

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 19 Tanjung Jabung Timur
Kelas / Semester : VII (Tujuh) / 1 (Satu)
Tema : Sistem Komputer
Sub Tema : Perangkat Keras (Hardware)
Pembelajaran Ke : 1 (Satu)
Alokasi Waktu : 2 x 40 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mempelajari materi ini, diharapkan siswa mampu :

- Membedakan perangkat komputer dengan perangkat elektronik lainnya.
- Mengenal perangkat keras komputer beserta fungsinya
- Memanfaatkan perangkat komputer dalam kehidupan sehari-hari

B. MATERI

SISTEM KOMPUTER

1. Pengertian Komputer/ PC

a/ Suatu alat elektronik yang digunakan untuk memasukkan data (input), memproses dan menghasilkan informasi (output).

GAMBAR 1



GAMBAR 2



2. Komponen Komputer

Tiga Komponen utama Komputer :

- a. Perangkat keras komputer (Hardware)
- b. Perangkat Lunak komputer (Software)
- c. Pengguna komputer (Brainware)

3. Perangkat Keras Komputer (Hardware)

a/ Perangkat atau alat yang bisa kita pegang, sentuh atau jamah secara fisik.

Contoh-contohnya :

NO	NAMA	FUNGSI
1.	Monitor 	U/ Menampilkan perintah yang dimasukkan oleh user
2.	Keyboard 	U/ Papan pengetikan data
3.	Mouse 	U/ Penunjuk yang menggerakkan penunjuk/kursor pada layar komputer.
4.	CPU 	U/ Melakukan sebagian besar pemrosesan di dalam komputer. - Processor (Otak komputer krn smw perintah di awali dari processor) - Ram (Menyimpan data sementara) - VGA Card (mengubah sinyal digital yang dihasilkan o/ komputer menjadi tampilan layar grafik pada monitor) - Harddisk (Menyimpan data) - Motherboard (sebagai pusat penghubung antar perangkat yang terpasang pada sebuah computer) - Power Supply (Menstabilkan arus listrik) - Cooling Fan (Mendinginkan computer pada saat digunakan) - Casing CPU

C. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pendahuluan

- Mengucapkan Salam
- Berdoa
- Mengecek kehadiran siswa
- Menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.
- Memberi tahu siswa bahwa di setiap mejanya sudah ada tablet yang akan di jadikan media untuk assesment pelajaran.

2. Kegiatan Inti

- Guru membuka pelajaran dengan menyampaikan judul dari materi yang akan di pelajari dan memberikan sedikit pengertian tentang komputer.
- Guru menyuruh siswa untuk mengamati 2 gambar serta menemukan dari 2 gambar tersebut, yang mana menurut mereka yang dinamakan

komputer. Setelah mengamati, siswa boleh menunjuk tangan untuk menyampaikan pendapatnya dari 2 gambar tersebut .

- Setelah mendengar pendapat siswa-siswa, guru memberikan jawab dari kedua gambar yang mana komputer.
- Guru selanjutnya menjelaskan secara singkat tentang perangkat keras komputer dengan menggunakan alat peraga yaitu perangkat keras komputer.
- Setelah menjelaskan materi, guru selanjutnya memberikan waktu siswa untuk bertanya tentang materi .
- Guru memberikan tugas materi melalui quizizz.com
- Siswa mengerjakan tugas quizizz.com menggunakan tablet dari sekolah

3. Kegiatan Penutup

- Siswa dengan bimbingan guru membuat kesimpulan yang berkaitan dengan materi.
- Guru melakukan refleksi
- Guru memberikan informasi tentang materi untuk pertemuan berikutnya dan meminta siswa untuk mencari referensi terkait materi yang akan dipelajari.

D. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- Sikap : Tanggung jawab, keaktifan, rasa ingin tahu dan komunikatif
- Pengetahuan : quizizz.com
- Keterampilan : Aktifitas dalam pembelajaran

Mengetahui

Kepala sekolah

Guru TIK

Muhammad Nur, S.Ag

NIP.197003302003121001

Rusmaini.S.Kom

NIP.198508202010012025

LAMPIRAN 1

LEMBAR PENILAIAN SIKAP

Mata Pelajaran : TIK

Kelas/ Semester : VII/ Ganjil

Materi : SISTEM KOMPUTER

Sub Materi : Hardware (Perangkat Keras)

Waktu Pengamatan :

No	Nama Siswa	Sikap			
		Tanggung Jawab	Keaktifan	Rasa ingin tahu	Komunikasi

LAMPIRAN 2

LEMBAR PENILAIAN PENGETAHUAN

Mata Pelajaran : TIK

Kelas/ Semester : VII/ Ganjil

Materi : SISTEM KOMPUTER

Sub Materi : Hardware (Perangkat Keras)

Waktu Pengamatan :

SOAL : QUIZIZZ.COM