RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SD Negeri 3 Bungu

Kelas / Semester : VI / 1

Tema : 5 (Wirausaha)

Sub Tema : 2 (Usaha di Sekitarku)

Pembelajaran ke : 2

Alokasi waktu : 3 x 35 menit

KOMPETENSI INTI

1. Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru dan tetangganya, serta cinta tanah air.
- 3. Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, serta benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan tempat bermain.
- 4. Menunjukkan keterampilan berpikir dan bertindak kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif. Dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan tindakan yang mencerminkan perilaku anak sesuai dengan tahap perkembangannya.

KOMPETENSI DASAR

PPKn

- 1.3 Mensyukuri keberagaman sosial, budaya, dan ekonomi masyarakat sebagai anugerah Tuhan Yang Maha Esa dalam konteks Bhinneka Tunggal Ika.
- 2.3 Bersikap toleran dalam keberagaman sosial, budaya, dan ekonomi masyarakat dalam konteks Bhinneka Tunggal Ika
- 3.3 Menelaah keberagaman sosial, budaya, dan ekonomi masyarakat.
- 4.3 Mengampanyekan manfaat keanekaragaman sosial, budaya, dan ekonomi SBdP

- 3.1 Memahami reklame.
- 4.1 Membuat reklame.

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan memperhatikan penjelasan guru, siswa mampu mengidentifikasi berbagai contoh manfaat keberagaman wirausaha dalam kehidupan sehari-hari secara tepat.
- 2. Dengan berdiskusi, siswa mampu mempresentasikan contoh manfaat keberagaman wirausaha dalam kehidupan sehari-hari secara rinci.
- 3. Dengan mengamati gambar, siswa mampu mengidentifikasi ciri-ciri poster secara tepat.
- 4. Dengan menggunakan aplikasi Canva, secara berkelompok siswa mampu membuat rancangan poster berdasarkan ciri-cirinya secara tepat.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi Waktu
Pendahuluan	 Guru mengucapkan salam. Salah satu siswa memimpin berdoa dan mengucapkan Pancasila di depan kelas Guru menanyakan kabar, mengecek kehadiran siswa dengan menuliskan di daftar hadir kelas. Guru mengajak siswa untuk senantiasa bersyukur dan bersikap disiplin. Siswa memperhatikan penjelasan guru tentang tujuan, manfaat, dan aktivitas pembelajaran yang akan dilakukan. Guru menyampaikan apersepsi dengan menanyakan 	15 menit
Kegiatan inti	jenis-jenis usaha yang ada di lingkungan sekitar rumah peserta didik 7. Guru menunjukkan gambar jenis-jenis kegiatan	45 menit
	 wirausaha Siswa diminta untuk menanggapi kegiatan yang ditunjukkan dengan cara menyebutkan nama jenis-jenis kegiatan yang ada dalam gambar Siswa dibagi menjadi beberapa kelompok kecil secara heterogen Siswa diminta mendiskusikan manfaat dari berbagai macam kegiatan wirausaha yang ada Guru menjelaskan bahwa di desa tempat tinggal siswa merupakan daerah yang sangat berpotensi untuk dikembangkan sebagai tujuan wisata dengan menunjukkan gambar salah satu gambar air terjun yang ada di daerahnya Siswa secara berkelompok diminta untuk menyebutkan kembali ciri-ciri poster yang baik Siswa secara berkelompok diminta untuk membuat poster tentang wisata menggunakan aplikasi Canva dengan bimbingan dari guru. Siswa mengerjakan soal latihan yang diberikan oleh guru. 	
Penutup	 15. Siswa bersama guru menyimpulkan kegiatan belajar yang dilakukan 16. Guru bersama siswa melakukan refleksi atas pembelajaran yang telah berlangsung 17. Siswa menjawab soal akhir 	10 menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Penilaian Pengetahuan

Muatan	Indikator	Teknik	Bentuk
		Penilaian	Instumen
PPKn	Siswa dapat menyebutkan 3 contoh	Tes tertulis	Uraian
	manfaat keberagaman wirausaha dalam		
	kehidupan sehari-hari secara tepat		
SBdP	Siswa dapat menyebutkan 3 ciri poster	Tes tertulis	Uraian
	yang baik		

Penilaian Keterampilan

Bentuk Penilaian : Produk

Instrumen Penilaian : Rubrik penilaian

Muatan	Indikator	Teknik	Bentuk
		Penilaian	Instumen
PPKn	Mempresentasikan manfaat	Praktik	Rubrik
	keberagaman wirausaha dalam		penilaian
	kehidupan sehari-hari secara		
	berkelompok di depan kelas		
SBdP	Membuat poster tentang	Produk	Rubrik
	wisata/wirausaha dengan aplikasi		Penilaian
	Canva		

Refleksi Guru		

Jepara, 5 Januari 2022

Mengetahui Kepala SD Negeri 3 Bungu

Guru Kelas VI

Yatin, S.Pd.SD.
NIP. 19700826 199903 1 004

Abdul Jalal, S.Pd.SD. NIP. 19880205 200902 1 001

LAMPIRAN

Soal pengetahuan

- 1. Tuliskan 3 contoh manfaat keberagaman wirausaha dalam kehidupan sehari-hari!
- 2. Sebutkan 3 saja ciri-ciri poster yang baik!

Soal keterampilan

1. Buatlah satu poster untuk mengampanyekan wisata yang ada di desamu menggunakan aplikasi Canva. Perhatikan ciri-ciri poster yang baik agar hasilnya maksimal!

Kunci Jawaban Soal pengetahuan

- 1. Contoh manfaat keberagaman wirausaha dalam kehidupan sehari-hari
 - Memenuhi kebutuhan manusia yang beragam jenisnya.
 - Meningkatkan kesejahteraan masyarakat sekitar tempat wirausaha.
 - Menciptakan inovasi baru yang bermanfaat bagi masyarakat.
 - Membantu pembangunan nasional dalam bidang perindustrian.
 - Mengurangi pengangguran.
 - Meningkatkan persatuan dan kesatuan antarpemilik dengan warga sekitar.
 - dsb (memperhatikan jawaban siswa)
- 2. Ciri-ciri poster yang baik.
 - Memuat komposisi huruf dan gambar.
 - Dibuat dengan menggunakan bahasa yang singkat padat, dan jelas.
 - Berisi sesuatu yang menarik perhatian orang.
 - Ukurannya disesuaikan dengan tempat pemasangan.
 - Menggunakan perpaduan warna yang kuat dan kontras.

Rubrik skor pengetahuan

- Setiap soal dijawab 3 benar skor 3
- Setiap soal dijawab 2 benar skor 3
- Setiap soal dijawab 1 benar skor 1

Skor maksimal 6

Skor minimal 0

Nilai akhir = Jumlah skor didapat x 100

Skor maksimal

Rubrik skor keterampilan

Uraian	Skor
Komposisi huruf dan gambar sesuai	1
Bahasa yang digunakan singkat padat, dan jelas.	1
Menarik perhatian orang.	1
Ukuran disesuaikan dengan tempat pemasangan.	1
Menggunakan perpaduan warna yang kuat dan kontras.	1
Skor Maksimal	5

Nilai akhir = $\underline{\text{Jumlah skor didapat x } 100}$ Skor maksimal