

RENCANA PERANGKAT PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : MAN I BOMBANA
Mata Pelajaran : KIMIA
Kelas/Semester : X /Genap
Alokasi waktu : 6 X 45 Menit (2 X Pertemuan)

KOMPOTENSI DASAR	MATERI POKOK PEMBELAJARAN
3.4 Menganalisis sifat elektrolit dan non elektrolit 4.4 Membedakan pemeriksaan sifat larutan elektrolit dan non elektrolit	<ul style="list-style-type: none">• Larutan elektrolit dan non elektrolit• Reaksi redoks• Hidrokarbon• Minyak bumi
INDIKATOR	KEGIATAN PEMBELAJARAN
<ol style="list-style-type: none">1. Menjelaskan perbedaan larutan, pelarut dan zat terlarut. <ul style="list-style-type: none">• Menjelaskan pengertian larutan elektrolit dan larutan non elektrolit• Membedakan sifat-sifat larutan elektrolit dengan non elektrolit	<ol style="list-style-type: none">1. Guru mengucapkan salam dan siswa mengisi absen melalui VIA GROUP whatSaap2. Memotivasi siswa melalui Chat dan Menyampaikan materi, Memberi tugas melalui Group whatSaPP
TUJUAN PEMBELAJARAN	PENILAIAN
Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none">• Mengidentifikasi fakta berbagai larutan berdasarkan daya hantar listriknya• Menjelaskan pengertian larutan elektrolit dan non elektrolit berdasarkan daya hantar listriknya• Membedakan sifat dan ciri-ciri larutan elektrolit dan nonelektrolit melalui diskusi• Mengidentifikasi larutan kedalam larutan elektrolit kuat, elektrolit lemah, dan non elektrolit berdasarkan daya hantar listriknya.• Merancang alat uji larutan elektrolit dan nonelektrolit untuk menentukan sifat sifat larutan elektrolit melalui percobaan.• Mengoperasikan alat uji larutan elektrolit dan non elektrolit untuk menunjukkan sifat-sifat larutan elektrolit melalui percobaan.	Teknik penilaian Pengetahuan <ul style="list-style-type: none">• Tes tertulis• Penugasan Teknik Penilaian keterampilan <ul style="list-style-type: none">• Portopolio

Mengetahui Kepala Madrasah (Drs.Halizi, S.Pd) NIP .196712311995031006.		Rumbia Tengah, Juni 2020 Guru Mapel Kimia (Safaria, S.Pd)
---	--	---