

## **SATUAN ACARA PELATIHAN**

---

**Oleh: Yuningsih, S.Kom**

---

Nama Mata Diklat : **Guru Kreatif dan Inovatif Dalam Pembelajaran**

Tujuan Pelatihan : Menciptakan Guru-guru yang kreatif dalam menyajikan pembelajaran baik luring maupun daring

Indikator Pelatihan :

- Penggunaan Games pada Pembelajaran
- Penggunaan Sosmed pada pembelajaran
- Penggunaan Vidio pemeblajaran dan menjadikan siswa berfikir kreatif

Alokasi Waktu : 10 Menit

---

### **A. PENDAHULUAN**

- Membuka peatihan dengan berdoa
- Menyampaikan tujuan pelatihan

### **B. KEGIATAN INTI**

- Melakukan apersepsi pelatihan
- Menjelaskan pentingnya pembelajaran yang menggunakan beberapa sarana seperti games, sosmed dan video pembelajaran
- Menjelaskan contoh-contoh games dalam pembelajran
- Mejelaskan aplikasi-aplikasi sosmed dalam pembelajaran
- Menjelaskan cara menggunakan video yang baik dalam pembelaran

### **C. PENUTUP**

- Bersama-sama menyimpulkan materi pelatihan hari ini
- Menutup pelatihan dengan berdoa