

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh : Ely Rahayu, SP

- Nama Pelatihan** : Pembuatan Label Produk
- Nama Mata Diklat** : Produk Kreatif dan Kewirausahaan
- Tujuan Pelatihan** : Setelah mengikuti pelatihan, peserta diklat mampu :
1. membuat desain label produk yang menarik menggunakan aplikasi dalam handphone dengan benar
 2. menerapkan persyaratan minimal komponen label yang harus ada pada label dengan teliti dan benar
- Indikator Pelatihan** : 1. Mampu membuat desain label produk yang sederhana dan menarik menggunakan aplikasi dalam handphone
2. Menerapkan persyaratan minimal komponen label yang harus ada pada label dengan teliti dan benar
- Alokasi Waktu** : 10 Menit
- Kegiatan pelatihan** :

Kegiatan	Kegiatan Pelatihan (PjBL)	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">➤ Memberikan salam kepada peserta pelatihan dan meminta peserta untuk berdoa.➤ Presensi kehadiran peserta➤ Memberikan motivasi untuk senantiasa menjadi orang yang kreatif➤ Menyampaikan tujuan pembelajaran .	2 menit
Inti	<p>Penentuan pertanyaan mendasar (<i>Start With the Essential Question</i>)</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Menunjukkan contoh produk yang berlabel dan tidak berlabel▪ Peserta mengamati kemasan produk dan memberikan pendapatnya.	6 menit

	<p>Mendesain perencanaan proyek (<i>Design a Plan for the Project</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Peserta membentuk kelompok kecil ▪ Guru membagi tugas masing-masing kelompok untuk menetapkan produk yang akan dilabeli dan komponen-komponen yang harus ada dalam label ▪ Membaca lembar kerja yang disediakan.. <p>Menguji hasil (<i>Assess the Outcome</i>)</p> <p>Peserta pelatihan berdiskusi secara berkelompok :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Mengerjakan tugas yang diberikan dengan pedoman lembar kerja ➤ Setiap anggota kelompok menginstal aplikasi picsArt pada handponnya masing-masing ➤ Peserta mengeksplorasi kreatifitasnya dalam membuat label produk <p>Mengevaluasi Pengalaman (<i>Evaluate the Experience</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peserta mempresentasikan hasil desain labelnya melalui grup sosial media • Teman dari kelompok lain menanggapi dan memberi masukan • Guru memberikan penguatan pada peserta tentang hasil desain para peserta 	
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Bersama-sama guru dan peserta melakukan refleksi tentang pembuatan label menggunakan handphone ➤ Menyimpulkan hasil pembelajaran ➤ Memberi tugas kepada peserta untuk mencetak desain label sebagai media promosi produk. 	2 menit

Sumber Pelatihan

1. Kusmana Dody. 2019. *Produk Kreatif dan Kewirausahaan*. Bogor. Yudistira. SMA/MA/SMK/MAK. DITPSMK Kemendikbud RI. Jakarta.
2. <https://digibook.id/blog/aplikasi-pembuat-desain-label-kemasan-makanan/>

Media Pelatihan

Aplikasi PicsArt, produk berlabel, produk tanpa label, lembar kerja peserta, kertas, alat tulis

Penilaian

1. Teknik dan Bentuk Instrumen

Teknik	Bentuk Instrumen
✓ Tes Pengetahuan	✓ Soal tes tulis
✓ Tes Ketrampilan	✓ Tes Unjuk Kerja
✓ Pengamatan Sikap	✓ Lembar pengamatan

2. Instrumen dan Rubrik Penilaian Pengetahuan,

A. Pengetahuan

Kisi-kisi Soal Pengetahuan

Kompetensi Dasar	IPK	Indikator Soal	Bentuk Soal	Level	No Soal
Menerapkan proses produksi massal	Menerapkan persyaratan minimal komponen label yang harus ada pada label	Peserta pelatihan mampu menerapkan minimal 8 komponen label dalam desain produk	Esai	C4	1

Isntrumen/butir Soal Pengetahuan

No	Soal	Kunci Jawaban	Skor
1.	Didalam membuat label produk, ada beberapa komponen yang harus ada dan terlihat dalam label produk. Menurut anda komponen apa saja yang penting dalam label produk makanan?	Komponen yang harus ada dalam label produk makanan : 1. Nama produk 2. Nama dan alamat produksi 3. Legalitas 4. Tanggal dan Kode produksi 5. Masa berlaku 6. Berat bersih produk 7. Komposisi produk 8. Informasi nilai gizi	0-100

Pedoman Penskoran Tes Pengetahuan

NO SOAL	KRITERIA	SKOR
1.	8 komponen yang benar	100
	7 komponen yang benar	90
	6 komponen yang benar	80
	5 komponen yang benar	70
	4 komponen yang benar	60
	3 komponen yang benar	50
	2 komponen yang benar	40
	1 komponen yang benar	30
	Tidak ada yang benar tapi menulis jawaban	20
	Tidak menjawab	0

Pedoman Penilaian Pengetahuan : $\text{Nilai pengetahuan} = \text{Jumlah skor yang diperoleh}$

B. Ketrampilan

Kompetensi Dasar	IPK	Indikator Soal	Bentuk Soal
Mampu membuat desain label produk yang sederhana dan menarik menggunakan aplikasi dalam handphone	1.membuat desain label produk yang sederhana dan menarik menggunakan aplikasi dalam handphone	Peserta pelatihan mampu membuat desain label produk yang sederhana dan menarik menggunakan aplikasi dalam handphone	Unjuk kerja
	Mempresentasikan hasil desain label ke sosial media dan prooduk	Peserta didik mampu mempresentasikan hasil hasil desain label ke sosial media dan prooduk	Unjuk kerja

Rubrik Penilaian Ketrampilan

Penilaian	Kriteria	Skor
Desain Label	Desain menarik dan memenuhi komponen label	50
	Desain menarik tapi tidak memenuhi komponen label	40
	Desain kurang menarik tetapi memenuhi komponen label	40
	Desain kurang menarik dan tidak memenuhi komponen label	30
Presentasi	Di unggah ke sosial media dan diterapkan dalam kemasan produk	50
	Hanya diterapkan dalam kemasan produk	30

Pedoman Penilaian Ketrampilan

Nilai Ketrampilan = Jumlah skor yang diperoleh

C. Sikap

Penilaian diberikan pada saat diskusi kelompok

No	Nama Peserta Pelatihan	Skor		Jumlah Skor
		Terlibat penuh	Kerjasama	
1				
2				
3				
dst				

Rubrik Penilaian kelompok

1. Aspek Terlibat penuh :

Skor 4 = Dalam diskusi kelompok terlihat aktif, tanggung jawab, mempunyai pemikiran/ide, berani berpendapat

Skor 3 = Dalam diskusi kelompok terlihat aktif, dan beraniberpendapat

Skor 2 = Dalam diskusi kelompok kadang-kadang berpendapat

Skor 1 = Diam sama sekali tidak terlibat

2. Aspek Kerjasama :

Skor 4 = Dalam diskusi kelompok terlibat aktif, tanggung jawab dalam tugas, dan membuat teman-temannya nyaman dengan keberadaannya

Skor 3 = Dalam diskusi kelompok terlibat aktif tapi kadang-kadang membuat teman-temannya kurang nyaman dengan keberadaannya

Skor 2 = Dalam diskusi kelompok kurang terlibat aktif

Skor 1 = Diam tidak aktif

Pedoman penilaian sikap

$$\text{Nilai Sikap} = \frac{\text{Jumlah skor yang diperoleh}}{\text{Jumlah skor maksimal}}$$

LEMBAR KERJA PESERTA PELATIHAN

Acara 1 : Pembuatan Label Produk

Tujuan : Setelah mengikuti pelatihan, peserta diklat mampu membuat desain label produk yang menarik menggunakan aplikasi dalam handphone

Indikator : Mampu membuat desain label produk yang sederhana dan menarik menggunakan aplikasi dalam handphone

Kegiatan :

1. Membentuk kelompok terdiri dari 3 orang
2. Menetapkan produk yang akan dilabeli, memberi nama produk dan melengkapi komponen label.
3. Mengaktifkan Handphone, dan membuka play store
4. Menginstal picsArt dan tekan buka kemudian pilih email.
5. Tekan tombol ungu di tengah, pilih photo produk yang akan di edit dengan membuka galeri.
6. Pilih alat dan fasilitas edit yang tersedia, ada beberapa fasilitas edit seperti mengubah efek gambar, menambahkan teks, warna yang dapat digunakan untuk menerapkan komponen-komponen label.
7. Bila desain label sudah terlihat menarik, maka simpanlah.
8. Desain yang sudah tersimpan kemudian diunggah melalui akun media sosial yang dimiliki.
8. Cetak gambar desain label dan tempelkan pada produk.