

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Usia / Kelas / Sentra	: 3 – 4 Tahun / A / Bahan Alam
Semester / Minggu	: 2 / 1
Topik	: Aku sayang binatang, tumbuhan dan ciptaan tuhan
Tema / sub tema / sub – sub tema	: Makhluk ciptaan tuhan / Binatang / Kucing
Hari / Tanggal	: Senin / 12 – April – 2021

Materi Pembelajaran

1. Mengetahui sifat Allah sebagai pencipta (Nam 1.1)
2. Mengetahui mengenal ciptaan tuhan (Nam 1.1)
3. Mengucap kalimat thayyibah (Nam 1.1)
4. Bersyukur sebagai ciptaan Allah (Nam 1.2)
5. Berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan (Nam 3.1 – 4.1)
6. Mengucap salam (Sosial emosional 2.5)
7. Bertanggung jawab pada tugas (Sosem 2.12)
8. Mengenal binatang kucing (Kognitif 3.8 – 4.8)
9. Menghitung jumlah kaki kucing (Kognitif 3.6 – 4.6)
10. Meniru suara dan gerakan kucing (Fisik motorik 3.3 – 4.3)
11. Menjawab pertanyaan dengan tepat (Bahasa 3.10 – 4.10)
12. Menyusun dan menyebutkan huruf sederhana dari kata k u c i n g (bahasa 3.10 – 4.10)
13. Mengkolase (seni 3.14 – 4.14)
14. Bermain plastisin (Fisik Motorik 3.3 – 4.3)
15. Tepuk “ kucing “ (Seni 3.14 – 4.15)

Materi Dalam Pembiasaan

1. Salam (Nam 3.2 – 4.2)
2. Do'a Belajar (Nam 3.1 – 4.1)

Alat dan Bahan

1. Gambar kucing untuk kegiatan mengenal binatang kucing
2. Lembar kegiatan, susunan huruf dan lem untuk kegiatan menyusun huruf
3. Lembar kegiatan, pola gambar kucing, kapas dan lem untuk kegiatan mengkolase
4. Plastisin untuk kegiatan membentuk pola binatang kucing

Pembukaan

1. Berdo'a
2. Cinta Qur'an (surat An - nass)
3. Menjelaskan Aturan Main

Kegiatan Inti

1. Mengamati
 - Anak mengamati gambar kucing
2. Menanya
 - Anak bertanya bagaimana suara kucing
3. Informasi
 - Dengan menginformasikan suara kucing

4. Menalar
 - Dengan melihat gambar kucing
5. Mengkomunikasikan
 - Kegiatan 1
Menyusun huruf
 - Kegiatan 2
Mengkolase gambar
 - Kegiatan 3
Bermain plastisin

Mereview

1. Menanyakan bagaimana perasaan anak hari ini
2. Menanyakan pada anak kegiatan hari ini
3. Menginformasikan kegiatan esok hari
4. Memberi kesan dan pesan
5. Berdo'a / Pulang

LEMBAR PENILAIAN

NO.	Program Pengembangan	KD	Indikator
1.	NAM	1.1	Anak terbiasa mengetahui sifat Allah sebagai pencipta
			Anak terbiasa mengetahui mengenal ciptaan tuhan
			Anak terbiasa mengucapkan kalimat thayyibah
		1.2	Bersyukur sebagai ciptaan Allah
		3.1 – 4.1	Anak dapat berdoa sebelum kegiatan
2.	Fisik Motorik	3.1 – 4.1	Anak dapat meniru suara dan gerakan kucing
		3.3 – 4.3	Anak dapat Bermain plastisin membentuk kucing
3.	Kognitif	3.6 – 4.6	Anak dapat menghitung jumlah kaki kucing
		3.8 – 4.8	Anak dapat mengenal binatang kucing
4.	Sosial Emosional	2.5	Anak terbiasa mengucapkan salam
		2.12	Bertanggung jawab pada tugas
5.	Bahasa	3.10 – 4.10	Anak dapat menjawab pertanyaan ‘ada berapa kaki kucing ? ‘
		3.10 – 4.10	Menyusun dan menyebutkan huruf sederhana dari kata k u c i n g

6.	Seni	3.11 – 4.11	Anak dapat bertepuk kucing
		3.11 – 4.11	Mengkolase pola gambar kucing

Mengetahui,

Tangerang, 12 April 2021

Kepala Sekolah

(Syamsul Arifin S.Ag M.Pd.I)

* APE

1. Media gambar
2. Lembar kegiatan
 - Menyusun huruf
 - Mengkolase
 - Bermain Plastisin

k u c i n g



Mengasahi Binatang Kucing



(memberi makan kucing)

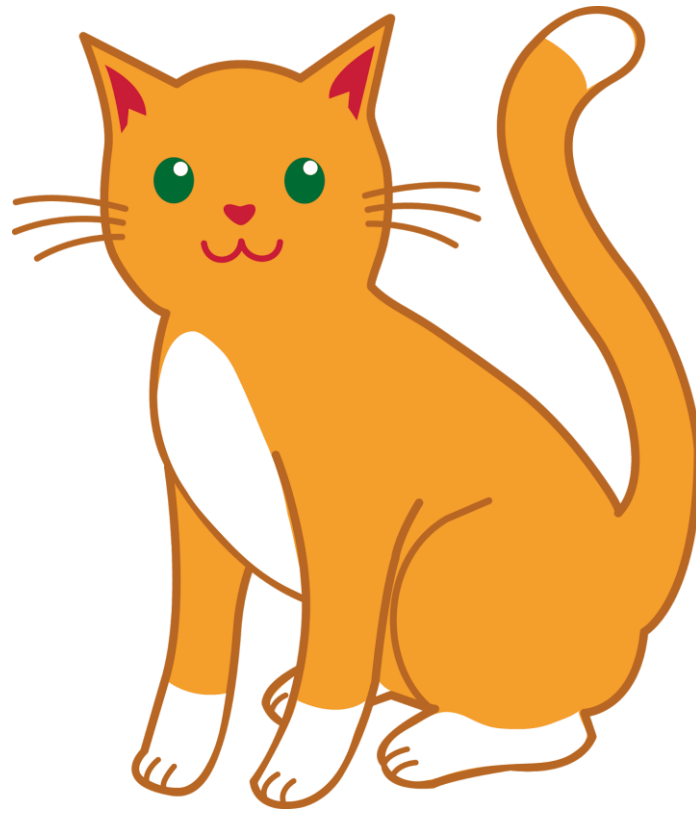


(memandikan kucing)



(merawat ketika sakit)

Susunlah Huruf Dibawah Ini Sesuai Dengan Huruf Diatas !



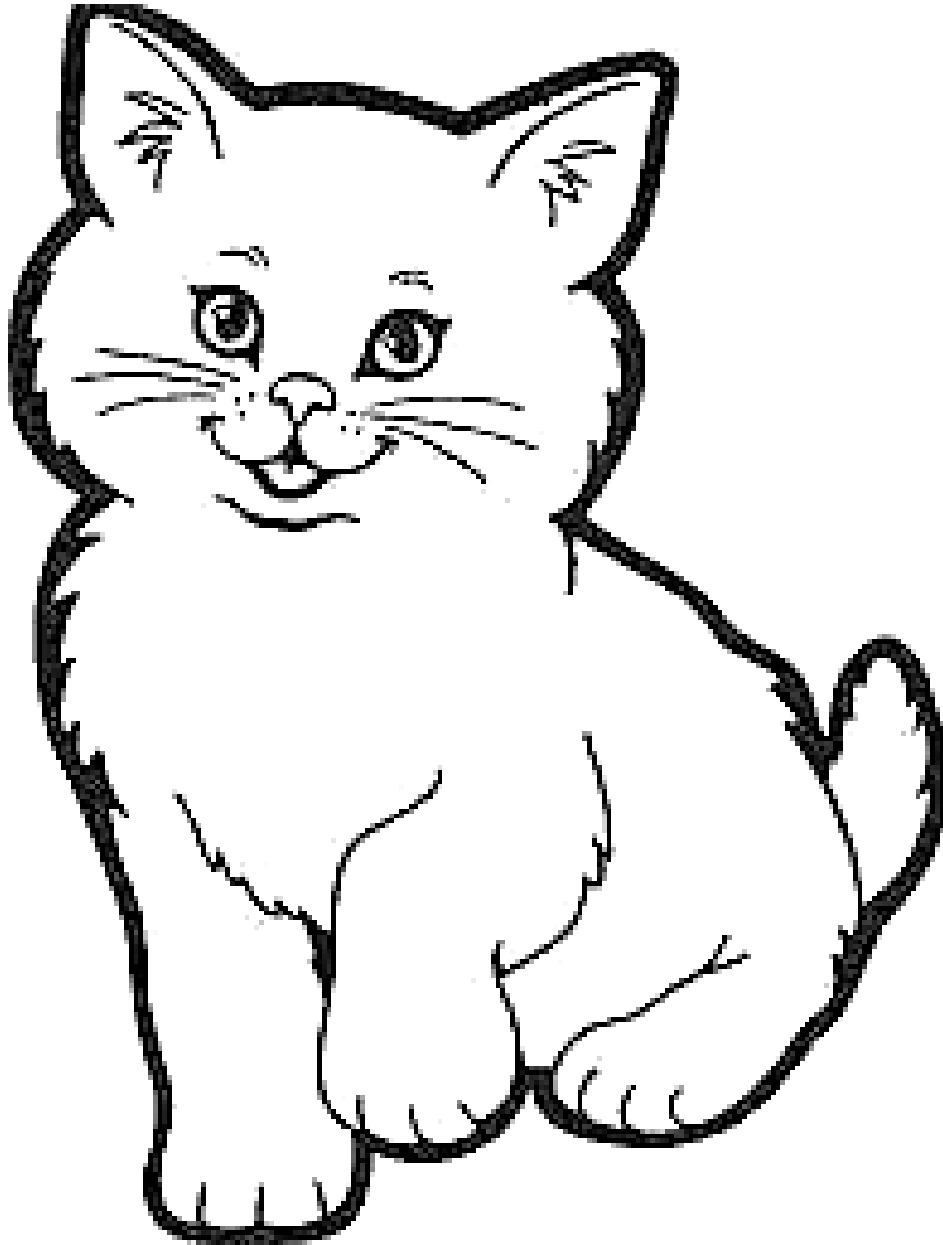
k	u	c	i	n	g
---	---	---	---	---	---

k u c i n g

Nama :

Kelas :

Isilah Pola Gambar Berikut, Menggunakan Kapas !



k u c i n g

Membuat Pola Kucing Dari Plastisin



