

## **RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN TAMAN KANAK-KANAK NEGERI PEMBINA PAMMANA**

Semester / Bulan / Minggu	: I / NOVEMBER / XI
Kelas / Usia	: B / 5-6 Tahun
Topik	: Aku Sayang Binatang, Tanaman Dan Makhluk Ciptaan Tuhan
Tema / Sub.Tema	: Aku Sayang Binatang / Binatang Peliharaan
Model Pembelajaran	: Model Kelompok dengan sudut pengaman
Hari / Tanggal	: Minggu / 21 November 2021

---

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar
Nilai Agama dan Moral	: 1.3
Fisik Motorik	: 3.3 – 4.3
Kognitif	: 3.6 – 4.6
Sosial Emosional	: 2.5, 2.6
Bahasa	: 2.4, 3.12- 4.12
Seni	: 3.15 – 4.15

### **MATERI KEGIATAN :**

1. Doa sebelum belajar
2. Nama binatang peliharaan ciptaan Tuhan ( kucing, kelinci, ayam, anjing ) ;
3. Gerakan berlari mengambil salah satu gambar binatang sambil menyebutkan nama
4. Membilang gambar makanan binatang peliharaan;
5. Mewarnai gambar binatang peliharaan yang menjadi kesukaan;
6. Mencari huruf awal yang sama pada nama binatang peliharaan ;
7. Tanya Jawab tentang perilaku baik dan perilaku buruk terhadap binatang peliharaan
8. Menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya;

### **ALAT BAHAN :**

Gambar binatang peliharaan ( kucing, kelinci, anjing, ayam ) kartu lambang bilangan , krayon, Lembar kerja peserta didik, Kartu Kata : Ayam, Anjing, Kelinci, Kucing, piring kertas, biji jagung,

### **KEGIATAN BERMAIN DI LUAR ( JAM 07.30 – 08.00 )**

Dilakukan dengan kegiatan permainan tradisional / budaya lokal

### **KEGIATAN PEMBUKAAN ( JAM 08.00 – 08.30 )**

1. Doa Sebelum Belajar
2. Memperkenalkan Topik / Tema / Sub.Tema
3. Berdiskusi / tanya jawab tentang nama-nama binatang peliharaan, dan makanannya; serta perilaku baik / buruk terhadap binatang
4. Berlari mengambil gambar binatang yang menjadi kesukaan / kesayangan sambil

### **KEGIATAN INTI ( JAM 08.30 – 9.30 )**

1. Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan
2. Guru menanyakan nama dari gambar makanan binatang peliharaan untuk dihitung
3. Guru menanyakan nama binatang yang menjadi kesukaan
4. Guru mempersilahkan anak untuk mengamati huruf awal dari masing-masing nama Binatang peliharaan tersebut
5. Anak melakukan kegiatan sesuai dengan minatnya :
  - Kelompok 1 / Kucing : Menghitung berapa banyak makanan binatang Peliharaan.
  - Kelompok 2 / Kelinci : Mewarnai gambar binatang kesayanganku dengan Menggunakan krayon
  - Kelompok 3 / Ayam : Mencari huruf awal yang sama pada nama binatang Binatang peliharaan
  - Kegiatan Pengaman : Membuat huruf A / I / E / K dari tusuk es

### **ISTIRAHAT ( JAM 9.30 – 10.00 )**

Kegiatan makan bersama dan bermain bebas di dalam / di luar ruangan


### **PENUTUP ( JAM 10.00 – 10.30 )**

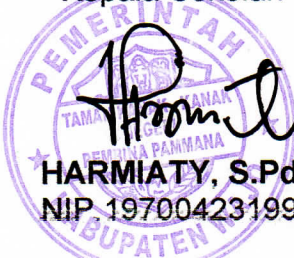
1. Berdiskusi / tanya jawab tentang kegiatan yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai anak pada hari ini.
2. Guru memberi kesempatan pada anak untuk menceritakan hasil karya yang telah di buatnya, dalam versi bahasa daerah setempat /bugis untuk menanamkan rasa Cinta terhadap bahasa daerah sendiri
3. Guru memberikan pesan moral pada anak untuk menerapkan pengetahuan dirumah, dan menginformasikan kegiatan esok hari
4. Kegiatan Berdoa hendak pulang

Palaguna, 21 November 2021


Mengetahui :

Kepala Sekolah

  
**HARMIATY, S.Pd**  
NIP. 197004231999032004



Peserta,

  
**HARMIATY, S.Pd**  
NIP. 197004231999032004



## RENCANA PENILAIAN

PROGRAM PENGEMBANGAN	KOMPETENSI DASAR	INDIKATOR
<b>NAM</b>	1.1 3.1 – 4.1	Makhluk hidup / binatang peliharaan ciptaan Tuhan Anak dapat berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan
<b>Fisik Motorik</b>	3.3 – 4.3	Anak dapat melakukan gerakan berlari sambil menyebutkan nama binatang peliharaan
<b>Kognitif</b>	3.8 – 4.8	Anak dapat mengenal konsep dan lambang bilangan
<b>Bahasa</b>	3.12 – 4.12	Anak dapat mengenal Huruf awal yang sama dari nama binatang peliharaan
<b>Sosial Emosional</b>	2.5 – 2.6	Menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya Menyebutkan kegiatan Perilaku baik / buruk terhadap binatang (memberi makan pada binatang ) ( memukul / melempar binatang )
<b>Seni</b>	3.15 – 4.15	Kegiatan mewarnai salah satu dari gambar binatang peliharaan

### FORMAT SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN

Kelompok : B

Tanggal : 21 November 2021

No	Indikator Penilaian	Nama Anak				
		Ana	Ani	Toni	Tati	Roni
1	Makhluk hidup / binatang peliharaan ciptaan Tuhan					
2	Hafalan doa sebelum belajar					
3	Gerakan lari, melompat sambil menyebutkan nama binatang peliharaan					
4	Pengenalan konsep dan lambang bilangan					
5	Huruf awal yang sama dari nama binatang peliharaan					
6	Menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya					
7	Perilaku baik dan buruk terhadap binatang peliharaan					
8	Mewarnai gambar binatang piaraan					