### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SDN 02 Lambur Kelas / Semester : VI (Enam) / 1

Tema 5 : Wirausaha

Sub Tema 1 : Kerja Keras Berbuah Kesuksesan

Pembelajaran ke : 1

Alokasi Waktu : 2 x 35 Menit

Hari / Tgl Pelaksanaan : Senin / 3 Januari 2022

### A. KOMPETENSI INTI (KI)

KI 1: Menerima, menjalankan dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.

KI 2 : Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangganya.

KI 3 : Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca dan menanya) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah, dan tempat bermain.

KI 4 : Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, sistematis, dan logis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan peri-laku anak beriman dan berakhlak mulia.

### B. KOMPETENSI DASAR (KD)

#### **PPKn**

NO	KOMPETENSI DASAR (KD)			INDIKATOR			
1	1.3	Mensyukuri keberagaman sosial	1.3.1	Memahami berbagai contoh			
		budaya, dan ekonomi masyarakat		keberagaman wirausaha dalam			
		sebagai anugerah Tuhan Yang		kehidupan sehari-hari.			
		Maha Esa dalam konteks Bhinneka					
		Tunggal Ika.					
2	2.3	Bersikap toleran dalam	2.3.1	Mengerti berbagai contoh			
		keberagaman sosial, budaya, dan	keberagaman wirausaha.				
		ekonomi masyarakat dalam konteks					
		Bhinneka Tunggal Ika.					
3	3.3	Menelaah keberagaman sosial,	3.3.1	Mengidentifikasi berbagai contoh			
		budaya, dan ekonomi masyarakat.		keberagaman wirausaha dalam			
				kehidupan sehari-hari.			
4	4.3	Mengampanyekan manfaat	4.3.1	Menyajikan berbagai contoh			
		keanekaragaman sosial, budaya,		keberagaman wirausaha.			
		dan ekonomi.					

#### **SBdP**

NO	KOMPETENSI DASAR (KD)	INDIKATOR
1	3.1 Memahami reklame.	3.1.1 Mengidentifikasi ciri-ciri reklame
		yang ada di sekitar.
2	4.1 Membuat reklame.	4.1.1 Mengklasifikasi reklame
		berdasarkan ciri-cirinya.

### C. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan mengamati gambar dan berdiskusi tentang reklame, siswa mampu mengidentifikasi ciri-ciri reklame yang ada di lingkungan siawa secara tepat.
- 2. Dengan mengamati gambar dan berdiskusi tentang reklame, siswa mampu mengklasifikasi reklame berdasarkan ciri-cirinya secara tepat.
- 3. Dengan berdiskusi dan melakukan praktik simulasi berbagai contoh kegiatan wirausaha , siswa mampu menjelaskan berbagai contoh keberagaman wirausaha dalam kehidupan sehari-hari secara terperinci.
- 4. Dengan berdiskusi dan melakukan praktik simulasi berbagai contoh kegiatan wirausaha, siswa mampu menerapkan berbagai contoh keberagaman wirausaha dalam kehidupan sehari-hari

#### D. MATERI PEMBELAJARAN

Mengklasifikasi reklame berdasarkan ciri-cirinya

Reklame adalah alat untuk menawarkan, mempromosikan, memperkenal-kan barang-barang hasil produksi atau jasa kepada masyarakat dengan menggunakan gambar dan kata-kata yang menarik. Tujuan reklame adalah agar suatu produk dapat dikenal oleh masyarakat dan masyarakat memiliki keinginan untuk membelinya. Contoh reklame dapat berupa poster, spanduk, brosur, selebaran, logo, baliho, dan embalase.

Menyajikan berbagai contoh keberagaman wirausaha

Wirausaha yang sudah berkembang pesat biasanya membutuhkan karyawan yang lebih banyak. Wirausaha tersebut dapat menulis iklan atau selebaran tentang lowongan pekerjaan untuk mendapat karyawan sesuai kebutuhan.

### E. METODE, MODEL DAN PENDEKATAN PEMBELAJARAN

Metode : Diskusi, ceramah, simulasi, tanya Jawab

Model : Cooperative Learning
Pendekatan : Pembelajaran Saintifik

### F. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul> <li>Guru memberikan salam dan mengajak semua siswa berdo'a menurut agama dan keyakinan masingmasing.</li> <li>Guru mengecek kesiapan diri dengan mengisi lembar kehadiran dan memeriksa kerapihan pakaian, posisi dan tempat duduk disesuaikan dengan kegiatan pembelajaran.</li> <li>Menyanyikan lagu "Gugur Bunga "bersama-sama sebagai penghormatan momen hari pahlawan.</li> <li>Menginformasikan tema yang akan dibelajarkan yaitu tentang "Wirausaha".</li> <li>Guru menyampaikan tahapan kegiatan yang meliputi kegiatan mengamati, menanya, mengeksplorasi, mengomunikasikan dan menyimpulkan.</li> </ul>	15 menit
Inti	Siswa diminta mendiskusikan tentang berbagai contoh reklame.  **BONUSCI  **BO	40 Menit
	<ul> <li>Siswa diminta menuliskan berbagai hal yang mereka amati dari reklame tersebut.</li> <li>Siswa diminta menuliskan reklame yang mereka temukan dalam kehidupan sehari-hari yang mirip dengan yang terdapat pada gambar di buku siswa.</li> <li>Siswa menuliskan ciri-ciri khusus yang mereka temukan pada reklame tersebut.</li> <li>Siswa menuliskan tujuan dari masing-masing reklame yang mereka amati.</li> <li>Siswa menuliskan kesimpulan tentang reklame.</li> <li>Siswa mempresentasikan jawaban mereka dalam kelompok.</li> <li>Guru menyampaikan bahwa dalam kehidupan seharihari, kita bisa menemukan keberagaman ekonomi atau usaha yang ada di lingkungan kita.</li> </ul>	

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
	<ul> <li>Guru bertanya:</li> <li>Apakah kamu juga menemukan keberagaman ekonomi di sekitarmu tempat tinggalmu?</li> <li>Siswa mendiskusikan jawaban secara berkelompok.</li> <li>Siswa menyebutkan keberagaman ekonomi atau usaha yang mereka temukan di sekitar mereka beserta penjelasannya.</li> <li>Siswa mensimulasikan contoh dari kegiatan wirausaha yang mereka sebutkan secara berkelompok secara bergiliran sesuai perintah guru.</li> <li>Siswa diminta menuliskan deskripsi dari kegiatan wirausaha tersebut.</li> <li>Siswa menuliskan pendapatnya tentang keberagaman usaha yang ada di sekitar mereka.</li> <li>Siswa menuliskan bagaimana keberagaman usaha tersebut membantu mereka dan masyarakat sekitar dalam kehidupan sehari-hari.</li> <li>Siswa menuliskan pengalaman mereka ketika memanfaatkan produk atau jasa dari berbagai usaha tersebut.</li> <li>Guru memberikan penekanan kedisiplinan dalam melakukan berbagai kegiatan dalam seluruh proses pembelajaran.</li> <li>Siswa melakukan perenungan dengan menjawab pertanyaan yang terdapat dalam buku.</li> <li>Diakhir pelajaran siswa dengan bimbingan guru menyimpulkan poin-point penting materi pelajaran yang telah dipelajari dari awal sampai akhir.</li> </ul>	
Penutup	<ul> <li>Bersama-sama siswa membuat kesimpulan kegiatan pembelajaran secara umum yang telah diikuti selama satu hari, apakah menyenangkan?</li> <li>Siswa diberi kesempatan untuk menyampaikan pendapatnya tentang pembelajaran yang telah diikuti.</li> <li>Melakukan penilaian hasil belajar.</li> </ul>	15 menit
	<ul> <li>Menyampaikan materi pembelajaran yang akan di ajarkan pada pertemuan selanjutnya.</li> <li>Memberikan tugas di rumah.</li> <li>Meenyanyikan lagu daerah "Ampar-ampar Pisang"</li> <li>Salah satu siswa memimpin do'a menurut agama dan keyakinan masing-masing (untuk mengakhiri kegiatan</li> </ul>	

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu	
	pembelajaran).		

### G. SUMBER, MEDIA, BAHAN PEMBELAJARAN

### Buku Sumber:

- Buku Pedoman Guru Tema : *Wirausaha* Kelas 6 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Revisi). *Halaman* 19 2.
- Buku Siswa Tema: Wirausaha Kelas 6 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Revisi). Halaman 21 – 24.

### Media:

• Contoh: Poster, Selebaran, Pamflet

### H. PENILAIAN

Jenis Penilaian : Penilaian Sikap, Pengetahuan, dan Keterampilan

Teknik Penilaian : Observasi, dan Tes Tertulis

Bentuk Penilaian : Uraian
Instrumen Penilaian : Terlampir

Mengetahui Kandangserang, 3 Januari 2022 Kepala Sekolah Guru Kelas VI

**Dirwanto, S.Pd., M.Pd.**NIP 19700612 199703 1 005

**Dirwanto, S.Pd., M.Pd.**NIP 19700612 199703 1 005

### LAMPIRAN-LAMPIRAN

## Lampiran 1: Lembar Kerja Siswa

## **LEMBAR KERJA SISWA 1**

Kelompok:.....





Brosur

Selebaran

1.	Apa yang kalian amati dari reklame diatas ?
2.	Apa ciri – ciri khusus dari reklame tersebut ?
3.	Apakah kamu pernah menemukan reklame yang mirip seperti reklame diatas di
	sekitarmu ?

4.	Apa tujuan dari reklame tersebut
5.	Tulis kesimpulanmu tentang reklame

## **LEMBAR KERJA SISWA II**

- 1. Tuliskan satu contoh bentuk wirausaha yang ada di lingkungan sekitarmu!
- 2. Apa manfaat usaha tersebut bagi masyarakat?
- 3. Buatlah reklame sederhana dari kegiatan usaha tersebut untuk mempromosikannya!
- 4. Simulasikan contoh kegiatan usaha tersebut berjalan!

# Lampiran 2: Format/Jurnal Penilaian Sikap Spiritual

## JURNAL NILAI SIKAP SPIRITUAL

Waktu	Nama Peserta Didik	Catatan Perilaku	Nilai Karakter Utama	Karakter Operasional	Tindak Lanjut	Hasi l
	Waktu			Waktu Nama Peserta Catatan Karakter	Waktu Nama Peserta Catatan Karakter Cherasional	Waktu Nama Peserta Catatan Karakter Karakter Operasional Lapiut

# Lampiran 3: Jurnal Nilai Sikap Sosial

# JURNAL NILAI SIKAP SPIRITUAL

No	Waktu	Nama Peserta Didik	Catatan Perilaku	Nilai Karakter Utama	Karakter Operasional	Tindak Lanjut	Hasil

# Lampiran 4: Penilaian Pengetahuan

# A. Soal Tes

1.	Apa yang dimaksud dengan reklame ? <u>Jawab</u>
2.	Sebutkan ciri-ciri reklame!
	<u>Jawab :</u>
3.	Jelaskan contoh – contoh reklame!
	Jawab:
	<del>- William</del>
4.	Jelaskan pengerian wirausaha dan contohnya!
-	Jawab:
	<u> </u>

5.	Apa arti penting reklame bagi seorang wirausahawan? Jelaskan!  Jawab:

#### B. Kunci Jawaban

- Reklame adalah suatu kegiatan yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada khalayak ramaitentang suatu barang atau jasa.
- 2. Ciri-ciri reklame:
  - a. Memberikan informasi yang jelas kepada masyarakat yang membacanya
  - b. Tidak berlebihan dalam menyusun kalimat
  - c. Menggunakan hiasan berupa gambar di sekitar tulisan agar menarik
- 3. Contoh Reklame:
  - iklan,
  - spanduk,
  - brosur,
  - embalase,
  - poster,
  - baliho,
  - billboard.
  - banner, dan
  - leaflet
- 4. Wirausaha juga berasal dari dua kata yaitu wira dan usaha. Wira memiliki arti pejuang, berbudi luhur, berwatak agung dan berani Sedangkan usaha adalah suatu perbuatan atau berbuat sesuatu dan bekerja. Sehingga jika digabungkan, wirausaha adalah sebuah pejuang yang melakukan suatu pekerjaan. Contohnya: Jualan Bakso, tukang cukur, tukang servis, toko sembako dll.

- 5. Untuk mempromosikan barang / Jasa
  - Untuk meningkatkan penjualan produk
  - Untuk sarana iklan
  - Untuk media sosialisasi perekrutan karyawan

### C. Pedoman Penskoran dan Penilaian

Skor Penilaian

Skor Maksimal tiap soal = 5Jumlah skor maksimal = 25

NILAI = JUMLAH SKOR X 4

# Lampiran 4 : Penilaian Keterampilan

Jenis Keterampilan : Praktik / Unjuk Kerja

Materi Penilaian : Mensimulasikan / mempraktikkan Kegiatan Usaha

Format Penilaian :

		Asj	pek yang D	inilai	Jumlah Skor (Maks. 12)		
No.	Nama Siswa	Ide/ Gagasan (skor 1-4)	Ketepat an Peran (Skor 1- 4)	Kesesuian Kegiatan Usaha (skor 1-4)		Nilai Akhir (Skor perolehan/skor maksimal) X 100	