



**SMK BUMI
SILIWANGI BANDUNG**

**KOMPETENSI KEAHLIAN :
MULTIMEDIA**

**MATA PELAJARAN :
KOMPUTER DAN
JARINGAN DASAR
(KJD)**

**KELAS : X
SEMESTER GANJIL**

**TAHUN PELAJARAN :
2020-2021**

AGUS SOBIRIN, S.IP



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Kompetensi Dasar :

- 3.2 Menerapkan Perakitan Komputer
- 3.3 Menerapkan Pengujian Komputer
- 4.2 Merakit Komputer
- 4.3 Menguji Kinerja Komputer

Tujuan Pembelajaran :

- Memahami dan SOP atau Prosedur Perakitan dan Pengujian Komputer.
- Menerapkan SOP Perakitan dan Pengujian Kinerja Komputer.

Kegiatan Pembelajaran :

Pertemuan 1

1. Mencari materi (googling) tentang SOP atau Prosedur Perakitan dan Pengujian Komputer.
2. Merangkum SOP atau Prosedur Perakitan dan Pengujian Komputer. (ditulis tangan dan dipotret kemudian di upload di kelas google classroom)

Pertemuan 2

1. Mencari materi (googling) / youtube SOP atau Prosedur Perakitan dan Pengujian Komputer.
2. Merangkum dan menuliskan menurut pemahaman sendiri cara melaksanakan SOP/Prosedur dan Pengujian Komputer. (ditulis tangan dan dipotret kemudian di upload di kelas google classroom)

Pertemuan 3

1. Menganalisis SOP atau Proseur Perakitan dan Pengujian Komputer.
2. Mengevaluasi melaksanakan SOP atau Prosedur Perakitan dan Pengujian Komputer.. (menulis SOP/ Prosedur Perakitan dan Pengujian Komputer, macam-macam troubleshooting perakitan komputer, mencari solusi dari trobleshooting perakitan komputer menurut gejalanya ditulis tangan dan dipotret kemudian di upload di kelas google classroom)

Pertemuan 4

Tes Pilihan Ganda dan Essay (Quizizz, google Quiz, wordwall.net, dan www.educandy.com)

Penilaian Pembelajaran :

Pengetahuan

Mengidentifikasi, mengevaluasi dan menganalisis melaksanakan SOP/Prosedur Perakitan dan Pengujian Komputer.

Keterampilan

Menerapkan dan Mengecek troubleshooting dan solusi melaksanakan SOP/Prosedur Perakitan dan Pengujian Komputer.

Mengetahuai,
Kepala Sekolah

Leily Eidina, S.Pd.,M.M.Pd.
NIP. -

Bandung, Juni 2020

Guru Mata Pelajaran

Agus Sobirin, S.IP