

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN KELOMPOK B

Hari / Tanggal :
Semester/Minggu :
Kelompok / Usia : B1 / 5 – 6 Tahun
Tema/Sub Tema : Diriku / Kesukaanku
Pokok Bahasan : Kegiatan yang aku sukai

A. KD yang akan dicapai : 2.7, 3.2-4.2, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.10-4.10, 3.15-4.15

B. Materi Kegiatan :

- Melempar benda / kantong biji dengan terarah (3.3.10-4.3.10)
- Mencetak dengan berbagai media (3.4.27-4.3.27)
- Menyebut urutan bilangan 1-20 (3.6.12-4.6.12)
- Melakukan 2-3 perintah secara sederhana (3.10.1-4.10.1)
- Dapat bermain peran makro dengan gerak dan mimik sesuai dengan perannya (3.15.6-4.15.6)
- Melukis dengan berbagai media (kuas, bulu ayam, daun, dll) (3.15.18-4.15.18)

C. Materi Yang Masuk Dalam Pembiasaan :

- Antri dengan tertib (2.7.2)
- Mau mengalah (3.2.2-4.2.2)

D. Tujuan Pembelajaran :

- Anak dapat antri dengan tertib
- Anak mau mengalah
- Anak dapat melempar benda / kantong biji dengan terarah
- Anak dapat mencetak dengan berbagai media
- Anak dapat menyebut urutan bilangan 1-10
- Anak dapat melakukan 2-3 perintah secara sederhana
- Anak dapat bermain peran makro dengan gerak dan mimik sesuai dengan perannya
- Anak dapat melukis dengan berbagai media (kuas, bulu ayam, daun, dll)

E. Media/Sumber Belajar : permainan mandi bola, bola, keranjang/tempat sampah, kuas, pasta kreatif, Pola gambar, pasir ajaib, cetakan, uang-uangan, tiket-tiketan

F. Teknik Penilaian Yang Akan Digunakan: Observasi, Penugasan, Unjuk Kerja, Catatan Anekdote

G. Langkah-langkah kegiatan :

Tahap Pembelajaran	Nama Kegiatan	Kegiatan	Metode	Keterangan
Pembukaan (30 Menit) 07.00 – 07.30	Kegiatan awal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SOP Penyambutan ▪ Kegiatan Pagi 		
	Kegiatan Berkumpul	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Salam, do'a, asmaul husna, menyanyi, bertepuk, absensi, berbagi dan bertanya tentang pengalaman anak, keaksaraan awal 		
Inti (60 Menit) 07.30 – 08.30	Pijakan sebelum bermain	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Anak mengamati gambar macam-macam kegiatan ▪ Anak dimotivasi untuk bertanya tentang kegiatan yang disukai ▪ Anak menyebutkan dan menginformasikan tentang kegiatan yang disukai ▪ Guru menjelaskan densitas yang akan dilaksanakan ▪ Tata tertib masuk densitas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Bercakap-cakap 	Mengamati Menanya
	Pijakan saat bermain	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Anak bermain peran makro dengan judul “Kegiatan bermain yang aku sukai” <ul style="list-style-type: none"> - Berperan sebagai pengunjung tempat bermain - Berperan sebagai penjaga tempat main Macam permainan : <ul style="list-style-type: none"> • Mandi bola • Bola keranjang • Melukis dengan kuas diatas fom • Mencetak dengan pasir ajaib 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pemberian Tugas ▪ Unjuk Kerja 	Mengumpulkan informasi Mengasosiasi Mengkomunikasikan
	Pijakan setelah main	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SOP setelah bermain ▪ Menceritakan pengalaman dan perasaannya saat bermain 		
Istirahat (30 Menit) 08.30– 09.00		<ul style="list-style-type: none"> ▪ SOP cuci tangan ▪ SOP makan bersama ▪ Bermain 		
Penutup (30 Menit) 09.00 – 09.30	Kegiatan Akhir	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kegiatan penenangan berupa syair, lagu, cerita ▪ Diskusi tentang kegiatan satu hari ▪ Informasi untuk hari esok ▪ Berdo'a, salam 		

Mengetahui,
Kepala TK Negeri Pembina Kapanjen

Guru Sentra

SRI NURANI, M. Pd
NIP. 196603201086032009

SITI ROKHMAWATI S, S.Pd
NIP.197912112010012006

Seni 3.15.6-4.15.6 Dapat bermain peran makro dengan gerak dan mimik sesuai dengan perannya																									
Seni 3.15.18-4.15.18 Melukis dengan berbagai media (kuas, bulu ayam, daun, dll)																									

Guru Kelompok B1

Lampiran





