

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: SMA Swasta Iskandar Muda
Kelas / Semester	: X / 1
Tema	: Self Introduction and Family Relationship
Sub Tema	: Introduce Me and My Family
Pembelajaran ke	1
Alokasi waktu	: 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui serangkaian kegiatan pembelajaran, siswa dapat:

1. mengidentifikasi fungsi sosial dan struktur teks dari ungkapan untuk memberi dan meminta informasi terkait jati diri dan hubungan keluarga,
2. mengidentifikasi unsur kebahasaan teks interaksi transaksional lisan dan tulis yang melibatkan tindakan memberi dan meminta informasi terkait jati diri dan hubungan keluarga, sesuai dengan konteks penggunaannya,
3. menyusun teks interaksi transaksional lisan dan tulis terkait ungkapan untuk memberi dan menerima informasi tentang jati diri dan hubungan keluarga dengan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar dan sesuai konteks.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Langkah Pembelajaran	Deskripsi	Alokasi
Kegiatan Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">- mengucapkan salam dan menyapa peserta didik- mengecek kehadiran peserta didik, berdoa, menyiapkan suasana belajar yang kondusif- memberikan apersepsi dan motivasi, menanya tentang jati diri- menyampaikan materi yang akan dipelajari- menyebutkan tujuan pembelajaran- menyebutkan kegiatan belajar yang akan dilakukan- menyebutkan kriteria sikap yang akan dinilai- memberikan kesempatan peserta didik untuk menyampaikan ide dan berbagai komentar terkait kegiatan belajar mengajar	2 menit
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none">- memberikan cerita sederhana tentang perkenalan pribadi- menekankan peserta didik untuk mengingat atau mencatat informasi yang diperoleh dari guru- memberikan beberapa pertanyaan/meminta informasi terkait dengan cerita perkenalan yang diperdengarkan- memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk bertanya/meminta informasi dan menjawab/memberi informasi	7 menit

	<p>terkait dengan cerita perkenalan tersebut</p> <ul style="list-style-type: none"> - bersama-sama peserta didik membahas jawaban - memberikan apresiasi terhadap jawaban - memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk bertanya dan memberikan komentar tentang pembelajaran yang berlangsung - dengan buku penunjang bersama masing-masing kelompok membaca dan mengerjakan latihan yang tersedia - membahas jawaban latihan dengan berbagai penguatan dan komentar 	
Kegiatan Penutup	<ul style="list-style-type: none"> - membahas manfaat pembelajaran yang telah diselesaikan - membahas kesulitan yang ditemukan - menyimpulkan hasil pembelajaran - mengkoordinasikan tugas rumah (tuliskan dan lisan) - menyampaikan kegiatan dan topik rencana pembelajaran untuk pertemuan berikutnya dan menutup pelajaran dengan cerita motivasi dan atau game. 	8 menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- Teknik Penilaian : Otentik
- Sikap : Observasi
 - Pengetahuan : rubrik pengukur ketercapaian fungsi sosial, kelengkapan dan keruntutan struktur teks, dan ketepatan unsur kebahasaan
- Bentuk tes : Tertulis
- Keterampilan : unjuk kerja dalam bentuk tindakan komunikatif lisan dan tulis. Tugas tertulis membuat teks perkenalan diri sendiri dan keluarga sederhana.

Aceh Utara, 20 Juli 2021

Guru Mata Pelajaran

Zamzami, S. Pd
NIP. -

Lampiran 1

This is Our Fun Game!

Divide class into 5 groups and play a game from teacher.

Firstly, student will read a sentence from teacher. Second, whisper the sentence to the second student, third until the last student. The last student write the sentence he/she gets on the board. Try to be a good listener.

Discuss with your partner:

1. Why is there a winner in the task 1-game?
2. What characters do you need to be the winner?

VOCABULARY BUILDER

Hi, Cut Syafa! Here I'm going to **introduce** myself. My name is Teuku Rian, but you can call me Rian.

I know you and your email from your instagram **account**. I want to be your friend.

Your photos look **so cute**.

I think I should tell you something about me. I was born on twenty third December 2001 and grown up in Dewantara, North Aceh. I'm studying as **tenth grader** in SMAS Iskandar Muda, Dewantara. As for my family, I have one brother while I am the second child for my parents. My father is a doctor in hospital and my mother is a house wife.

I am a **friendly** and **enthusiastic** person, **honest** and **flexible** to work in anytime. I can work for long time without any taking rest, only if I'm interested in what I am doing. My life philosophy is very simple, just fight 'till the end. It gives me more spirit and energy.

I like writing, reading novels and watching films – mostly action and comedy films. I like travelling too. So, at school I join PMR (Palang Merah Remaja) as my extra-curricular. I and my brother have a very cute goat. We give her name Teddy. She needs a lot of our **attentions**.

I think I'd like to be a doctor like my father.

I hope to hear something about you soon. Please, send me a line, Cut Syafa.

Teuku Rian

A. Find the meaning of the bold words to understand the text!

B. Questions

Answer the questions in a good sentence based on the text!

1. What is the passage?
2. What is the writer's full name?
3. What does he do?
4. Where does he study?
5. Where is he from?
6. When and where was he born?
7. What is his father occupation?
8. What is his mother job?
9. What is his life philosophy?
10. How many brother and sister does he have?
11. Is he the oldest son in his family?

Lampiran 2

Kunci Jawaban

Fun Game

1. There is a winner because the team works in a great one. They work well together and support each other.
2. To be a winner, we need characters such as: team work, confidence, communicative, smart, responsible, discipline

Vocabulary Builder

1. It is an email for self introducing
2. Its full name is Teuku Rian
3. He is a student
4. He studies in SMAS Iskandar Muda
5. He is from Dewantara, North Aceh
6. He was born in Dewantara, North Aceh on twenty third December 2001
7. His father is a doctor
8. His mother is a housewife
9. His life philosophy is just fight 'till the end
10. He has a brother
11. No, he is the youngest son in his family

Lampiran 3

Instrument Penilaian

A. Kompetensi Sikap (Lembar Observasi)

NO	ASPEK SIKAP	DESKRIPSI	SKOR
1.	Disiplin	Selalu	4
		Sering	3
		Kadang-kadang	2
		Tidak pernah	1
2.	Bekerja sama	Selalu	4
		Sering	3
		Kadang-kadang	2
		Tidak pernah	1
3.	Toleransi	Selalu	4
		Sering	3
		Kadang-kadang	2
		Tidak pernah	1
4.	Percaya diri	Selalu	4
		Sering	3
		Kadang-kadang	2
		Tidak pernah	1

Nilai Sikap	Skor perolehan	X 100
	Skor maksimal	

91 - 100	A
81 - 90	B
71 - 80	C
61 - 70	D

B. Kompetensi Pengetahuan (Penilaian Otentik)

NO	ASPEK PENGETAHUAN	SKOR
1.	Jawaban benar, struktur benar	5
2.	Jawaban benar, struktur kurang sempurna	4
3.	Jawaban kurang benar, struktur kurang sempurna	3
4.	Jawaban salah, struktur kurang sempurna	2
5.	Tidak dijawab	0

Nilai Pengetahuan =	Skor perolehan	X 100
	Skor maksimal	

91 - 100	A
81 - 90	B
71 - 80	C
61 - 70	D

C. Kompetensi Keterampilan

NO	ASPEK KETERAMPILAN	DESKRIPSI	SKOR
1.	Organizing Idea	Sangat Tepat	5
		Tepat	4
		Kurang Tepat	3
		Tidak Tepat	2
2.	Grammar	Sangat Tepat	5
		Tepat	4
		Kurang Tepat	3
		Tidak Tepat	2
3.	Diction	Sangat Tepat	5
		Tepat	4
		Kurang Tepat	3
		Tidak Tepat	2
4.	Punctuation	Sangat Tepat	5
		Tepat	4
		Kurang Tepat	3
		Tidak Tepat	2

Nilai Pengetahuan =	$\frac{\text{Skor perolehan}}{\text{Skor maksimal}}$	X 100
----------------------------	--	--------------

91 - 100	A
81 - 90	B
71 - 80	C
61 - 70	D