

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(RPP)

Sekolah : SLB NEGERI SUBAIM
Kelas/semester : II/1 (SATU)
Tema : GERAK DASAR LOKOMOTOR/NON LOKOMOTOR
Sub Tema : GERAK NON LOKOMOTOR
Pembelajaran : II
Pertemuan : III

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Siswa dapat memahami, menjelaskan dan memperagakan materi tentang gerak Dasar Non Lokomotor. menirukan gerakan kucing, meliukkan badan dari kiri ke kanan, menjongkok, mengangkat tangan, dll dengan benar.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

PENDAHULUAN

- Guru menyapa siswa, memberikan salam dan memimpin Doa bersama dalam rangka menyiapkan fisik dan psikis siswa sebelum dimulainya kegiatan belajar
- Guru melakukan pengecekan kehadiran siswa
- Guru melakukan atau memberikan pertanyaan dan penjelasan singkat tentang Materi pembelajaran hari ini.
- Guru membariskan siswa
- Guru memimpin pemanasan
- Guru memberika permainan modifikasi

KEGIATAN INTI

- Guru mengkondisikan siswa untuk berbaris berpasangan
- Guru memberikan penjelasan ulang dan memberikan contoh gerakan memainkan bola menggunakan kaki seperti gerakan kucing yang sedang bermain bola,
- Guru memberikan penjelasan ulang dan memberikan contoh gerakan memainkan bola dengan menggunakan kaki di tempat dengan cara tidur terlentang
- Siswa mempraktekkan gerakan memainkan bola menggunakan kaki dengan cara tidur terlentang tanpa bola.

- Guru memberikan penjelasan dan memberika contoh gerakan memainkan bola menggunakan kaki, dengan cara tidur terlentang dengan menggukan bola
- Siswa mempraktekkan gerakan memainkan bola menggunakan kaki, dengan cara tidur terlentang dengan menggukan bola
- Guru melakukan penilaian gerakan menirukan gerakan hewan kucing berbain bola kepada siswa secara bergantian urut dari daftar hadir.

KEGIATAN PENUTUP

- Guru mengkondisikan siswa untuk duduk selanjor ditempat yang rindangdan kaki diluruskan
- Guru mengajak siswa untuk melakukan pendinginan
- Guru memberikan Refleksi kegiatan pembelajaran dan mempersilahkan siswa ganti baju dan persiapkan pelajaran selanjutnya.

C. PENILAIAN

- Penilaian sikap

ASPEK YANG DINILAI

1. Tidur terlentang
2. Pandangan kearah atas
3. Posisi kedua tangan mengarah keatas
4. Posisi kedua kaki diangkat lurus keatas

KETERANGAN

- Nilai 4 jika semua gerakan yang dilakukan benar
- Nilai 3 jika ada 1 gerakan tidak muncul/keliru
- Nilai 2 jika ada 2 gerakan tidak muncul/keliru
- Nilai 1 jika ada 3 gerakan tidak muncul/keliru
- Nilai nol jika semua gerakan yang dilakukan dengan keliru dan harus mengulangi kembali

D. METODE PEMBELAJARAN

- Metode : tanya jawab, diskusi dan Demonstrasi
- Gaya mengajar : Komando dan Penugasan

E. MEDIA

- Bola kaki
- Supritan
- Matras dan buku tematik tema 1 kelas II (dua)
- Halaman yang bersih

Mengetahui Kepala Sekola

GAFAR NURDIN S.Pd, M.Si

Nip: 19700622 2001 03 1 001

Subaim 15 Nov. 2021

Guru PJOK

GAFAR NURDIN S.Pd, M.Si

Nip: 19700622 200103 1 001