

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)
BELAJAR DARI RUMAH PAUD FATIMAH**

Semester/Bulan/Minggu : I /Agustus /Minggu Ke-4

**Tema : Diri sendiri
Sub tema : Kesukaanku
Kelompok : B (5-6 tahun)
Waktu : 9-14 Agustus 2021**

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM : 2.13	<ul style="list-style-type: none"> Berbicara sesuai fakta 	<ul style="list-style-type: none"> Membaca iqro/al qur'an Hafalan hadist tidak mencela makanan Hafalan QS. An Nashr Doa keluar rumah Aku suka makan makanan bergizi seimbang Asyiknya membilang dengan benda Aku bisa membuat mainan kesukaanku Aku bisa bercerita tentang kesukaanku Aku bisa menulis namaku Asyiknya berkreasi dengan loose part Asyiknya menggambar mainan kesukaanku Asyiknya berkreasi dengan “BENda - benda DIsekitar untuk Alat Saintifik Inovatif Kreatif (BENDI ASIK)”
FISMOT : 2.1	<ul style="list-style-type: none"> Makan makanan bergizi seimbang 	
KOGNITIF : 3.6, 4.6 3.9, 4.9	<ul style="list-style-type: none"> Konsep bilangan dan lambang bilangan Mainan kesukaanku 	
BAHASA : 3.11, 4.11 3.12, 4.12	<ul style="list-style-type: none"> Bercerita Menulis huruf- huruf dari namanya sendiri 	
SOSEM : 2.6	<ul style="list-style-type: none"> Taat terhadap aturan 	
SENI : 3.15, 4.15	<ul style="list-style-type: none"> Menghargai karya seni 	

Mengetahui,
Pengelola PAUD FATIMAH



Ria Winanti, S.Pd, M.Pd

Sukoharjo, 7 Agustus 2021
Guru Kelompok B



Luluk Artomi, S.Pd.I



**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM) UNTUK ORANG TUA
BELAJAR DARI RUMAH PAUD FATIMAH
Semester/Bulan/Minggu : I / Agustus /Minggu Ke-4**

Minggu Ke-4
9- 14 Agustus 2021

Pengantar :

Ayah/ bunda seminggu ini kita akan mengenalkan “Diri Sendiri” terutama tentang “Kesukaanku” kepada anak sebagai media untuk mengembangkan berbagai aspek perkembangan.

Tujuan Kegiatan :

Tujuan dari kegiatan ini adalah : Dapat berbicara sesuai fakta, Makan makanan bergizi seimbang, Mengenal konsep bilangan dan lambang bilangan, Mengenal mainan kesukaanku, bercerita tentang mainan kesukaanku, Dapat menulis huruf- huruf dari namanya sendiri, Taat terhadap aturan, Menghargai karya seni.

Alat dan Bahan yang digunakan :

BENda - benda DIs sekitar untuk Alat Saintifik Inovatif Kreatif (BENDI ASIK) dan semua alat serta bahan *loose part* yang ada di rumah, mulai dari peralatan rumah tangga, pakaian, bumbu masak, sayuran, lauk pauk, kardus, kerikil, botol bekas, dll.

Kegiatan Inspiratif yang dapat dilakukan:

Membaca iqro/al qur'an, Hafalan hadist tidak mencela makanan, Hafalan QS. An Nashr, Hafalan doa keluar rumah, Aku suka makan makanan bergizi seimbang, Asyiknya membilang dengan benda, Aku bisa membuat mainan kesukaanku, Aku bisa bercerita tentang kesukaanku, Aku bisa menulis namaku, Asyiknya berkreasi dengan loose part, Asyiknya menggambar mainan kesukaanku, Asyiknya berhitung dengan **BENda - benda DIs sekitar untuk Alat Saintifik Inovatif Kreatif (BENDI ASIK)**

Dukungan Orang Tua:

Setiap kegiatan diawali dengan diskusi antara orang tua dan anak tentang apa yang mau dikerjakan, anak dapat memilih kegiatan yang akan dilakukan sesuai dengan yang diinspirasi guru atau membuat sendiri sesuai ide dan minatnya. Saat proses berlangsung perlu ada komunikasi antara orang tua dan anak, bisa berupa motivasi, pertanyaan terbuka atau pujian.

Dokumentasi Orang Tua

Ketika anak melakukan kegiatan bermain yang sesuai minat anak dengan menggunakan bahan Bendi Asik (**BENda - benda DIs sekitar untuk Alat Saintifik Inovatif Kreatif**) , maka orang tua dapat mengamati apa yang dilakukan atau diucapkan anak pada saat proses kegiatan dalam bentuk Video, foto, catatan, rekaman audio.

NB : Dalam 1 Minggu, orang tua wajib mengirimkan minimal 1 atau 2 dokumentasi kegiatan ananda di rumah.