

KI-3.1 Logika dan Algoritma Komputer (10 menit)

A. PENDAHULUAN (2 menit)

1. Salam
2. Tujuan dan Motivasi

B. KEGIATAN INTI (6 menit)

1. Menjelaskan konsep logika dan Algoritma
Logika dan Algoritma merupakan kesatuan yang tidak dapat dipisahkan karena keduanya saling berkaitan. Logika adalah suatu bentuk penalaran atau pemikiran, sedangkan Algoritma adalah suatu urutan dari barisan langkah-langkah atau instruksi untuk menyelesaikan suatu masalah. Untuk menyelesaikan suatu algoritma maka diperlukan suatu penalaran yang baik dan benar. Hal tersebut dapat kita lihat dalam kriteria algoritma yang meliputi: Algoritma harus memiliki output, efektif dan efisien, jumlah langkahnya berhingga, harus dapat berakhir dan terakhir bentuk algoritma harus terstruktur
2. Menyusun Algoritma kegiatan sehari-hari dengan flowchart

Contoh :Algoritma berwudhu :

- 1) *niat berwudhu*
- 2) *Nyalakan keran air*
- 3) *Membasuh kedua telapak tangan*
- 4) *Berkumur sebanyak 3 kali*
- 5) *Membasuh muka sebanyak 3 kali*
- 6) *Membasuh kedua tangan sampai ke siku sebanyak 3 kali,*
- 7) *Mengusap kepala sebanyak 3kali*
- 8) *Kemudian membasuh daun telinga sebanyak 3 kali*
- 9) *Membasuh kedua telapak kaki sampai mata kaki sebanyak 3 kali,*
- 10) *Matikan keran*
- 11) *Membaca do'a sesudah wudhu*

C. PENUTUP (2 menit)

1. Tugas Membuat algoritma menghitung luas persegi panjang dengan flowchart
2. Salam

Sumber/Media pelatihan