

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
PJOK 2020**

Satuan Pendidikan : SD/MI
 Kelas / Semester : 2 /1
 Tema : Hidup Rukun (Tema 1)
 Sub Tema : Hidup Rukun di Rumah (Sub Tema 1)
 Jenis Kegiatan : Gerakan Berjalan
 Pembelajaran ke : 2

A. TUJUAN

1. Dengan diberi contoh gerakan dasar berjalan, siswa dapat menjelaskan gerak dasar berjalan dalam permainan sederhana dengan benar.
2. Dengan diberi contoh gerakan dasar berjalan, siswa dapat melakukan gerak dasar berjalan dalam permainan sederhana dengan benar.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

| Kegiatan | Deskripsi | Alokasi Waktu |
|------------------|---|---------------|
| Pembukaan | 1 . Kelas dibuka dengan ucapan salam, dan berdo'a (ORIENTASI) 2 Mengaitkan materi sebelumnya dengan materi yang akan di pelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (APERSEPSI) 3 Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari (MOTIVASI) | 15 menit |
| Inti | <p>Ayo Berlatih</p> <ul style="list-style-type: none"> ➢ Siswa mengamati gambar gerak dasar berjalan. Siswa memperhatikan guru memperagakan gerak dasar berjalan (mengamati, menanya, dan menggali informasi). ➢ Siswa memperagakan sesuai contoh guru (mencoba, menalar). ➢ Gerak dasar berjalan dikembangkan dengan berjalan berpasangan atau jalan beregu. (Collaboration) <p>Ayo Mencoba</p> <ul style="list-style-type: none"> ➢ Pada halaman 19 siswa diajak untuk melakukan permainan menirukan hewan berjalan. ➢ Petunjuk Permainan Hewan Berjalan: <ul style="list-style-type: none"> • Siswa berdiri melingkar, sedangkan guru berdiri di tengah. • Guru memberi aba-aba nama hewan. Siswa menirukan gerakan hewan yang disebutkan guru. • Pada saat siswa menirukan gerakan hewan, guru mengacungkan jari menunjuk sebuah angka. • Siswa mencari teman sebanyak angka yang ditunjukkan oleh guru, sambil berjalan menirukan gerakan hewan. • Siswa yang tidak mendapat teman, diminta untuk menyanyi. ➢ Pada permainan ini, guru dapat mengamati sikap sportif yang ditunjukkan oleh siswa. <p style="text-align: center;">(Creativity and Innovation)</p> | 140 menit |
| Penutup | <p>Peserta didik :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan. <p>Guru :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung periksa. Siswa yang selesai mengerjakan tugas dengan benar diberi hadiah/pujian. <p>Salam dan do'a penutup. (Religius)</p> | 15 menit |

C. PENILAIAN

- a. Penilaian Sikap: Lembar Observasi
- b. Penilaian Pengetahuan: Tes
- c. Penilaian Keterampilan: Unjuk Kerja

Mengetahui
Kepala Sekolah,

.....,,
Guru Kelas 2 ,

.....
NIP.

.....
NIP.

RPP LURING 2020-2021

FILE YANG KAMI SEDIAKN INI HANYA SEBAGAI CONTOH,, SEBAB TIDAK MUAT JIKA KAMI BAGIKAN SEMUANYA.

OLEH KARENA ITU, SILAHKAN INBOK WA KAMI DI SINI : <http://bit.ly/31jWWEQ>

ISI FILE PERANGKAT PEMBELAJARAN YG KAMI PUNYA

- Standar Kompetensi Kelulusan (SKL)
- KI KD
- Silabus
- RPP
- KKM
- prota
- promes
- jurnal harian & Penilaian
- kode etik dll.
- Pendidikan+HARI EFEKTIF
- Analisis + pemetaan
- standar kompetensi dan Kaldik.buku Dll

UNTUK 1 TAHUN (2 SEMESTER)

Di **web guruberbagi** Ini sudah lengkap Semuanya tapi berceceran, sehingga akan menghabiskan banyak waktu bapak/Ibu Guru. Jika tidak mau repot mendapatkan file lengkapnya Bisa Hubungi Kami Dengan Harga Sangat Ekonomis (paling Murah Dari Lainnya), **Silahkan Langsung WA di. 085955343737** atau tinggal klik >> <http://bit.ly/31jWWEQ>