

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: TK NEGERI UNGGULAN MAGETAN
Kelas / Semester	: Kelompok B / II
Tema	: Aku Gembira Bermain di Rumah
Sub tema	: Bermain Matematika
Pembelajaran ke	: 1
Alokasi waktu	: 10 Menit

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak mampu mengklasifikasi berbagai benda
2. Anak mampu membandingkan benda
3. Anak mampu membedakan benda
4. Anak mampu mengkoordinasi jari-jari tangan
5. Melatih kesabaran dan Kemandirian



KEGIATAN PEMBELAJARAN

KD	MATERI PEMBELAJARAN	RENCANA KEGIATAN
NAM 1.1	Menyebutkan benda mati dan benda hidup	Menyebutkan benda-benda mati ciptaan Tuhan, dan benda-benda hidup ciptaan Tuhan
SOSEM 2.7	Kesabaran	Bersabar dalam mengelompokkan benda sesuai dengan kelompoknya.
2.8	Kemandirian	Memiliki sikap tidak mudah menyerah, merencanakan, memilih, memiliki inisiatif untuk belajar atau melakukan sesuatu tanpa harus dibantu atau dengan bantuan seperlunya
FISMOT 3.3/4.3	Menjumpat	Mengklasifikasikan bebatuan sesuai dengan idenya
KOGNITIF 3.5/4.5; 3.8/4.8	Mencari perbedaan suatu benda Mengetahui ciri-ciri fisik benda	Mengelompokkan batu berdasarkan warna/ukuran/bentuk/tekstur Menyebutkan ciri fisik benda berdasarkan warna, bentuk, ukuran, tekstur yang ada dilingkungan sekitar
3.6/4.6	Mengklasifikasikan benda	Mengklasifikasikan bebatuan sesuai dengan idenya
BAHASA 3.12/4.12	Keaksaraan	Menyebutkan simbol angka yang dikenal
SENI 3.15/4.15	Membuat karya	Membuat macam-macam bentuk simbol/lambang bilangan/angka dari bebatuan

Alat dan Bahan

1. Batu berwarna-warni / batu yang ada disekitar rumah (besar, kecil)
2. Wadah / mangkuk kecil
3. Kertas dan spidol



Contoh RPP Pengantar Orang Tua



PENGANTAR ORANGTUA

Yth. Ayah/Bunda

Minggu ini tema bermain kita bersama ananda tercinta dirumah adalah "Aku Gembara Bermain di Rumah" melalui subtema "Bermain Matematika". Tujuan yang ingin kita capai adalah ananda berkembang pada 6 (enam) aspek perkembangan. Yaitu :

(a) Anak mampu Menyebutkan benda mati dan benda hidup hidup ciptaan Tuhan; (b) Anak mampu mengkoordinasikan jari-jari tangan; (c) Anak mampu mengklasifikasikan benda; (d) Anak mampu memiliki sikap sabar dan mandiri; (e) Anak mampu mengenal keeksaraan melalui membilang; (f) Anak mampu menghasilkan karya seni. Adapun kegiatan yang dapat dilaksanakan minggu ini:

1. Menyebutkan benda-benda mati ciptaan Tuhan dan benda-benda hidup ciptaan Tuhan
2. Mengumpulkan bebatuan yang ada disekitar rumah
3. Mengklasifikasikan bebatuan sesuai dengan adanya (sesuai ukuran/warna/bentuk/tekstur)
4. Menghitung jumlah batu sesuai dengan lambang bilangan
5. Menberuk simbol angka dengan bebatuan

Kegiatan ini dimainkan dalam minggu ini, bunda bisa memilih satu kegiatan main untuk satu hari. Apabila ananda tidak tertarik, maka bunda diharapkan memberi semangat dan mendorong ananda, namun apabila ananda menginginkan kegiatan lain ikut minatnya agar belajar bermain dirumah menjadi menyenangkan. Sebagai panduan ayah/bunda dalam kegiatan main kami sertakan video tutorial kegiatan minggu ini pada youtube channel NINDITA CANDRA (<https://www.youtube.com/channel/UCofuYOnYLLSogKq5XFaFZQ>)

Tolong amati dan buatlah photo dan/ rekam video kegiatan ananda termasuk saat ananda melakukan kegiatan rutinitas, misalnya beribadah, mencuci tangan dengan benar, membuang sampah pada tempatnya, dan lain-lain.

Apabila memungkinkan mohon ananda diphoto dalam 3 posisi ketika sedang bermain. Ketika memegang hasil karya dan ketika menunjukkan emosi/perasaan melalui emoticon yang kami kirimkan.

Mohon dikirim melalui WhatsApp group untuk catatan perkembangan ananda.

Magetan, ...Juli 2021

Ttd

Nindita OA Candra, S.Pd



PENILAIAN PEMBELAJARAN

- SIKAP** : Kesabaran dan kemandirian
- PENGETAHUAN** : Mengklasifikasi benda
- KETRAMPILAN** : Membuat macam-macam simbol angka

Penilaian Orang Tua



PEMERINTAH KABUPATEN MAGETAN
DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAH RAGA
TK NEGERI UNGGULAN
JL.BUPATI SUDIBJO NO. 52, 63316, MAGETAN
EMAIL.tknunggulan.magetan@gmail.com

Group : ELEPHANT
Semester/week : II/11
Theme : Aku Gembira Bermain di Rumah
Sub theme : Bermain Matematika
Date : Juli 2021

	MATERI	EMOTICON
1.PEMBIASAAN	<ul style="list-style-type: none">Cuci tangan dengan benarSholat berjamaah dengan keluargaMelakukan adab kekamar mandiSelalu berdoa setiap akan memulai dan mengakhiri kegiatan dirumah	
2.KEGIATAN FISIK MOTORIK	<ul style="list-style-type: none">Mengambil bebatuan disekitar rumah	
3.MATERI NAM	<ul style="list-style-type: none">Menyebutkan benda mati dan benda hidup ciptaan Tuhan	
4.MATERI SOSIAL EMOSIONAL	<ul style="list-style-type: none">Melatih kesabaran dan kemandirian dalam mengerjakan tugas	
5.KEGIATAN BAHASA	<ul style="list-style-type: none">Keaksaraan / mengenal lambang bilangan	
6.BREAK / TOILET TRAINING	<ul style="list-style-type: none">Adab makan yang baikAdab kekamar mandi yang baik	
7.MATERI KOGNITIF	<ul style="list-style-type: none">Mengklasifikasi bebatuan sesuai dengan idenya (berdasarkan bentuk, ukuran, warna, tekstur)Menghitung jumlah bebatuan sesuai dengan lambang bilangan	

Catatan: Tunjukkan salah satu emoticon yang mewakili perasaan ananda saat melakukan/selesai melakukan kegiatannya.



= Sedih



= Senang



= Kurang Semangat



= Sangat Semangat

