

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK / PAUD
Kelas / Semester : B / II
Tema : Binatang
Sub Tema : Binatang Kesayangan
Pembelajaran ke : 1
Alokasi waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Topik pembelajaran tentang Aku sayang binatang, tanaman dan makhluk ciptaan Tuhan mempunyai tujuan:

- a. Melalui metode bercakap, anak mampu mengenal macam-macam ciptaan Allah
- b. Melalui metode bercakap, anak mampu membedakan ciptaan-ciptaan Allah dan buatan manusia
- c. Melalui metode demonstrasi anak mampu makhluk ciptaan Allah seperti manusia, binatang dan tanaman

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

KEGIATAN	DESKRIPSI KEGIATAN	ALOKASI WAKTU
Pembukaan	<ul style="list-style-type: none">- Mengucapkan Salam dan berdo'a sebelum belajar- Menyebutkan makhluk hidup ciptaan Allah- <u>Menyayangi binatang yang ada di rumah</u>- Merangkak menirukan kucing berjalan	5 Menit
Kegiatan Inti	<ul style="list-style-type: none">- Membentuk kandang kucing dari stik es krim- Mewarnai gambar kucing- Mengelompokkan gambar kucing sesuai warna yang sama- Menghubungkan gambar dengan kata	3 Menit
Penutup	<ul style="list-style-type: none">- Menyanyi "kucingku belang tiga"- Menanyakan perasaan hari ini- Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini dan kegiatan apa saja yang disukai- Menginformasikan kegiatan hari esok- Berdo'a setelah belajar	2 Menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan menggunakan bentuk *ceklist*, *catatan anekdot*, dan *hasil karya anak*

Mengetahui,
Kepala TK. Al-Qur'an Al-Qadar

Sumenep, 11 April 2021

Guru Kelompok B

ARIYANI MERAWATI, S.Pd

ARIYANI MERAWATI, S.Pd

Lampiran Penilaian

CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN (CEKLIS)

Kelompok :B

Hari/Tanggal:Selasa,13/04/2021

No	INDIKATOR PENILAIAN	NAMA ANAK					
1	Menyebutkan benda-benda ciptaan Tuhan. (NAM 1.1.1)						
2	Memelihara dan menyayangi makhluk hidup yang ada di sekitar : memberi makan binatang, menyiram tanaman (NAM.1.2.3)						
3	Merangkak (FM.4.3.15)						
4	Membangun / menyusun (balok, lego, bombox, bentuk / kepingan geometri, lidi, stik es krim, dll) (FM.4.3.3)						
5	Mewarnai gambar (S.4.15.6)						
6	Mengelompokkan benda sesuai dengan bentuk, warna, jenis, dan ciri-ciri tertentu (K.4.6.1)						
7	Menghubungkan gambar kucing dengan kata (B.4.12.2)						
8	Bernyanyi dan bersenandung (S.4.15.1)						
9	Mengungkapkan apa yang dirasakan (SE.4.14.3)						

CATATAN ANEKDOT

Kelompok : A-2

Hari / tanggal :

Nama Anak	Waktu	Tempat	Peristiwa/Perilaku	KD/Indikator	Capaian
			<ul style="list-style-type: none"> • <i>Penyambutan :</i> • <i>Kegiatan materi pagi :</i> • <i>Kegiatan awal :</i> • <i>Kegiatan inti :</i> • <i>Istirahat :</i> • <i>Kegiatan akhir :</i> 	➤	

HASIL KARYA

Nama anak :

Kelompok/Usia :

HASIL KARYA ANAK	KD/ INDIKATOR	CAPAIAN HASIL