



Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Mingguan  
(Model Pembelajaran Sentra)

Kelas : TK B (Junior D)

Semester/Bulan/Minggu : 1/Agustus/1

Tema : Aku Bahagia (Kebutuhanku)

Subtema : Aku Makan Makanan Sehat

KD	Materi	Kegiatan Main
NAM 1.2 Menghargai diri sendiri, orang lain, dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan	Bersyukur atas makanan sehat dari tanaman yang Tuhan ciptakan	<b>Sentra Persiapan</b> Menggunting dan menempel "Tumpeng Gizi Seimbang" Membentuk kata Membentuk huruf awal dari <i>play dough</i>
FM 2.1 Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat	Makanan bergizi seimbang	<b>Sentra Seni</b> Kreasi membuat "Tumpeng Gizi Seimbang"
Kognitif 3.8. Mengenal lingkungan alam 4.8. Menyajikan berbagai karyanya dalam bentuk gambar, bercerita, bernyanyi, gerak tubuh, dll tentang lingkungan alam	Tanaman untuk makanan	<b>Sentra Balok dan Main Peran</b> Setting Pasar Jual beli bahan makanan sehat
Sosem 2.12 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggungjawab	Memilih makanan sehat dan menghabiskan makanan yang diambil	
Bahasa 3.12 Mengenal keaksaraan awal melalui bermain 4.12. Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya	Menghubungkan bunyi dan simbol Membentuk kata dari rangkaian huruf	
Seni 3.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni 4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	Ekspresi seni kriya	



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

Kelas/Semester : TK B (Junior D)/I

Tema : Aku Anak Bahagia (Kebutuhanku)

Sub Tema : Aku Sehat (Makanan sehat dan bergizi)

Alokasi Waktu : 60 menit

KD : NAM1.2, FM2.1 , KOG. 3.9, 4.9, SOSEM 2.12 BHS 3.12 4.12. SN 3.15, 4.15

### Tujuan Pembelajaran

- Bersyukur atas lingkungan, tanaman dan binatang ciptaan Tuhan sebagai sumber makanan
  - Mengenal dan memilih makanan sehat dengan gizi seimbang
  - Menghubungkan bunyi dan symbol dan membentuk kata dari huruf
    - Mengekspresikan seni kriya

### Sumber Belajar/Alat Peraga

Video

Tumpeng Gizi Seimbang

### Alat/Bahan

Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gambar Tumpeng Gizi Seimbang</li> <li>• Gambar makanan</li> <li>• Gunting</li> <li>• Lem</li> <li>• Kartu huruf</li> <li>• Play dough</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Karton bekas</li> <li>• Gambar makanan</li> <li>• Lem</li> <li>• Gunting</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Balok</li> <li>• Gambar buah, sayur, ikan dan bahan makanan lain</li> <li>• Meja</li> <li>• Kursi</li> <li>• Buah-buahan</li> <li>• Sayuran</li> <li>• Beras</li> <li>• Ikan</li> <li>• Bahan makanan lain</li> </ul>

Pembukaan : Menyanyi, berdoa, pengenalan tema dengan diskusi untuk membangun pengetahuan dari materi yang dikembangkan dari KD dan tema, menjelaskan kegiatan main dan aturan main.

Kegiatan Inti : Anak bereksplorasi dengan semua bahan yang disiapkan dalam setiap kegiatan main untuk mendapatkan pengalaman bermain yang menyenangkan dan bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik

Sentra Persiapan	Sentra Seni	Sentra Balok Main Peran
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menggunting dan menempel "Tumpeng Gizi Seimbang"</li> <li>• Membentuk kata</li> <li>• Membentuk huruf awal dari play dough</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kreasi membuat "Tumpeng Gizi Seimbang"</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Setting Pasar</li> <li>• Jual beli bahan makanan sehat</li> </ul>

Penutup : Merapikan alat/bahan main, menanyakan kegiatan anak dan perasaan anak saat bermain, menginformasikan kegiatan besok, menyanyi dan berdoa



# Rumah Bermain **RODA** *Junior*

Kompleks Wale Syalom Kelurahan Kolongan Kecamatan Tomohon Tengah Kota Tomohon 95442 ☎ 089679274805 ✉ rumahbermain\_rodajunior@yahoo.com

RENCANA PENILAIAN	
Program Pengembangan/KD	Indikator
NAM1.2	Terbiasa mengucapkan syukur
FM2.1	Terbiasa memilih dan makan makanan sehat
KOG. 3.8, 4.8	Mengenal tanaman-tanaman yang bisa menjadi makanan
SOSEM 2.12	Memilih makanan sehat dan menghabiskan makanan yang diambil
BHS 3.12 4.12	Mampu menyebutkan bunyi dan symbol dan membentuk kata dari huruf
SN 3.15, 4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitas



Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Mingguan  
(Model Pembelajaran Berbasis Proyek)  
Kelas : TK B (Junior D)  
Semester/Bulan/Minggu : 1/Agustus/2  
Tema : Aku Bahagia (Kebutuhanku)  
Subtema : Aku Makan Makanan Sehat

<b>KD</b>	<b>Materi</b>	<b>Kegiatan Main</b>
<b>NAM</b> 1.2 Menghargai diri sendiri, orang lain, dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan	Bersyukur atas makanan sehat dari tanaman dan binatang yang Tuhan ciptakan	<b>Proyek Memasak Bubur Manado (Tinutuan)</b>  <b>Hari I</b> Pengenalan Alat dan Bahan  <b>Hari II</b> Berbelanja bahan di “Oto Sayor”  <b>Hari III</b> Memasak Tinutuan
<b>FM</b> 2.1 Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat	Makanan bergizi seimbang	
<b>Kognitif</b> 3.9 Mengenal teknologi sederhana (peralatan rumah tangga, peralatan bermain, peralatan pertukangan, dll) 4.9 Menggunakan teknologi sederhana untuk menyelesaikan tugas dan kegiatannya (peralatan rumah tangga, peralatan bermain, peralatan pertukangan, dll)	Alat-alat untuk memasak makanan sehat	
<b>Sosem</b> 2.10 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kerjasama	Mengerjakan dan menyelesaikan proyek bersama teman lain	
<b>Bahasa</b> 3.12 Mengenal keaksaraan awal melalui bermain 4.12. Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya	Menghubungkan kata dengan gambar Meniru tulisan	
<b>Seni</b> 2.4 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estetis	Menghargai hasil masakan	



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

Kelas/Semester : TK B (Junior D)/I

Tema : Aku Anak Bahagia (Kebutuhanku)

Sub Tema : Aku Sehat (Makanan sehat dan bergizi)

Alokasi Waktu : 60 menit

KD : NAM1.2, FM2.1, KOG. 3.9, 4.9, SOSEM 2.12 BHS 3.12 4.12. SN 3.15, 4.15

### Tujuan Pembelajaran

- Bersyukur atas lingkungan, tanaman dan binatang ciptaan Tuhan sebagai sumber makanan
  - Mengenal dan memilih makanan sehat dengan gizi seimbang
  - Menghubungkan bunyi dan symbol dan membentuk kata dari huruf
    - Mengekspresikan seni kriya

### Sumber Belajar/Alat Peraga

Video

Tumpeng Gizi Seimbang

### Alat/Bahan

Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
<ul style="list-style-type: none"><li>• Gambar kompor, pisau, telenan, wajan, keranjang sayur, baskom plastik dan baskom kaca</li><li>• Gambar Tumpeng Gizi Seimbang</li><li>• Gambar beras, sayur kangkung, ubi, jagung, daun bawang, serai, daun kemangi, tahu dan tempe</li><li>• Kartu huruf</li><li>• Kertas</li><li>• Pensil</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Daftar Belanja</li><li>• Uang</li><li>• Kantong Plastik</li><li>• Keranjang Sayur</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Kompor, pisau, alat pengupas, telenan, wajan, sutil, keranjang sayur, baskom plastik dan baskom kaca</li><li>• Beras, sayur kangkung, ubi, jagung, daun bawang, serai, daun kemangi, tahu dan tempe</li><li>• Celemek dan topi koki</li></ul>



**Pembukaan :** Menyanyi, berdoa, pengenalan tema dengan diskusi untuk membangun pengetahuan dari materi yang dikembangkan dari KD dan tema, menjelaskan kegiatan main dan aturan main.

**Kegiatan Inti :** Anak bereksplorasi dengan semua bahan yang disiapkan dalam setiap kegiatan main untuk mendapatkan pengalaman bermain yang menyenangkan dan bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik

Proyek Hari I	Proyek Hari II	Proyek Hari III
<ul style="list-style-type: none"> <li>Menggunting dan menempel “Tumpeng Gizi Seimbang”</li> <li>Mencocokkan kata dan gambar</li> <li>Membuat daftar belanja</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Berbelanja bahan makanan di “Oto Sayor”</li> <li>Membersihkan bahan makanan yang sudah dibeli dan menyimpan di lemari pendingin</li> <li>Berdiskusi tentang bahan-bahan makanan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mencuci beras</li> <li>Mengupas dan memotong ubi</li> <li>Mengupas dan memotong labu</li> <li>Memipil jagung</li> <li>Merebus beras, ubi, labu dan jagung</li> <li>Memotong daun bawang</li> <li>Membuat Tinutuan</li> </ul>

**Penutup :** Merapikan alat/bahan main, menanyakan kegiatan anak dan perasaan anak saat bermain, menginformasikan kegiatan besok, menyanyi dan berdoa

### RENCANA PENILAIAN

Program Pengembangan/KD	Indikator
NAM1.2	Terbiasa mengucapkan syukur
FM2.1	Terbiasa memilih dan makan makanan sehat
KOG. 3.9, 4.9	Mampu menggunakan alat masak dengan aman
SOSEM 2.10	Mampu bekerjasama dengan teman lain
BHS 3.12 4.12	Mampu menyebutkan bunyi dan symbol dan membentuk kata dari huruf
SN 2.4	Mau memakan masakan yang dibuat bersama temannya

### KETERANGAN

Yang akan disimulasikan adalah RPPM Minggu ke dua (Model Pembelajaran Berbasis Proyek), untuk Proyek Hari I yaitu Pengenalan Alat dan Bahan.



# Rumah Bermain **RODA** *Junior*

---

Kompleks Wale Syalom Kelurahan Kolongan Kecamatan Tomohon Tengah Kota Tomohon 95442 ☎ 089679274805 ✉ [rumahbermain\\_rodajunior@yahoo.com](mailto:rumahbermain_rodajunior@yahoo.com)