# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SD Interaktif Gemilang Mutafannin

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I /Ganjil Tahun Pelajaran : 2021/2022

Materi Pokok : Prosedur Gerak Dasar Lokomotor

Alokasi Waktu : 2 X 35 menit

#### A. KOMPETENSI INTI (KI)

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman,guru, dan tetangga.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah dan di sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, sistematis dan logis dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK) Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)
(KD)	======================================
3.1 Memahami prosedur gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.	<ul> <li>3.1.1 Menjelaskan prosedur gerakan berjalan dan berlari satu arah sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> <li>3.1.2 Menjelaskan prosedur gerakan lompat dan loncat satu arah sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> <li>3.1.3 Menjelaskan prosedur gerakan berjingkat dan berderap sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> <li>3.1.4 Menjelaskan prosedur gerakan skipping dan slidding sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> <li>3.1.5 Memadukan gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> </ul>
4.1 Mempraktik kan gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.	<ul> <li>4.1.1 Memperagakan prosedur gerakan berjalan dan berlari satu arah sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> <li>4.1.2 Memperagakan prosedur gerakan lompat dan loncat satu arah sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> <li>4.1.3 Memperagakan prosedur gerakan berjingkat dan berderap sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> <li>4.1.4 Memperagakan prosedur gerakan skipping dan slidding sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional</li> </ul>

#### C. Tujuan Pembelajaran

- 1. Menjekaskan prosedur gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.
- 2. Melakukan gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.

#### D. Materi Pembelajaran

- 1. Gerakan lokomotor merupakan suatu gerakan yang ditandai dengan adanya perpindahan tempat, seperti jalan, lari, melompat, meloncat dan mengguling.
- Materi yang akan disampaikan pada kesempatan ini adalah gerakan meloncat.
- 3. Prinsip gerakan adalah melakukan tolakan dan mendarat dengan menggunakan dua kaki pada permukaan tanah atau lantai.

# E. Metode Pembelajaran

Metode pembelajaran diskusi dan demonstrasi.

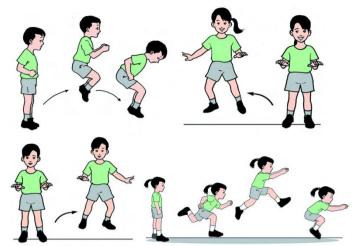
### F. Media Pembelajaran

- 1. Laptop/Hp
- 2. Tali skipping

#### G. Sumber Belajar

- 1. Buku Mata Pelajaran PJOK Kelas 1 Kurikulum 2013
- 2. Modul/bahan ajar,
- 3. Internet,
- 4. Sumber lain yang relevan

H. Lai	ngkah-langkah Pembelajaran	
1. Ke	giatan Pendahuluan	Waktu
Guru	:	
a.	Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran Memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin	
	Memastikan peralatan dan merapikan pakaian olahraga yang digunakan.	
Apers		
d.	Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya,	2 menit
Motiv	asi	
g.	Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari.  Apabila materi/tema/projek ini kerjakan dengan baik dan sungguh-sungguh ini dikuasai dengan baik, maka peserta didik diharapkan dapat menjelaskan tentang:	
	→ meloncat	
i. j.	Menyampaikan tujuan pembelajaran pada pertemuan yang berlangsung Mengajukan pertanyaan.	
2. K	egiatan Inti	
	amati	
_	a didik diberi motivasi atau rangsangan untuk memusatkan perhatian pada topik	
	Gerak dasar lompat	6
b.	Gerak dasar loncat	menit
denga	n cara:	
_	elakukan (tanpa atau dengan alat)	
M	enayangkan gambar/foto/tabel berikut ini	



#### **❖** Mengamati

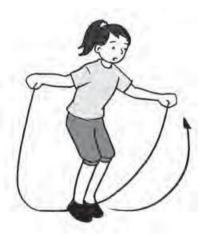
lembar kerja, pemberian contoh-contoh materi/soal untuk dapat dikembangkan peserta didik, dari media interaktif, dsb yang berhubungan dengan:

#### 3 gerak dasar lompat dan loncat

kalian bisa melompat kalian bisa meloncat melompat berbeda dengan meloncat

melompat adalah bergerak dengan mengangkat kaki meloncat adalah lompat dengan kedua kaki

Menggunakan alat, dalam kegiatan ini akan disampaikan juga permainan menggunakan skipping untuk melatih gerakan melompat dan meloncat kalian. Permainan tradisional lompat tali atau bermain skipping merupakan salah satu contoh aktivitas mengayun dan memutar tangan secara bersamaan. Mengayun dan memutar tangan memberikan manfaat banyak bagi tubuh salah satunya menambah kekuatan otot lengan, menambah daya tahan tubuh dan memperkuat jantung serta paru-paru. Lakukanlah permainan lompat di rumah mu ya!



# 3. Kegiatan Penutup

- a. Setelah melakukan kegiatan olahraga rapihkan kembali peralatan yang diginakan.
- b. Meminum air putih cukup.
- c. Karena pembelajaran kita daring maka jangan lupa ya dokumentasikan aktifitasmu hari ini.

2 menit

### I. Teknik Penilaian

- a. Penilaian Kompetensi Pengetahuan
- b. Penilaian Kompetensi Keterampilan
  - 1) Proyek, pengamatan, wawancara'
  - 2) Portofolio / unjuk kerja

Ngamprah, Juli 2021

Mengetahui Kepala Sekolah

AND STATES OF THE STATES OF TH

Syamsul Rizal S.Pd.I.

Guru Mata Pelajaran

Ineng Yuli Y, S.Pd.

#### Penilaian Sikap

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I /Ganjil Tahun Pelajaran : 2019/2020

	N								Akti	fitas							
No.	Nama peserta didik	Ke	rja s	ama		K	eakti	fan		Pa	rtisi	pasi		I	nisia	tif	
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1																	
2																	

#### Rubrik penilaian:

- 1. Apabila peserta didik belum memperlihatkan perilaku yang dinyatakan dalam indikator.
- 2. Apabila sudah memperlihatkan perilaku tetapi belum konsisten yang dinyatakan dalam indikator
- 3. Apabila sudah memperlihatkan perilaku dan sudah kosisten yang dinyatakan dalam indikator.
- 4. Apabila sudah memperlihatkan perilaku kebiasaan yang dinyatakan dalam indikator.

#### Catatan:

Penguasaan nilai disesuaikan dengan karakter yang diinginkan.

Rentang Skor = Skor Maksimal – Skor Minimal

= 16 - 4

= 12

MK=	14 - 16
MB=	11- 13
MT =	8 - 10
BT =	4-7

# Keterangan:

BT	Belum Terlihat (apabila peserta didik belum memperlihatkan tanda- tanda awal perilaku yang dinyatakan dalam indikator).
MT	Mulai Terlihat (apabila peserta didik sudah mulai memperlihatkan adanya tanda- tanda awal perilaku yang dinyatakan dalam indikator tetapi belum konsisten).
MB	Mulai Berkembang (apabila peserta didik sudah memperlihatkan berbagai tanda perilaku yang dinyatakan dalam indikator dan mulai
MK	Mulai membudaya/terbiasa (apabila peserta didik terus-menerus memperlihatkan perilaku yang dinyatakan dalam indikator secara konsisten).

Format Penilaian Sikap.

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I /Ganjil Tahun Pelajaran : 2019/2020

Format Lembar Pengamatan Sikap Peserta didik

1.011115	it Lembar Fengam	atan	Jinap	I CSCI	ta un	шк	(1.						
			Sikap										
No	Nama	Keterbukaa	Ketekunan		Tenggang	Kedisiplina	Kerja sama	Ramah dengan	Hormat pada orang	Kejujuran	Menepati	K	Tanggung
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													

### Keterangan:

Skala penilaian sikap dibuat dengan rentang antara 1 sampai dengan 4

### Jurnal (buku catatan harian tentang peserta didik oleh guru)

Nama sekolah : Mata pelajaran : Kelas : Tahun Pelajaran : Nama Guru :

#### Contoh Isi Buku Catatan Harian

No.	Hari/Tanggal	Nama Peserta didik	Kejadian
1.			
2.			
3.			
dst.			

Kolom kejadian diisi dengan kejadian positif maupun negatif. Catatan dalam lembaran buku tersebut, selain bermanfaat untuk merekam dan menilai perilaku peserta didik, sangat bermanfaat pula untuk menilai sikap peserta didik serta dapat menjadi bahan dalam penilaian perkembangan peserta didik secara keseluruhan. Selain itu, dalam observasi perilaku, dapat juga digunakan daftar cek yang memuat perilaku-perilaku tertentu yang diharapkan muncul dari peserta didik pada umumnya atau dalam keadaan tertentu.

#### Kisi-Kisi TesTertulis /Uraian/Essai

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I /Ganjil Tahun Pelajaran : 2019/2020

No	KompetensiDasar	Materi	IndikatorSoal	Bentu kSoal	Jumlah Soal
	a. Memahami prosedur gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.	<ul> <li>Gerak dasar jalan</li> <li>Gerak dasar lari</li> <li>Gerak dasar lompat</li> <li>Gerak dasar loncat</li> <li>Gerak dasar berjingkat</li> <li>Gerak dasar berderap,</li> <li>Gerak dasar skipping</li> <li>Gerak dasar slidding</li> <li>Memadukan konsep gerak</li> </ul>	<ul> <li>Mengtahui prosedur Gerak dasar jalan</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar lari</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar lompat</li> <li>Mengengetahui prosedur Gerak dasar loncat</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar loncat</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berjingkat</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berderap,</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berderap,</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar skipping</li> <li>Mengengetahui prosedur Gerak dasar skipping</li> <li>Mengengetahui prosedur Gerak dasar slidding</li> <li>Memadukan konsep gerak</li> </ul>	Uraian	

#### **Contoh butir soal:**

- 1. apa yang dimaksud dengan lari
- 2. sebutkan dua macam jalan

#### Pedoman Penskoran Soal Uraian

No. Soal	Rubrik	Skor
1	Siswadapatmenyebutkanjawabandenganbaikdanbenar.	4
2	Siswadapatmenyebutkanjawabandenganbaikdanbenar, tapikuranglengkap.	3
3	Siswadapatmenyebutkanjawabantapisalahsebagianbesar.	1
	SkorMaksimum	8

 $Nilai = \frac{\text{total skor perolehan}}{\text{total skor maksimum}} x \ 100$ 

#### Kisi-Kisi TesTertulis /PilihanGanda

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I/Ganjil Tahun Pelajaran : 2019/2020

No	KompetensiDasar	Materi	IndikatorSoal	Bentu kSoal	Jumla h Soal
1	3.1 Memahami prosedur gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.	<ul> <li>Gerak dasar jalan</li> <li>Gerak dasar lari</li> <li>Gerak dasar lompat</li> <li>Gerak dasar loncat</li> <li>Gerak dasar berjingkat</li> <li>Gerak dasar berderap,</li> <li>Gerak dasar skipping</li> <li>Gerak dasar slidding</li> <li>Memadukan konsep gerak</li> </ul>	<ul> <li>Mengtahui prosedur Gerak dasar jalan</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar lari</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar lompat</li> <li>Mengengetahui prosedur Gerak dasar loncat</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar loncat</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berjingkat</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berderap,</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berderap,</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar skipping</li> <li>Mengengetahui prosedur Gerak dasar slidding</li> <li>Memadukan konsep gerak</li> </ul>	Pilihan Ganda	

### Soal Pilihan Ganda:

- 1. ketika berjalan pandangan lurus ke
  - a. samping
  - b. depan
  - c. belakang

d.

#### Pedoman Penskoran Soal Uraian

No. Soal	Rubrik	Skor
1	Siswa dapat menyebutkan jawaban dengan baik dan benar.	1
2	Siswa menyebutkan jawaban salah	0
	Skor Maksimum	

 $Nilai = \frac{\text{total skor perolehan}}{\text{total skor maksimum}} x \ 100$ 

# Kisi-Kisi Penugasan

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

: PJOK Mata Pelajaran Mata Pelajaran Kelas /Semester : I /Ganjil : 2019/2020 Tahun Pelajaran

No.	Kompetensi Dasar	Materi	Indikator Soal	Teknik Penilaian
1	3.1 Memahami prosedur gerak dasar lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.	<ul> <li>Gerak dasar jalan</li> <li>Gerak dasar lari</li> <li>Gerak dasar lompat</li> <li>Gerak dasar loncat</li> <li>Gerak dasar berjingkat</li> <li>Gerak dasar berderap,</li> <li>Gerak dasar skipping</li> <li>Gerak dasar skipping</li> <li>Memadukan konsep gerak</li> </ul>	<ul> <li>Mengtahui prosedur Gerak dasar jalan</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar lari</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar lompat</li> <li>Mengengetahui prosedur Gerak dasar loncat</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berjingkat</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berderap,</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar berderap,</li> <li>Mengetahui prosedur Gerak dasar skipping</li> <li>Mengengetahui prosedur Gerak dasar skipping</li> <li>Mengengetahui prosedur Gerak dasar slidding</li> <li>Memadukan konsep gerak</li> </ul>	Penugasan

# Tugas:

Rubrik Penskoran Pen		Clron
Komponen	Rubrik	Skor
Penilaian		
Pendahuluan	Tujuan dan landasan teori disampaikan dengan tepat	4
	Tujuan atau landasan teori disampaikan dengan kurang tepat	3
	Hanyamemuat salah satu komponenpendahuluan namun disampaikan dengan tepat	2
	Hanyamemuat salah satu komponen pendahuluan dan disampaikan dengan kurangtepat	1
Pelaksanaan	Baris program ditulis dengan lengkap berikut flowchart dan penjelasannyadengan tepat	4
	Baris program ditulisdengan lengkap berikut flowchart dan penjelasannyadengan kurangtepat	3
	Baris program ditulis dengan lengkap berikut flowchart dengan tepat	2
	Baris program ditulis dengan lengkap berikut flowchart dengan kurang tepat	1
Kesimpulan	Terkait dengan pelaksanaan tugas danadasaran untuk perbaikan penugasan berikutnyayang feasible	4

	Terkait dengan pelaksanaan tugas danadasaran untuk perbaikan penugasan berikutnyatetapi kurang <i>feasible</i>	3
	Terkait dengan pelaksanaan tugas tetapi tidak adasaran	2
	Tidak terkait dengan pelaksanaan tugas dan tidak ada saran	1
Tampilan laporan	Laporan rapi dan menarik, dilengkapicoverdan foto/gambar	4
	Laporan rapi dan menarik, dilengkapicoveratau foto/gambar	3
	Laporan dilengkapi cover atau foto/gambartetapikurang rapi atau kurangmenarik	2
	Laporan kurangrapi dankurangmenarik, tidak dilengkapi coverdanfoto/gambar	1
Keterbacaan	Mudah dipahami, pilihan katatepat, danejaan semua benar	4
	Mudah dipahami, pilihan katatepat, beberapa ejaan salah	3
	Kurangdapat dipahami,pilihan katakurangtepat, dan beberapa ejaan salah	2
	Tidak mudah dipahami,pilihan katakurangtepat, dan banyak ejaanyangsalah	1

No			Skoruntuk					
	Nama	Pend	Pelaks	Kesimp	Tamp	Keterb	skor	Nilai
1	Adi	4	2	2	3	3	14	70
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••

- Keterangan:

  ▲ Skor maksimal = banyaknya kriteria x skor tertinggi setiap kriteria.
- Pada contoh di atas, skor maksimal = 5x = 4 = 20.

  Nilai tugas =  $\frac{\text{total skor perolehan}}{\text{total skor maksimum}} x = 100$
- Pada contoh di atas nilai tugas Ajat =  $\frac{14}{20}x$  100 = 70

# Rubrik Penilaian Tugas Proyek

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I /Ganjil Tahun Pelajaran : 2019/2020

# **Tugas**

+

# Rubrik penilaian proyek untuk mengumpulkan lembar kegiatan

	1 1 7		, I	0	
			Pe	nilaian	
No	Nama	Keakuratan Data dan	Ketepatan Analisis	Kerapian Penulisan Laporan	Kelancaran Presentasi
1.					
2.					
••••					

# Pedoman penskoran:

Aspek yang Dinilai	Skor
Keakuratan data dan informasi	
Data dan informasi yang digunakan sangat akurat dan lengkap	3
Data dan informasi yang digunakan akurat tetapi kurang	2
lengkan	1
Ketepatan analisis	
Analisis tepat	3
Analisis kurang tepat	2
- Analisis tidale tanat	1
Kerapian penulisan laporan	
Penulisan laporan rapi	3
Penulisan laporan kurang rapi	2
- Danuligan languan tidak rani	1
Kelancaran dalam presentasi	
• Lancar	3
Kurang lancar	2
Tidak langar	1

#### Format Penilaian Praktik:

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I /Ganjil Tahun Pelajaran : 2019/2020

Tugas

Memperagakan Gerak dasar jalan
Memperagakan Gerak dasar lari
Memperagakan Gerak dasar lompat
Memperagakan Gerak dasar loncat
Memperagakan Gerak dasar berjingkat
Memperagakan Gerak dasar berderap
Memperagakan Gerak dasar skipping
Memperagakan Gerak dasar slidding

→ Memadukan konsep gerak

Nama peserta didik : Kelas :

IXCIUD	•							
		Skala Penilaian						
No	ASPEK YANG DINILAI	4	3	2	1			
1.								
2.								
3.								
4.								

#### Keterangan:

Kriteria penilaian dapat dilakukan sebagai berikut:

- 4 =sangat baik
- 3 = baik
- 2 = kurang
- 1 = sangat kurang

#### INSTRUMEN REMEDIAL

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I/Ganjil Tahun Pelajaran : 2019/2020

Remidial dilakukan apabila setelah diadakan penilaian pada kompetensi yang telah diajarkan pada peserta didik, nilai yang dicapai lidak memenuhi KB (Ketuntasan Belajar) yang telah

ditentukan, berikut contoh formatnya: remidial terhadap tiga peserta didik.

No.	Nama Peserta	K Aspe	Mater	later Indikato	КВ	Bentuk Remedia		Nilai	
	Didik	D	k	i	r		l	Awal	Remedia
1	Ajat					7		6	83
•						0		6	
	Ewinkz								
2									
	Helm								

### Format Pengayaan

Satuan Pendidikan : SDN 122 CIJAWURA

Mata Pelajaran : PJOK Kelas /Semester : I/Ganjil Tahun Pelajaran : 2019/2020

Pengayaan dilakukan apabila setelah diadakan penilaian pada kompetensi yang telah diajarkan pada peserta didik, nilai yang dicapai melampaui KB (Ketuntasan Belajar) yang telah ditentukan, berikut contoh formatnya: pengayaan terhadap enam peserta didik.

No.		K D	Aspe k	Mater		КВ	Bentu k		Nila i
	a Didik	D	K	1	r		Pengayaan	Awal	Pengayaa
1	Delon					7		8	8
						0		0	5
	Fregi								
2								8	85
•								0	
	Hilman								
									8
3								8	5
•								0	

Mengetahui	
Kepala SDN 122 CIJAWURA	Guru Mata Pelajaran
·····	
	·····
····	MANAMA
NIP/NRK.	NIP/NRK.

....., 25 Juli 2017