

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN RPP

Nama Sekolah : SMP NEGERI 3 BRINGIN, KAB. SEMARANG
Mata Pelajaran : BTIK / INFORMATIKA
Kelas/ Semester : VII (TUJUH) / 2 (DUA)
Tahun Ajaran : 2021 - 2022
Standar Kompetensi : 3. Mempraktekkan keterampilan dasar komputer.
Kompetensi Dasar : 3.1. Mengidentifikasi berbagai komponen perangkat keras komputer
Alokasi Waktu : 2 x pertemuan (@ pertemuan : 2 x 40 menit)
Email : eko.smpn3@gmail.com

I. PERTEMUAN KE - 1

1. Tujuan Pembelajaran

Setelah melaksanakan Pembelajaran peserta didik diharapkan:

- Menjelaskan pengertian hardware dan fungsinya
- Mengidentifikasi dan menunjukkan macam-macam perangkat keras (input, proses dan output)

2. Materi Pembelajaran

Perangkat keras (Hardware)

- Alat input
- Alat proses
- Alat output

3. Metode Pembelajaran

- Model : Pembelajaran Kooperatif
- Metode : make a match (kartu berpasangan)

4. Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran

- Memberi salam dan berdoa.
- Mengecek absensi, mengisi jurnal harian kelas dan agenda mengajar.
- Mengkaitkan materi hardware komputer dengan materi sebelumnya
- Menyampaikan tujuan pembelajaran
- Peserta didik membentuk 3 kelompok dengan bantuan guru
- Guru membagikan kartu hardware dan namanya kesetiap kelompok dan LK kelompok
- Guru membimbing dan mengamati diskusi masing masing kelompok
- Guru mempersilahkan setiap kelompok mempresentasikan hasil diskusi di depan kelas secara bergantian
- Melakukan diskusi tentang materi alat input, alat proses dan alat output
- Peserta didik dengan bimbingan guru mengambil kesimpulan pembelajaran tentang materi hardware komputer (alat input, alat proses dan alat output)
- Peserta didik mendapatkan lembar ulangan harian 3 dan dikerjakan dengan waktu yang ditentukan guru
- Guru menginformasikan materi pertemuan yang akan datang (hardware perpheral dan media simpan)
- Guru menutup pembelajaran dan mengucapkan salam

5. Evaluasi

- Tes tulis bentuk PG dan Uraian terlampir (LP 3.1)

Mengetahui,
Kepala SMP Negeri 3 Bringin

Drs Achmad Zamroni
NIP. 19670614 199512 1003

Bringin, Januari 2022

Guru Mapel TIK.

Eko Endarmoko, S. Kom
NIP. 19781211 201101 1 003

ULANGAN HARIAN

Lembar Penilaian (LP 3.1)

Standar Kompetensi :

- ✓ Mempraktekkan keterampilan dasar komputer.

Kompetensi Dasar :

- ✓ Mengidentifikasi berbagai komponen perangkat keras komputer

NAMA	:	
KELAS / NO	:	
TANGGAL	:	

- Pilihlah jawaban yang paling tepat dengan memberi tanda silang (x) a, b, c, dan d

NILAI

- Hardware sering dikenal juga dengan istilah ...
 - Perangkat keras
 - Perangkat lunak
 - Perangkat proses
 - Manusia pengguna komputer
- Di bawah ini yang **bukan** termasuk kategori hardware input adalah ...
 - Keyboard
 - Mouse
 - Monitor
 - Scanner



- Gambar diatas adalah ...
 - Keyboard
 - Motherboard
 - Monitor
 - RAM
- Alat output yang berfungsi mengeluarkan suara adalah
 - Monitor
 - Speaker
 - Printer
 - Kamera
- Yang termasuk kategori hardware alat proses adalah adalah ...
 - Harddisk
 - Flashdisk
 - Mouse
 - Processor

- Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan singkat dan benar



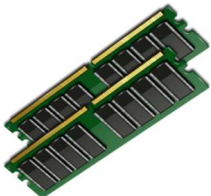
- gambar disamping disebut dengan



- hardware disamping disebut dengan

- Hardware yang berfungsi merubah sinyal digital menjadi sinyal suara adalah

- ada 2 jenis monitor yang dijual dipasaran yaitu monitor CRT dan



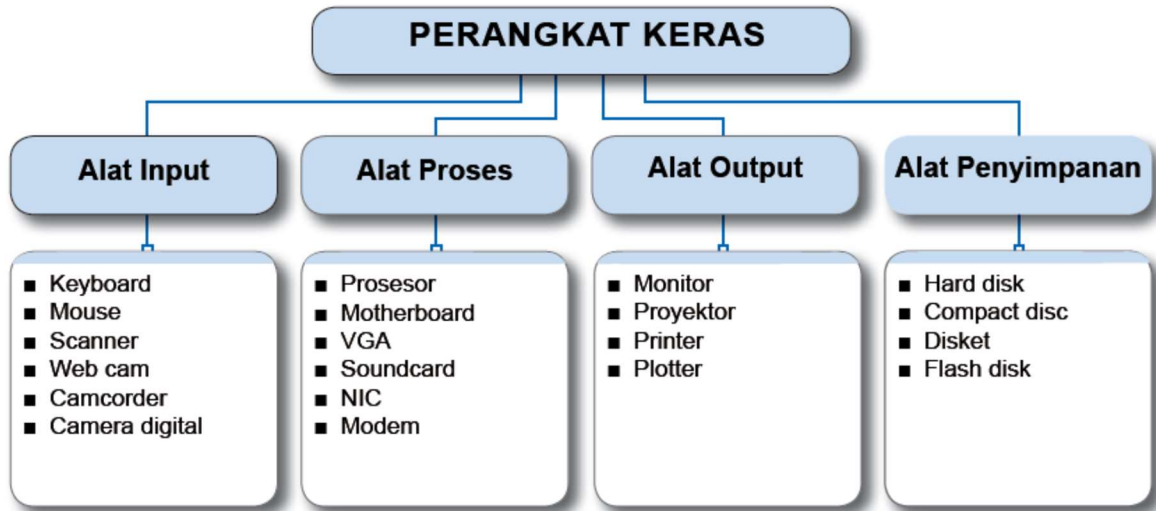
- gambar disamping disebut dengan

LAMPIRAN MATERI

Standar Kompetensi : 3. Mempraktekkan keterampilan dasar komputer.
 Kompetensi Dasar : 3.1. Mengidentifikasi berbagai komponen perangkat keras komputer

Materi Pembelajaran : Perangkat keras (Hardware), Alat input


- a. Pengertian hardware
 Hardware komputer dapat diartikan sebagai peralatan fisik dari komputer itu sendiri.



- b. Alat input dapat digolongkan menjadi alat input langsung dan alat input tidak langsung. Perangkat keras masukan atau sering disebut dengan input hardware adalah perangkat yang terdapat pada komputer atau TI yang berfungsi memasukkan data untuk diproses. Seperti kalian ketahui, komputer akan memproses atau menjalankan sebuah perintah jika sudah ada data-data yang dimasukkan atau diinput.

Beberapa contoh alat input :

No.	Gambar	Nama	Fungsi
1.		Keyboard	Keyboard merupakan sebuah papan yang terdiri dari tombol-tombol untuk mengetikkan kalimat dan simbol-simbol khusus lainnya pada komputer.
2.		Mouse	Merupakan perangkat keras yang digunakan untuk memasukkan data dengan cara menekan tombol klik
3.		Scanner	Scanner adalah suatu alat elektronik yang fungsinya mirip dengan mesin fotokopi.
4.		Light pen	Alat ini digunakan dengan cara menunjuk ujung alat ke monitor komputer yang peka kepada cahaya
5.		Barcode reader	Barcode Reader adalah alat yang digunakan untuk membaca kode barcode
6.		Camera digital	Kamera digital adalah alat untuk membuat gambar dari suatu obyek, untuk selanjutnya dibiaskan melalui lensa kepada sensor CCD atau

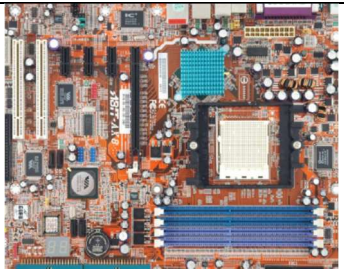




No.	Gambar	Nama	Fungsi
			sensor CMOS yang hasilnya kemudian direkam dalam format digital ke dalam media simpan digital.
7.		DV Camcorder	Camcorder adalah alat perekam elektronik portable yang mempunyai kemampuan video live-motion dan audio untuk kemudian dimainkan di Video Cassete Recorder (VCR), TV, dan Komputer.

Perangkat keras (Hardware)

- **Alat proses**
- **Fungsi dan komponen dalam CPU**

Alat pemroses yaitu alat dimana instruksi-instruksi program diproses untuk mengolah data yang sudah dimasukkan lewat alat input dan hasilnya akan ditampilkan pada alat output.

Beberapa komponen dalam CPU

No.	Gambar	Nama	Fungsi
1.		Motherboard	Motherboard adalah sebuah alat berupa papan elektronik yang di dalamnya terdapat banyak sekali transistor, konduktor, resistor, dan alat-alat elektronik lainnya, tentu saja dengan ukuran yang kecil-kecil. Alat ini menjadi penghubung dan penerjemah alat-alat komputer yang ada, dari mulai alat input, proses, storage, sampai dengan output.
2.		Processor	Processor sering disebut juga dengan Central Processing Unit (CPU). Alat inilah yang akan menjalankan perintah. Keberadaan processor ini menentukan tingkat kecepatan sebuah komputer dalam mengolah data.
3.		Memory (ROM)	Fungsi utama memori utama atau RAM yaitu: <ul style="list-style-type: none"> • Menyimpan data yang berasal dari piranti masuk sampai data dikirim ke ALU untuk diproses. • Menyimpan data dari pemrosesan ALU sebelum dikirim ke piranti keluaran. • Menampung program atau instruksi yang berasal dari piranti masuk atau dari piranti pengingat sekunder
4.		Display card / VGA card	Video Graphics Adaptor sering disebut juga dengan VGA. Yaitu bagian dari perangkat keras yang berfungsi mengolah tampilan atau output pada layar monitor
5.		Sound card	Sound card yaitu komponen pada komputer yang berfungsi sebagai pengolah suara.

Perangkat keras (Hardware)

• Alat output

Perangkat keluaran atau output adalah alat yang berfungsi menampilkan hasil pemrosesan data oleh komputer. Output atau keluaran dapat berupa tampilan di layar monitor atau cetakan melalui print out.

Beberapa contoh alat keluaran :



No.	Gambar	Nama	Fungsi
1.		Monitor	Monitor adalah alat output atau keluaran yang berfungsi menampilkan hasil proses komputasi. Instruksi-instruksi yang kita masukkan ke komputer, akan ditampilkan pada layar monitor.
2.		Printer	Printer adalah perangkat pencetak dari proses input yang dilakukan oleh penggunanya. Printer terdapat tiga jenis dilihat dari cetakannya, yaitu printer dot-matrik, printer tinta (ink jet), dan printer laser.
3.		LCD Proyektor	Proyektor adalah alat yang berfungsi memproyeksikan atau memancarkan data atau slide yang bersumber dari komputer, DVD player, televisi atau media lain yang sudah dicetak
4.		Speaker	Speaker adalah alat output suara.
5.		Plotter	Plotter pada prinsipnya sama dengan printer. Hanya saja secara ukuran plotter memiliki lebar yang jauh lebih panjang daripada printer. Plotter biasanya digunakan untuk mencetak gambar, grafik, atau disain teknik yang berukuran besa

Perangkat keras (Hardware)

• Media penyimpanan data (storage)

Media penyimpanan adalah tempat menyimpan hasil input. Pada bagian ini kita akan membahas tentang berbagai media penyimpanan dan satuan ukuran kapasitas media penyimpanan.

Beberapa contoh media penyimpanan data :

No.	Gambar	Nama	Fungsi
1.		Harddisk	Hard disk adalah media penyimpanan dengan kapasitas penyimpanan mulai dari ratusan megabyte hingga ratusan gigabyte dan akan terus bertambah sesuai dengan kemajuan teknologi komputer.
2.		CD/ DVD	Compact disc atau sering disebut dengan CD adalah piringan optikal yang digunakan sebagai media penyimpanan data. Compact disc dapat dibaca melalui media yang disebut dengan CD ROM atau DVD ROM
3.		Disket	Disket fungsinya sama dengan hard disk, hanya kapasitasnya menyimpan data sangat kecil, selain itu disket juga mempunyai akses data yang lambat, disket juga rentan terhadap kerusakan.
4.		Flashdisk	Fungsi utama flash disk sebagai media penyimpanan data. Alat ini berukuran kecil dan sangat mudah dipindah-pindah. Untuk mengakses flashdisk ini cukup dengan menancapkan pada port USB.