

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN TK AL-IKHLAS

Satuan Pendidikan : TK AL-IKHLAS
Kelas / Semester : B / I
Tema : Binatang
Sub Tema : Aku sayang Binatang / binatang peliharaan
Alokasi waktu : 120 menit
Hari / tanggal : Senin 22 November 2021

KD	MATERI
Nam 1.1	- Binatang ciptaan Tuhan
Nam 1.2	- Sikap bersyukur atas diciptakannya Binatang
Fm3.3-4.3	- Gerakan mengembangkan motorik
Kog.3.5-4.5	- Pemecahan masalah tentang Binatang
Kog.3.6-4.6	- Benda-benda sekitar terkait Binatang / Ayam
Sosem2.7	- Sikap menunggu giliran
Sosem2.9	- Sikap mau berbagi
Bhs 3.10-4.10	- Informasi lisan
Bhs 3.12-4.12	- Huruf tentang Ayam
Seni 3.15-4.15	- Eksplorasi seni terkait Ayam

TUJUAN

1. Melalui kegiatan pembiasaan anak terbiasa menyebutkan nama Tuhan sebagai pencipta Binatang dengan baik
2. Melalui kegiatan pembiasaan, anak terbiasa Bersyukur atas diciptakannya Binatang dengan baik.
3. Melalui pembiasaan di sekolah, anak terbiasa mau menunggu giliran dengan sabar
4. Melalui kegiatan pembiasaan, anak terbiasa mau berbagi dengan baik
5. Melalui kegiatan bermain anak terampil menggunakan tangan kanan dan tangan kiri untuk Mozaik dan menempelkan pada lembar kerja dengan lentur.
6. Melalui kegiatan bermain anak, mampu memecahkan masalah yang dihadapi dengan baik
7. Setelah mengamati ayam anak dapat menjelaskan benda-benda yang berhubungan dengan ayam dengan benar
8. Setelah mendengarkan informasi secara lisan tentang ayam anak dapat menyampaikan informasi lisan dengan benar
9. Setelah bercakap-cakap tentang huruf dari kata **ayam**, anak dapat menuliskan kata a-y-a-m dengan benar
10. Melalui kegiatan seni kreasi anak dapat membuat karya seni mozaik gambar ayam dengan sobekan kertas origami, menyusun bentuk Geometri menjadi bentuk ayam, dengan kreatif.

KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pembuka / pijakan sebelum bermain

- Jurnal Pagi (30 menit) (SOP)
Berbaris, Streeching, morning circle,
- Mencuci tangan, minum air putih, berdoa sebelum belajar
- Murotal surah pendek
- Pertemuan pagi, Presentasi tema dan subtema tentang (Binatang peliharaan)

melakukan tanya jawab dengan kalimat tanya yang mengandung 5 W dan 1 H

ISTIRAHAT / MAKAN

- Cuci tangan
- Berdoa sebelum makan
- Sarapan pagi
- Berdoa setelah makan
- Cuci tangan, minum air putih

INTI

Pijakan saat bermain

1. Anak mengamati alat, media gambar ayam, secara langsung yang akan digunakan sebagai gagasan main.
2. Anak diberi kesempatan menanya tentang (ayam), yang akan digunakan sebagai gagasan main
3. Anak mengumpulkan informasi tentang (ayam) yang akan digunakan sebagai gagasan main
4. Anak distimulasi untuk dapat menalar dari hasil pengumpulan informasi tentang (ayam) yang akan digunakan sebagai gagasan main
5. Anak mengkomunikasikan tentang gagasan main sesuai minatnya misalnya:
 - ✓ Mozaik gambar ayam
 - ✓ Meniru tulisan ayam
 - ✓ Menyusun kepingan geometri menjadi bentuk ayam

PENUTUP

Pijakan setelah main.

- Menanyakan perasaan hari ini
- Menyanyi, lagu tentang suara binatang peliharaan
- Diskusi tentang kegiatan hari ini
- Pemberian tugas untuk bertanya kepada orang tua tentang manfaat telur dan ayam
- Bercerita pendek tentang isi pesan pulang
- Informasi kegiatan besok
- Berdoa pulang

RENCANA PENILAIAN

KD	Indikator							
1.1	Terbiasa menyebutkan nama Tuhan sebagai pencipta binatang							
1.2	Terbiasa Bersyukur atas diciptakannya lebah							
3.3 4.3	Terampil menggunakan tangan kanan dan tangan kiri untuk membuat kreasi tentang lebah							
3.5 4.5	Mampu memecahkan masalah yang dihadapi							
3.6 4.6	Mampu menunjukkan benda-benda yang berhubungan dengan ayam							
2.7	Terbiasa mau menunggu giliran							
2.9	Terbiasa mau berbagi							
3.10 4.10	Mampu menyampaikan informasi secara lisan terkait binatang lebah							
3.12 4.12	Mampu menuliskan kata a-y-a--m							
3.15 4.15	Mampu menciptakan Kreasi terkait ayam							

Simpang Kanan, 22 November 2021

Mengetahui Kepala
Tk Al-Ikhlas

Guru Kelas B

Rika Rita Sari S.Pd

Rika Rita Sari.S.Pd

Bentuk geometri



Contoh hasil kegiatan





