

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**  
**TAHUN PELAJARAN 2021/2022**

Satuan Pendidikan : SMP Al-Azhar Syifa Budi Solo  
Mata pelajaran : Seni Budaya ( Seni Rupa )  
Kelas/Semester : VIII / Ganjil  
Materi : Gambar Model  
Pembelajaran ke : 2  
Alokasi Waktu : 2 JP (2 x 40 Menit)

**A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

Setelah guru melakukan pembelajaran maka peserta didik dapat :

- Menyebutkan konsep menggambar model dengan berbagai media dan teknik berdasarkan pengamatan dengan menjunjung nilai **kritis**.
- Menggambar model dengan berbagai media dan teknik berdasarkan pengamatan dengan menjunjung nilai **tanggung jawab, percaya diri dan kreatif**.

**Catatan : Penguatan Pembentukan Karakter**

1. Menunjukkan sikap bertanggung jawab akan prinsip menggambar model
2. Menunjukkan sikap jujur, disiplin, percaya diri serta kepedulian terhadap benda yang ada di lingkungan kita.

Spiritualisasi Pendidikan :

Tidakkah kamu perhatikan Sesungguhnya Allah telah menundukkan untuk (kepentingan)mu apa yang di langit dan apa yang di bumi dan menyempurnakan untukmu nikmat-Nya lahir dan batin. dan di antara manusia ada yang membantah tentang (keesaan) Allah tanpa ilmu pengetahuan atau petunjuk dan tanpa kitab yang memberi penerangan".(Surat Lukman : 20 )

**B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

<b>Kegiatan Pendahuluan</b>
a) Melakukan pembukaan dengan salam pembuka, memanjatkan syukur kepada Tuhan YME dan berdoa untuk memulai pembelajaran.
b) Memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin
c) Mengaitkan materi pembelajaran yang akan disampaikan dengan pengamatan benda yang ada disekitar lingkungan siswa.
d) Mengajukan pertanyaan yang ada keterkaitannya dengan pelajaran yang akan dilakukan.
e) Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. Mengajukan pertanyaan menantang tentang tugas yang akan dikerjakan.
f) Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan diperoleh, KKM, metode pembelajaran dan aspek penilaian yang akan dilakukan dalam menggambar model

dengan berbagai bahan dan teknik berdasarkan pengamatan.	
<b>Kegiatan Inti</b>	
<b>Literasi</b>	Peserta didik diberi motivasi atau rangsangan untuk memusatkan perhatian pada topik materi dengan membaca buku paket tentang ruang lingkup menggambar model, presentasi power point di google class room, serta melihat video tutorial youtube yang sudah dibuat oleh guru di chanel “ hans kreatif”.
<b>Critical Thinking</b>	Peserta didik dapat membandingkan dan menganalisis berbagai bahan, alat dan teknik menggambar model.
<b>Collaboration</b>	Peserta didik membuat kelompok dengan bimbingan guru kemudian mempersiapkan model benda yang sudah ditentukan oleh setiap masing-masing kelompok untuk disusun menjadi model gambar.
<b>Communication</b>	Peserta didik dapat mengomunikasikan hasil karyanya dengan mempresentasikan karya di depan kelas kemudian guru memberikan tanggapan dan penguatan tentang unsur, prinsip, teknik, dan prosedur menggambar model.
<b>Creativity</b>	Peserta didik dapat membuat gambar model dengan kemampuan yang tinggi dengan berbagai macam bahan dan teknik berdasarkan pengamatan yang telah di pelajari.
<b>Kegiatan Penutup</b>	
<p>a) Guru membimbing peserta didik menyimpulkan hasil dari kegiatan yang telah dilakukan melalui tanya jawab secara klasikal.</p> <p>b) Guru melakukan refleksi dengan peserta didik atas manfaat proses pembelajaran yang telah dilakukan dan menentukan tindakan yang akan dilakukan</p> <p>c) Guru memberikan informasi tentang kompetensi yang akan dipelajari pada pertemuan selanjutnya yaitu presentasi karya siswa.</p> <p>d) Peserta didik dan guru menutup kegiatan pembelajaran dengan doa bersama.</p>	

### C. Penilaian

- ✓ Sikap : Observasi saat pembelajaran tentang sikap kritis, kerja sama, dan komunikatif.
- ✓ Pengetahuan : Mengerjakan soal.
- ✓ Keterampilan : Produk berupa hasil karya gambar model.

### D. Media, Bahan dan alat Pembelajaran:

Media :

- a. Contoh karya gambar model
- b. Video pembelajaran menggambar model yang telah dibuat oleh guru di chanel youtube

<https://youtu.be/XEcWYyLdY7Y>

<https://youtu.be/Wxg-x4gxopE>

<https://youtu.be/JLKHOBo31bw>

<https://youtu.be/Rco7CwYIXgA>

<https://youtu.be/D949rRizYal>

<https://youtu.be/ZMDP0hMw4Ls>

<https://youtu.be/dz-uBMM3r3U>

Bahan dan alat : Kertas, kanvas, Benda mati atau hidup (misalnya buah, bunga, perkakas dsb), Laptop, LCD, Bolpoint , Pensil warna, krayon, cat, pensil, penghapus.

Mengetahui,  
Kepala SMP Al-Azhar Syifa Budi Solo

Surakarta, Juli 2021  
Guru Mata Pelajaran

Mustaghfirin, S.Sos.I., M.Pd.I.

Rahmat Priyadi Handoyo, S.Pd.

## Lampiran

### Lampiran Penilaian

#### 1. Penilaian Sikap

##### Jurnal Perkembangan Sikap

Nama Sekolah : SMP Al-Azhar Syifa Budi Solo

Mata Pelajaran : Seni Budaya

Kelas/Semester : VIII/1

Tahun Pelajaran : 2021/2022

No.	Hari/Tanggal	Nama Siswa	Catatan Perilaku	Butir Sikap	Positif/Negatif	Tindak lanjut
1.						
2.						
3.						

Fokus pengamatan pada sikap : disiplin, tanggung jawab, dan kreativitas

#### 2. Penilaian Kompetensi Pengetahuan

- a. Teknik : Soal  
b. Bentuk : Essay

No.	Teknik	Bentuk Instrumen	Contoh Butir Instrumen	Waktu Pelaksanaan	Keterangan
1	Penugasan	Pertanyaan dan/atau tugas tertulis berbentuk soal essay	Soal berupa tentang pengertian , unsur dan prinsip menggambar model	Saat pembelajaran berlangsung	Penilaian untuk pembelajaran ( <i>assessment for learning</i> ) dan sebagai pembelajaran ( <i>assessment as learning</i> )

No.	Indikator	Jumlah Butir Soal	Nomor Butir
1	Menjelaskan pengertian menggambar model.	1	1
2	Menjelaskan konsep dan prosedur menggambar model	2	2,3
3	Menjelaskan alat dan bahan menggambar model	2	4-5
4	Menyebutkan teknik yang digunakan dalam menggambar model	2	6-7
5	Menyebutkan langkah-langkah dalam menggambar model	3	8-9

1. Jelaskan pengertian menggambar model !
2. Sebutkan 4 macam objek yang dapat digunakan dalam menggambar model !
3. Jelaskan struktur dan bentuk menggambar model !
4. Sebutkan 3 prinsip menggambar model !
5. Apa yang dimaksud dengan proporsi ?
6. Apa perbedaan komposisi simetris dan sentral !
7. Sebutkan unsur dalam menggambar model !
8. Sebutkan alat dan bahan menggambar model !
9. Sebutkan kode dan karakter pensil yang digunakan dalam menggambar !
10. Apa yang kamu ketahui tentang teknik menggambar model !

### **PETUNJUK PENSKORAN DAN PENENTUAN NILAI**

#### **A. Kunci Jawaban:**

No. Soal	Kunci Jawaban	Skor
1	Menggambar dengan menentukan objekmodel yang akan digambar	10
2	Hewan, tumbuhan, manusia, susunan benda mati,	10
3	Struktur bidang gambar model dapat berupa bidang datar,melingkar, atau mengerucut. Bentuknya dapat berupa tabung, kerucut, kubus, bujur sangkar.	10
4	Komposisi, proporsi,keseimbangan	10
5	Proporsi : perbandingan yang ideal dan harmonis antara bagian benda yang menjadi objek model gambar yang dapat diamati	10
6	Komposisi simetris objek gambar diletakkan dalam osisi seimbang,komposisi sentral objek gambar terletak ditengah bidang gambar.	10
7	Garis,bidang,bentuk, tekstur, pencahayaan	10
8	Pensil, penghapus, kertas,pensilwarna, krayon	10

9	2H : Keras HB : Sedang B : Lunak	10
10	Dengan membuat proporsi, bentuk secara global, menggambar bagian yang detail, finishing dengan warna.	10

### Penghitungan nilai:

Nilai = skor yang diperoleh X 10

### 3. Penilaian Kompetensi Keterampilan

Mata Pelajaran : Seni Budaya ( SeniRupa)  
Materi Pokok : Gambar Model  
Nama : ....  
Kelas/Semester : ....  
Tahun Pelajaran : ....

No.	Aspek yang Dinilai	Skor				Bobot	Perolehan Skor
		1	2	3	4		
1.	Penyiapan alat dan bahan					20	
2.	Pembuatan desain gambar					40	
3.	Finishing gambar Model					40	
Total						100	

### Keterangan:

1). Bobot ditentukan guru berdasarkan pertimbangan tingkat kesulitan setiap aspek yang dinilai (Total bobot =100).

2). Kriteria penilaian:

$$\text{Skor Akhir} = \frac{\text{Total Perolehan Skor}}{\text{Total Bobot}}$$

### RUBRIK PENILAIAN TES PRAKTIK

#### 1. Membawa alat dan bahan menggambar model

- 20 : jika lengkap membawa alat dan bahan menggambar model
- 15 : jika kurang lengkap membawa alat dan bahan menggambar model
- 10 : jika kurang sesuai membawa alat dan bahan menggambar model
- 5 : jika tidak sesuai membawa alat dan bahan menggambar model

#### 2. Pembuatan desain gambar model

- 40 : jika pembuatan desain sangat sesuai dengan objek menggambar model
- 35 : jika pembuatan desain sesuai dengan objek menggambar model
- 30 : jika pembuatan desain kurang sesuai dengan objek menggambar model
- 25 : jika pembuatan desain tidak sesuai dengan objek menggambar model

#### 3. Membuat gambar model dan finishing

- 40 : jika membuat gambar model sesuai dengan objek gambar model
- 35 : jika membuat gambar model yang sesuai dengan objek gambar model
- 30 : jika membuat gambar model kurang sesuai dengan objek gambar model
- 25 : jika ingin membuat gambar model tidak sesuai dengan objek gambar model

**TABEL BOBOT NILAI DALAM PRESENTASI KARYA SENI**

	<b>INDIKATOR</b>	<b>BOBOT NILAI</b>
1	Karya siswa kreatif dalam mengolah ide, bahan, alat, teknik dan media berkarya dan dapat menjelaskan dengan lancar	90-100
2	Karya siswa meniru ide, bahan alat , teknik, dan media berkarya yang sudah ada dan tidak begitu lancar menjelaskan paparan tentang karya	85-90
3	Karya siswa tidak memenuhi penilaian teknik alat serta bahan berkarya seni dan tidak begitu lancar menjelaskan paparan tentang karya	80-85
4	Karya siswa tidak memenuhi penilaian teknik alat serta bahan berkarya seni dan tidak lancar sama sekali menjelaskan paparan tentang karya	75-80

