semua siswa dapat melakukan gerakan melempar dan menangkap bola dengan benar, siswa melakukan permainan	
	push ball. (Creativity and Innovation)	
	Ayo Mengamati	

Siswa mencari informasi tentang tinggi badan teman-temannya di kelas.
 Guru membimbing siswa membuat tabel pengamatan tinggi badan siswa di kelas.

# Avo Mencoba

❖ Guru membagi siswa dalam beberapa kelompok putra dan putri.

(Critical Thingking and Problem Solving)

- ❖ Kelompok putra dibagi lagi menjadi dua, yaitu kelompok A dan kelompok B.
- ❖ Kelompok putri dibagi lagi menjadi dua, yaitu kelompok A dan kelompok B.
- \* Cara membagi kelompok A dan B.
- ❖ Siswa mencari pasangannya laki-laki dengan laki-laki, perempuan dengan perempuan yang memiliki tinggi sama.
- Siswa yang memiliki tinggi sama berpisah kelompok, satu di kelompok A satunya di kelompok B. (Collaboration)

# Ayo Berdiskusi

- Guru membimbing siswa berdiskusi menentukan sikap terhadap teman yang memiliki tinggi badan berbeda.
- ❖ Guru menanamkan sikap toleransi terhadap teman yang memiliki perbedaan tinggi badan.
- ❖ Guru mengoreksi kebenaran hasil pemikiran siswa.

# Ayo Berlatih

- Siswa menjawab pertanyaan dengan memberi tanda silang pada jawaban yang benar.
- ❖ Setelah semua siswa selesai mengerjakan, guru dapat membahas jawaban siswa. (*Hots*)

# Avo Berlatih

Siswa menjawab pertanyaan-pertanyaan sesuai kisah "Kucing dan Tikus". (*Hots*)

# Penutup

# Kerjasama dengan Orang Tua

 Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menunjukkan sikap menghormati terhadap teman yang memiliki perbedaan fisik.
 (Mandiri)

# Peserta Didik:

♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.

#### Guru :

♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

<u>Tatang Suherman, S.Pd.I.</u> NIP. 196403021984121003

Kurniatin Sulastri Putra, S.Pd.SD. NIP. 196506031986102003

15 menit

# A Vience List of Co.

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Bermain (Sub Tema 3)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pembelajaran ke : 3

Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mencermati teks, siswa membaca dongeng dengan percaya diri.

- 2. Dengan mengamati gambar kegiatan yang disajikan, siswa mampu mengaitkan isi dongeng dengan kehidupan.
- 3. Dengan mengamati gambar kegiatan yang disajikan, siswa mampu mengidentifikasi karakteristik teman berdasarkan kegiatan di perpustakaan.
- 4. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu membuat daftar tentang kegiatan di perpustakaan.
- 5. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{2}$  sebagai bagian dari keseluruhan dengan tepat.
- 6. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{3}$  sebagai bagian dari keseluruhan dengan tepat.
- 7. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{4}$  sebagai bagian dari keseluruhan dengan tepat.
- 8. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan  $\frac{1}{2}$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret dengan tepat.
- 9. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan  $\frac{1}{3}$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret dengan tepat.
- 10. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan  $\frac{1}{4}$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret dengan tepat.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta	
	didik (Apersepsi)	
	❖ Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	Ayo Mengamati	150
	❖ Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar dan teks	menit
	bacaan kegiatan bermain di kebun sekolah.	
	Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian secara bergantian	
	siswa mengajukan pertanyaan atau menempel pertanyaan mereka.	
	<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya</li> </ul>	
	secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Mengamati	

	❖ Siswa mencari tahu tentang cerita binatang dengan mencermati	
teks dongeng "Kupu-Kupu Berhati Mulia.		
(Creativity and Innovation)		
	Ayo Membaca	
	❖ Guru membimbing siswa membaca teks dongeng dengan	
	intonasi yang tepat.	
	Ayo Berlatih	
	Siswa menjawab pertanyaan-pertanyaan berkaitan isi dongeng	
	"Kupu-Kupu Berhati Mulia." (Hots)	
	Ayo Berlatih	
Guru membimbing siswa mengisi tabel.		
Ayo Berdiskusi		
	Guru membimbing siswa melakukan diskusi.	
	❖ Siswa menyampaikan sikap mereka terhadap teman yang	
	memiliki perbedaan karakteristik.	
	❖ Siswa menuliskan hasil diskusinya.	
	Ayo Berlatih	
	❖ Guru membimbing siswa mengerjakan soal latihan.	
	Siswa menuliskan pecahan pada masing-masing soal. (Hots)	
Penutup	Peserta Didik:	15
•	❖ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	menit
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	❖ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

**Tatang Suherman, S.Pd.I.** NIP. 196403021984121003

# Alexandra de

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Bermain (Sub Tema 3)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pembelajaran ke : 4 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mengamati gambar kegiatan bermain di halaman, siswa mampu memahami isi teks berkaitan dengan kebersamaan di tempat bermain.

- 2. Dengan mengamati gambar, siswa menemukan menemukan permainan kesukaan teman di sekolah.
- 3. Dengan mengamati gambar dan wawancara, siswa membuat daftar hasil pengamatan jenisjenis keberagaman teman di sekolah.
- 4. Dengan mengamati gambar kegiatan yang disajikan, siswa mampu menemukan kata sapaan dalam dongeng.
- 5. Dengan mengamati dan membaca teks dongeng, siswa mampu menuliskan kata sapaan dalam dongeng.
- 6. Dengan mengamati gambar kegiatan yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan ( $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{1}{4}$ ) sebagai bagian dari keseluruhan dengan tepat.
- 7. Dengan mengamati gambar kegiatan yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{2})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret dengan cermat.
- 8. Dengan mengamati gambar kegiatan yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{3})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret dengan cermat.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta	
	didik (Apersepsi)	
	❖ Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	Ayo Mengamati	150
	Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar kegiatan	menit
	bermain di halaman sekolah.	
	<ul> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang</li> </ul>	
	hasil pengamatannya.	
	<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya</li> </ul>	
	secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Mencoba	
	❖ Siswa melakukan permainan Ular Naga bersama teman-teman.	
	(Creativity and Innovation)	
	Ayo Berlatih	
	❖ Guru membimbing siswa untuk mengisi tabel permainan	
	kesukaan teman-teman di kelas.	

❖ Jawaban disesuaikan dengan data yang diperoleh. (Critical Thingking ad Problem Solving) Avo Berdiskusi ❖ Guru membimbing siswa melakukan diskusi terhadap teman yang memiliki permainan kesukaan yang berbeda. ❖ Siswa menuliskan hasil diskusi di buku siswa. Avo Membaca ❖ Siswa membaca dongeng "Semut dan Belalang" dengan saksama. (Literasi) Ayo Berlatih ❖ Siswa menuliskan kalimat dan kata sapaan pada kalimat tersebut. (Hots) Avo Berdiskusi ❖ Guru membimbing siswa mendiskusikan tentang sikap terhadap teman yang memiliki perbedaan permainan kesukaan. Avo Berlatih ❖ Siswa menjawab pertanyaan dengan memberikan tanda centang  $(\sqrt{})$  pada gambar perilaku menghormati teman atau tanda silang (x) pada gambar perilaku tidak menghormati teman. (Hots) Avo Berlatih ❖ Siswa mengerjakan soal latihan, dengan cara mewarnai gambar untuk menunjukkan pecahan Kerjasama dengan Orang Tua Penutup 15 ♦ Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat mencari kata sapaan menit dalam berkomunikasi dengan anggota keluarga. (Mandiri) Peserta Didik: ♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan. Guru:

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

Tatang Suherman, S.Pd.I. NIP. 196403021984121003



#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN REVISI 2020

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Bermain (Sub Tema 3)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, PJOK

Pembelajaran ke : 5 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan mencermati gambar permainan bola estafet di air dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami gerakan melempar dan menangkap bola di air.
- 2. Dengan mencermati gambar permainan bola estafet di air dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat melakukan gerakan melempar dan menangkap bola di air.
- 3. Dengan mencermati gambar dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami karakteristik teman sekolah berdasarkan agama.
- 4. Dengan mencermati gambar dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat menentukan sikap terhadap teman sekolah yang berbeda agama.
- 5. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat menemukan kata sapaan dalam dongeng.
- 6. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat menjelaskan penggunaan kata sapaan dalam dongeng.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran</li> </ul>	10 menit
Inti	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi) Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran	150
	<ul> <li>Pemotivasian</li> <li>Alternatif Pembelajaran</li> <li>Pada awal pembelajaran, guru mengondisikan siswa secara klasikal dengan memberikan apersepsi.</li> <li>Guru menyampaikan pentingnya melakukan olahraga untuk menjaga kesehatan.</li> <li>Ayo Mengamati (Sintak Model Discovery Learning)</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar.</li> <li>Siswa mengamati masing-masing gerakan yang dilakukan. Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.</li> <li>Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.</li> <li>Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan.</li> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya</li> </ul>	menit
	secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Mencoba	

# Alternatif Pembelajaran ❖ Guru membimbing siswa melakukan gerakan melempar dan menangkap bola di air secara berpasangan dengan benar. ❖ Setelah semua siswa melakukan gerakan melempar dan menangkap bola di air dengan benar. ❖ Guru memberikan motivasi tentang pentingnya bekerja sama. (Creativity and Innovation) Ayo Berdiskusi Guru membimbing siswa berdiskusi menemukan sikap terhadap teman yang berbeda agama. (Collaboration) Alternatif Jawaban Contoh sikap yang baik: menghargai, saling menolong, dan lain-Contoh sikap yang tidak baik: mengejek, saling menghina, dan lain-lain Ayo Menulis **❖** Guru membimbing siswa untuk menuliskan kalimat perbincangan antara dokter kecil dan Siti. (Creativity and Innovation) Alternatif Jawaban : "Selamat Pagi, Dokter!" Dokter: "Selamat Pagi, Siti." Siti : "Dokter, Dayu jatuh di kolam renang. Tolong bantu dia." Dokter: "Baiklah Siti, saya akan periksa dulu." 15

Penutup

# Peserta Didik:

❖ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.

# menit

# Guru:

♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

Tatang Suherman, S.Pd.I. NIP. 196403021984121003

# Alexandra de

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Bermain (Sub Tema 3)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran ke : 6 Alokasi waktu : 1 Hari

# A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan melakukan kegiatan bermain di halaman rumah, siswa mampu memahami kebersamaan di tempat bermain.

- 2. Dengan penjelasan guru dan memperhatikan gambar, siswa mampu menjelaskan penggunaan kata sapaan dalam percakapan dalam bahasa tulis.
- 3. Dengan penjelasan guru dan memperhatikan gambar, siswa mampu menuliskan kata sapaan dalam kalimat.
- 4. Dengan memperhatikan gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{2})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 5. Dengan memperhatikan gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{3})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 6. Dengan memperhatikan gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{4})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 7. Dengan memperhatikan gambar, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{2})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 8. Dengan memperhatikan gambar, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{3})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 9. Dengan memperhatikan gambar, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{4})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 10. Dengan penjelasan guru dan memperhatikan gambar, siswa mampu mengidentifikasi ciri-ciri karya patung imajinatif dengan bahan alami.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta	
	didik (Apersepsi)	
	❖ Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	Ayo Mengamati	150

	<ul> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar.</li> <li>Siswa memahami teks bacaan tentang Kegiatan bermain di</li> </ul>	menit	
	halaman rumah.		
	Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek pemahaman siswa.		
	<ul> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang</li> </ul>		
	hasil pengamatannya.		
	Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara		
	bergantian siswa mengajukan pertanyaan.		
	<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya</li> </ul>		
	secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)		
	Ayo Berlatih		
	Siswa menjawab pertanyaan pada buku siswa. (Hots)		
	Ayo Menulis		
	Siswa membuat kalimat yang memuat kata sapaan yang telah		
	ditentukan. (creativity and Innovation)		
	Ayo Berlatih  ❖ Guru membimbing siswa menentukan nilai pecahan		
	Guru membimbing siswa menentukan nilai pecahan berdasarkan banyak gambar. (Hots)		
	Siswa memasangkan pecahan dengan gambar yang sesuai		
	jawaban		
	Ayo Berkreasi		
	❖ Guru menjelaskan bahan-bahan yang digunakan untuk		
	membuat patung.		
	<ul> <li>Guru menjelaskan cara membuat patung.</li> </ul>		
	<ul> <li>Guru menjelaskan langkah-langkah membuat patung.</li> </ul>		
	❖ Guru membimbing siswa membuat sketsa patung hewan.		
	❖ Guru mempraktikkan bersama siswa membuat patung hewan		
	dari tanah liat atau plastisin. (Creativity and Innovation)		
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15	
	Peserta Didik :	menit	
	♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru		
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	n	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.		
	Guru:		
	♦ Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.		

# C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

**Tatang Suherman, S.Pd.I.** NIP. 196403021984121003

Kurniatin Sulastri Putra, S.Pd.SD.

NIP. 196506031986102003

# Noncolumber 1

#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Wisata (Sub Tema 4)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran ke : 1 Alokasi waktu : 1 Hari

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan membaca teks dongeng, siswa mampu memahami sikap hidup rukun.

2. Dengan membaca teks dongeng, siswa mampu menyebutkan isi dongeng dengan percaya diri.

3. Dengan mengamati gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{2}$  sebagai bagian dari keseluruhan.

4. Dengan mengamati gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{3}$  sebagai bagian dari keseluruhan.

5. Dengan mengamati gambar, siswa mampu menyatakan pecahan  $\frac{1}{4}$  sebagai bagian dari keseluruhan.

6. Suatu benda konkret.

7. Dengan mengamati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi ciri-ciri karya hiasan dengan bahan alam.

8. Dengan mengamati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi cara menggunakan bahan alam dan alat untuk membuat karya hiasan.

9. Dengan mengamati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi langkah-langkah membuat karya hiasan dengan bahan alam.

10. Dengan mengamati gambar dan penjelasan guru, siswa mampu membuat karya hiasan dengan bahan alam.

KEGIATAN PE	MIDELAGANAN	
Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta	
	didik ( <b>Apersepsi</b> )	
	<ul> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran</li> </ul>	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	(Sintak Model Discovery Learning)	150
	Ayo Mengamati	menit
	Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar.	
	❖ Siswa mengamati gambar.	
	Siswa mencermati teks bacaan (mengamati).	
	Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.	
	Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.	
	Siswa diminta menulis pertanyaannya di kertas dan di tempel,	
	kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan.	
	❖ Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya	
	secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)	

	Ayo Membaca	
	Siswa membaca teks dongeng "Asal-usul Kota Surabaya" dengan benar. (Literasi)	
	<ul> <li>Guru memberikan contoh terlebih dahulu bagaimana cara membaca dengan benar.</li> </ul>	
	Guru dapat menunjuk siswa secara bergantian untuk membaca teks.	
	Guru dapat mencatat siswa yang sangat lambat membaca dan siswa yang sudah sangat lancar membaca.	
	Ayo Berlatih	
	Siswa menjawab soal latihan yang berkaitan dengan isi dongeng "Asal-usul Kota Surabaya". ( <i>Hots</i> )	
	Ayo Berlatih	
	❖ Guru membimbing siswa menjawab soal latihan. (Hots)	
	Siswa menjawab soal dengan menuliskan pecahan berdasarkan gambar.	
	Ayo Berkreasi (Sintak Model Project Based Learning)	
	Siswa membuat kreasi buaya dari tanah liat sesuai langkah- langkah pembuatan karya tiga dimensi.	
Penutup	(Creativity and Innovation) Kerjasama dengan Orang Tua	15
renutup	Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat membuat karya dari	menit
	bahan alam. (Mandiri)	mome
	Peserta Didik :	
	♦ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	

C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

<u>Tatang Suherman, S.Pd.I.</u> NIP. 196403021984121003



(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Wisata (Sub Tema 4)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, PJOK

Pembelajaran ke : 2 Alokasi waktu : 1 Hari

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mencermati gambar permainan kipas angin dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat memahami gerakan berjalan dan berlari di air.

- 2. Dengan mencermati gambar permainan kipas angin dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat melakukan gerakan berjalan dan berlari di air.
- 3. Dengan mencermati gambar dan mencari data, siswa mampu mengidentifikasi karakteristik masing-masing teman sekolah.
- 4. Dengan mencermati gambar dan hasil data, siswa mampu menyajikan data karakteristik masing-masing teman sekolah.
- 5. Dengan kegiatan menyelesaikan soal, siswa mampu menemukan kata sapaan dalam dialog.
- 6. Dengan kegiatan menyelesaikan soal, siswa mampu menjelaskanpenggunaan kata sapaan dalam dongeng dengan bahasa lisan.
- 7. Dengan kegiatan menyelesaikan soal, siswa mampu menjelaskan penggunaan kata sapaan dalam dongeng dengan bahasa tulis.
- 8. Dengan kegiatan menyelesaikan soal, siswa mampu melengkapi kata sapaan dalam dongeng dengan ejaan yang benar.
- 9. Dengan kegiatan menyelesaikan soal, siswa mampu mengoreksi kebenaran kata sapaan yang telah ditulis.
- 10. Dengan kegiatan menyelesaikan soal, siswa mampu memperbaiki kata sapaan yang telah dikoreksi.
- 11. Dengan mencermati isi teks dan penjelasan guru, siswa mampu menjelaskan prosedur menggunakan gerak berjalan dalam bentuk permainan dan menjaga keselamatan diri di air.
- 12. Dengan mencermati isi teks dan penjelasan guru, siswa mampu menjelaskan prosedur menggunakan gerak berlari dalam bentuk permainan dan menjaga keselamatan diri di air.
- 13. Dengan mencermati isi teks dan penjelasan guru, siswa mampu mempraktikkan prosedur menggunakan gerak berjalan dalam bentuk permainan dan menjaga keselamatan diri di air.
- 14. Dengan mencermati isi teks dan penjelasan guru, siswa mampu mempraktikkan prosedur menggunakan gerak berlari dalam bentuk permainan dan menjaga keselamatan diri di air.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	❖ Melakukan pembukaan dengan salam dan dilanjutkan dengan	10
	membaca doa(Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta	
	didik ( <b>Apersepsi</b> )	
	❖ Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	
Inti	Ayo Mengamati	150

	❖ Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar Siti	menit
	melakukan permainan kipas angin di air.	
	❖ Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek	
	pemahaman siswa.	
	<ul> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang</li> </ul>	
	hasil pengamatannya.	
	Siswa diminta menulis pertanyaan, kemudian siswa menempel	
	pertanyaannya atau disampaikan kepada yang lain.	
	<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya</li> </ul>	
	secara klasikal. (Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Mencoba	
	Guru membimbing siswa melakukan gerakan pemanasan.	
	❖ Guru membimbing siswa melakukan gerakan berjalan dan	
	berlari di air.	
	Ayo Berlatih	
	Siswa mencari informasi tentang tempat wisata kesukaan	
	teman-teman.	
	Siswa membuat daftar tempat wisata yang disukai.	
	❖ Guru membimbing siswa menyajikan informasi tentang tempat	
	wisata kesukaan dalam bentuk grafik.	
	Ayo Berdiskusi	
	Guru melakukan pengamatan tentang diskusi siswa.	
	❖ Guru menekankan sikap kerja sama antara siswa.	
	Ayo Berlatih	
	Siswa melengkapi kalimat dengan kata-kata yang tersedia di	
	dalam petak di bawah. (Hots)	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
•	♦ Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menentukan tempat	menit
	wisata kesukaan yang terdapat di sekitar daerah masing-masing.	
	(Mandiri)	
	Peserta Didik:	
	❖ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru:	
	· ·	

C. PENILAIAN (ASESMEN)
Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

Tatang Suherman, S.Pd.I. NIP. 196403021984121003



(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Wisata (Sub Tema 4)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pembelajaran ke : 3 Alokasi waktu : 1 Hari

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mengamati gambar dan teks bacaan berkunjung ke kebun binatang, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{2})$  sebagai bagian dari keseluruhan.

- 2. Dengan mengamati gambar dan teks bacaan berkunjung ke kebun binatang, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{3})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 3. Dengan mengamati gambar dan teks bacaan berkunjung ke kebun binatang, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{4})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 4. Dengan mengamati gambar dan teks bacaan berkunjung ke kebun binatang, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{2})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 5. bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 6. Dengan mengamati gambar dan teks bacaan berkunjung ke kebun binatang, siswa mampu mengidentifikasi karakteristik masing-masing teman sekolah.
- 7. Dengan mengamati gambar dan teks bacaan berkunjung ke kebun binatang, siswa mampu membuat daftar hasil pengamatan tentang jenis-jenis keberagaman karakteristik individu teman sekolah.
- 8. Dengan mengamati teks dan menyusun kalimat, siswa mampu menemukan kata sapaan dalam dongeng yang didengar.
- 9. Dengan mengamati teks dan menyusun kalimat, siswa mampu menirukan kata sapaan dalam dongeng secara lisan.
- 10. Dengan mengamati teks dan menyusun kalimat, siswa menuliskan kata sapaan dalam dongeng dengan ejaan yang benar.
- 11. Dengan menyusun kalimat, siswa mampu mengoreksi kebenaran kata sapaan yang telah ditulis.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)	
	<ul> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	
Inti	(Sintak Model Discovery Learning)	150
	Ayo Mengamati	menit
	Mengamati gambar dan teks bacaan berkunjung ke Kebun Binatang.	
	Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.	

	Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal.	
	Ayo Berlatih	
	Siswa mengamati gambar dan teks bacaan guna memahami konsep pecahan.	
	Siswa melengkapi gambar, kemudian memasangkannya dengan	
	pecahan yang sesuai.	
	(Critical Thingking and Problem Solving)	
	Ayo Berlatih	
	Siswa mencari informasi tentang kesukaan teman berkunjung ke kebun binatang.	
	Siswa mencatat nama teman dan pilihan antara suka atau tidak suka berkunjung ke kebun binatang.	
	Ayo Berdiskusi	
	Siswa mendiskusikan sikap terhadap teman yang memiliki perbedaan karakteristik individu.	
	Siswa menyampaikan hasil diskusi di depan kelas.	
	(Collaboration, Communication)	
	Ayo Membaca	
	<ul><li>Guru membimbing siswa membaca teks bacaan.</li></ul>	
	<ul> <li>Guru membining siswa membaca teks bacaan.</li> <li>Siswa membaca teks dongeng "Persahabatan Gajah dan Tikus"</li> </ul>	
	dengan intonasi yang tepat. (Literasi)	
	Ayo Menulis	
	Siswa menulis kalimat yang memuat kata sapaan berdasar kan	
	dongeng "Persahabatan Gajah dan Tikus".	
Penutup ]	Kerjasama dengan Orang Tua	15
	Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menentukan pecahan	menit
	dari sekumpulan benda.	
	(Mandiri)	
	Peserta Didik :	
	Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru	
	tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan	
	pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	
	Guru :	
	Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.	
	Salam dan do'a penutup di pimpin oleh salah satu siswa.	
	(Religius)	

## C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

**Tatang Suherman, S.Pd.I.** NIP. 196403021984121003

# Alexandra de

#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Wisata (Sub Tema 4)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn

Pembelajaran ke : 4 Alokasi waktu : 1 Hari

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu mengelompokkan karakteristik teman sekolah berdasarkan suku/asal daerahnya.

- 2. Dengan kegiatan diskusi, siswa mampu menentukan sikap terhadap keberagaman karakteristik individu di sekolah.
- 3. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menuliskan kata sapaan dalam kalimat dengan ejaan yang benar.
- 4. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu mengoreksi kebenaran kata sapaan yang telah ditulis.
- 5. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu memperbaiki kata sapaan yang telah dikoreksi.
- 6. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu membacakan kembali kata sapaan yang telah diperbaiki dengan bahasa yang santun.
- 7. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{2})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 8. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{3})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 9. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{4})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 10. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan ( $\frac{1}{2}$ ) yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 11. Dengan mengamati gambar yang disajikan, siswa mampu menyajikan pecahan ( $\frac{1}{3}$ ) yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan</li> </ul>	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)	
	<ul> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	
Inti	Ayo Mengamati	150

	<ul> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar kegiatan Siti menyapa pengunjung Kebun binatang dengan santun.</li> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang hasil pengamatannya.</li> <li>Kegiatan ini melatih anak untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.</li> <li>Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan.</li> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal.</li> <li>Ayo Membaca</li> <li>Guru memberikan contoh membaca teks bacaan.</li> <li>Guru menunjuk siswa satu persatu membaca teks bacaan.</li> <li>Guru melakukan pengamatan membaca berdasarkan rubrik</li> </ul>	menit
	<ul> <li>Curu menakukan pengamatan membaca berdasarkan rubik penilaian. (Literasi)</li> <li>Ayo Berlatih</li> <li>Siswa mengerjakan soal latihan. (Hots)</li> <li>Guru membimbing siswa untuk memasangkan nama kota/daerah dengan suku asli yang terdapat di daerah tersebut.</li> <li>Ayo Berdiskusi</li> <li>Siswa mendiskusikan sikap terhadap teman yang berbeda suku/asal daerahnya.</li> <li>Guru menanamkan sikap toleransi dan saling menghargai terhadap keberagaman suku. (Collaboration, Toleransi)</li> <li>Ayo Menulis</li> </ul>	
	<ul> <li>Guru membimbing membuat kalimat yang mengandung kata sapaan yang telah ditentukan.</li> <li>Siswa membacakan kalimat yang mengandung kata sapaan di depan kelas. (Creativity and Innovation)</li> <li>Ayo Mencoba</li> <li>Guru membimbing siswa membagi siswa menjadi 2 kelompok, 3 kelompok, dan 4 kelompok dengan jumlah awal sama. (Collaboration)</li> <li>Ayo Berlatih</li> </ul>	
Penutup	<ul> <li>Siswa mengerjakan soal latihan menetukan pecahan yang sesuai dengan gambar. (Hots)</li> <li>Ayo Berlatih</li> <li>Siswa mengerjakan soal latihan. (Hots)</li> <li>Kerjasama dengan Orang Tua</li> </ul>	15
	Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menyebutkan suku dan asal daerahnya	menit

C. PENILAIAN (ASESMEN)
Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

Tatang Suherman, S.Pd.I. NIP. 196403021984121003



(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Wisata (Sub Tema 4)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, PPKn, PJOK

Pembelajaran ke : 5 Alokasi waktu : 1 Hari

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan Dengan mencermati gambar permainan bola tangan, siswa dapat menjelaskan prosedur melempar bola dalam bentuk permainan dan menjaga keselamatan diri di air.
- 2. Dengan mencermati gambar permainan bola tangan, siswa dapat menjelaskan prosedur menangkap bola dalam bentuk permainan dan menjaga keselamatan diri di air.
- 3. Dengan mencermati gambar permainan bola tangan dan isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat mempraktikkan prosedur melempar bola berjalan dalam bentuk permainan dan menjaga keselamatan diri di air.
- 4. Dengan mencermati gambar permainan bola tangan dan isi teks sertapenjelasan guru, siswa dapat mempraktikkan prosedur menangkap bola dalam bentuk permainan dan menjaga keselamatan diri di air.
- 5. Dengan menulis kalimat yang memuat kata sapaan, siswa mampumenemukan kata sapaan dalam percakapan.
- 6. Dengan menulis kalimat yang memuat kata sapaan, siswa mampu menjelaskan penggunaan kata sapaan dalam percakapan dengan bahasa lisan.
- 7. Dengan menulis kalimat yang memuat kata sapaan, siswa mampu menirukan kata sapaan dalam percakapan secara lisan.
- 8. Dengan menulis kalimat yang memuat kata sapaan, siswa mampu menuliskan kata sapaan dalam percakapan dengan ejaan yang benar.
- 9. Dengan menulis kalimat yang memuat kata sapaan, siswa mampu mengoreksi kebenaran kata sapaan yang telah ditulis.
- 10. Dengan menulis kalimat yang memuat kata sapaan, siswa mampu memperbaiki kata sapaan yang telah dikoreksi.
- 11. Dengan menulis kalimat yang memuat kata sapaan, siswa mampu membacakan kembali kata sapaan yang telah diperbaiki dengan bahasa yang santun.
- 12. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat mengidentifikasi karakteristik masing-masing teman sekolah.
- 13. Dengan mencermati isi teks serta penjelasan guru, siswa dapat menyajikan hasil pengamatan tentang jenis-jenis keberagaman karakteristik individu di sekolah.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)</li> <li>Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi)</li> <li>Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)</li> </ul>	10 menit
Inti	Ayo Mengamati	150

	❖ Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar	menit		
	(mengamati).			
	Siswa mengamati gambar kegiatan yang dilakukan Beni dan			
	teman-teman. (Critical Thingking and Problem Solving)			
	Ayo Mencoba			
	Sebelum kegiatan olahraga, guru membimbing siswa melakukan doa.			
	❖ Guru membimbing siswa melakukan gerakan pemanasan.			
	Gerakan pemanasan diawali dari kepala sampai kaki.			
	❖ Guru membimbing siswa melakukan gerakan lempar dan			
	tangkap bola.			
	<ul> <li>Guru membimbing siswa melakukan permainan bola tangan.</li> </ul>			
	❖ Guru mengamati kegiatan siswa menggunakan lembar			
	pengamatan.			
	❖ Guru membimbing siswa melakukan gerakan pendinginan			
	setelah permainan usai.			
	Ayo Menulis			
	Siswa membuat kalimat dialog sederhana yang memuat kata			
	sapaan.			
	❖ Siswa menuliskan kembali dengan memperbaiki kalimat yang			
	sebelumnya ia tulis setelah dikoreksi bersama-sama guru.			
(Creativity and Innovation)				
	Ayo Berlatih			
	❖ Siswa mengelompokkan teman berdasarkan tempat wisata			
	kesukaan.			
	❖ Jawaban disesuaikan jawaban siswa. (Hots)			
	Ayo Berlatih			
	Siswa menjawab pertanyaan di buku siswa. (Hots)			
	❖ Alternatif Jawaban			
	1) Disesuaikan dengan jawaban siswa dan kondisi daerah.			
	2) Disesuaikan dengan jawaban siswa dan kondisi daerah			
	3) Disesuaikan dengan jawaban siswa dan kondisi daerah			
	4) Menyayangi teman, saling meng hargai teman, tolong-			
	menolong, dan lain-lain.			
	5) Memberi makan hewan, makan bersama, dan lain-lain.			
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15		
	❖ Dengan bantuan orang tuanya, siswa dapat menghormati teman	menit		
	yang memiliki perbedaan karakteristik. (Mandiri)			

## C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

<u>Tatang Suherman, S.Pd.I.</u> NIP. 196403021984121003

(Disusun Berdasarkan Surat Edaran Mendikbud Nomor: 14 Tahun 2019)

Satuan Pendidikan : SDN 2 CIPARIGI

Kelas / Semester : 2 / 2 (Genap)

Tema : Kebersamaan (Tema 7)

Sub Tema : Kebersamaan di Tempat Wisata (Sub Tema 4)

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran ke : 6 Alokasi waktu : 1 Hari

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan melakukan kegiatan membuat maket dan menulis kembali dongeng, siswa mampu menyebutkan isi dongeng binatang yang menggambarkan sikap hidup rukun.
- 2. Dengan melakukan kegiatan membuat maket dan menulis kembali dongeng, siswa mampu menceritakan kembali isi dongeng yang telah dibaca dengan bahasa yang santun.
- 3. Dengan mencermati gambar dan isi teks, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{2})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 4. Dengan mencermati gambar dan isi teks, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{3})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 5. Dengan mencermati gambar dan isi teks, siswa mampu menyatakan pecahan  $(\frac{1}{4})$  sebagai bagian dari keseluruhan.
- 6. Dengan mencermati gambar dan teks, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{2})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 7. Dengan mencermati gambar dan teks, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{3})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 8. Dengan mencermati gambar dan teks, siswa mampu menyajikan pecahan  $(\frac{1}{4})$  yang bersesuaian dengan bagian dari keseluruhan suatu benda konkret.
- 9. Dengan melakukan kegiatan membuat maket, siswa mampu mengidentifikasi ciri-ciri karya hiasan dengan bahan buatan.
- 10. Dengan melakukan kegiatan membuat maket, siswa mampu mengidentifikasi bahan buatan dan alat untuk membuat karya hiasan.
- 11. Dengan melakukan kegiatan membuat maket, siswa mampumengidentifikasi cara menggunakan bahan buatan dan alat untuk membuat karya hiasan.
- 12. Dengan melakukan kegiatan membuat maket, siswa mampu meng-identifikasi langkah-langkah membuat karya hiasan dengan bahan buatan.
- 13. Dengan melakukan kegiatan membuat maket, siswa mampu membuat karya hiasan dengan bahan buatan.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan	10
	Membaca Doa (Orientasi)	menit
	❖ Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan	
	dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta	
	didik (Apersepsi)	
	Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran	
	yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi)	

Inti	Ayo Mengamati	150
	<ul> <li>Guru membimbing siswa untuk mengamati gambar.</li> </ul>	menit
	Siswa memahami teks bacaan tentang Siti dan teman-temannya	
	kegiatan membuat kreasi maket Kebun binatang.	
	❖ Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan untuk mengecek	
	pemahaman siswa.	
	<ul> <li>Guru membimbing siswa untuk mengajukan pertanyaan tentang</li> </ul>	
	hasil pengamatannya.	
	Kegiatan ini melatih siswa untuk menumbuhkan rasa ingin tahu mereka.	
	Siswa diminta menulis pertanyaannya, kemudian secara bergantian siswa mengajukan pertanyaan.	
	<ul> <li>Guru mencatat pertanyaan-pertanyaan siswa dan membahasnya secara klasikal.</li> </ul>	
	Ayo Menulis	
	Guru membimbing siswa menuliskan cerita dongeng yang	
	pernah di dengar.	
	<ul> <li>Guru mengamati aktivitas siswa dengan lembar pengamatan</li> </ul>	
	siswa.	
	Ayo Berlatih	
	Guru membimbing siswa mengerjakan soal latihan. (Hots)	
	Ayo Berlatih	
	Guru membimbing siswa mengerjakan latihan. (Hots)	
	Ayo Berkreasi	
	Guru hari sebelumnya meminta siswa menyiapkan bahan dan	
	alat membuat maket kebun binatang.	
	<ul> <li>Guru membimbing siswa membagi tugas masing-masing.</li> </ul>	
	Siswa mempraktikkan teks langkah-langkah membuat maket	
	Kebun binatang. (Creativity and Innovation)	
Penutup	Kerjasama dengan Orang Tua	15
F	<ul> <li>Dengan bimbingan orang tua, siswa dapat menghitung bagian</li> </ul>	menit
	dari sekelompok benda. (Mandiri)	

C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui:	Ciparigi,
Kepala Sekolah,	Guru Kelas 2,

**Tatang Suherman, S.Pd.I.** NIP. 196403021984121003