

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

### KB RAINBOW PRESCHOOL 2 PEKALONGAN

<b>Semester/Bulan/Minggu</b>	: II / April / III
<b>Kelompok/Usia</b>	: Rainbow 2 / 5 – 6 Tahun
<b>Hari/Tanggal</b>	: Senin, 12 April 2021
<b>Topik</b>	: Aku Seorang Ilmuwan Cilik (Bermain Cahaya)
<b>Metode pembelajaran</b>	: <u>Proyek</u>

#### A. Tujuan Pembelajaran

- Anak terbiasa bersyukur atas karunia cahaya dan indera “mata” ciptaan Allah SWT (NAM 1.1)
- Anak berperilaku menyesuaikan diri dengan situasi dan mengikuti aturan (Sosem 2.11, Sosem 2.6)
- Anak berperilaku yang mencerminkan sikap estetis (Seni 2.4)
- Anak membuat bayangan dengan anggota tubuhnya (FM 3.3 – 4.3)
- Anak mengenal dan membuat karya dengan percobaan permainan cahaya (kog 3.6 – 4.6, kog 3.8 – 4.8)
- Anak mengenal huruf pembentuk kata “cahaya” (Bhs 3.12 – 4.12)

#### B. Kegiatan Pembelajaran

##### 1. Pembuka = - SOP Pembukaan

- Guru bercerita “Raisa tidak takut gelap”, dan membuat peta konsep bersama anak.

##### 2. Inti

- = - Guru mengajak anak mengamati invitasi yang disediakan.
- Anak melakukan kegiatan sesuai dengan yang diminati dan gagasannya (invitasi) :
  - a. “Seberapa banyak bayangan yang bisa kamu buat dari anggota tubuhmu?”
  - b. “Ayo menyusun kata ‘Cahaya’”
  - c. “Seperti apa bayangan benda-benda ini di cermin?”
  - d. “Wow indah sekali pertunjukan cahaya dan bayangan itu!”
- Guru mengobservasi dan memprovokasi anak selama kegiatan main anak

##### 3. Penutup = Recalling dan SOP Penutupan

#### C. Penilaian Pembelajaran

1. Apa kegiatan yang paling diminati anak dan tindak lanjutnya?
2. Apa kegiatan yang tidak diminati anak dan tindak lanjutnya?
3. Apa kegiatan yang dilakukan anak dan tindak lanjutnya?
4. Apa yang dicapai oleh anak dan tindak lanjutnya?

Pekalongan, 10 April 2021

Hikmah Mulia Dewi, S.Pd  
hikmahmuliadewi@gmail.com