

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**  
**TAMAN KANAK-KANAK NUSA INDAH I JATIREJO**  
**SIMULASI MENGAJAR CALON GURU PENGGERAK**

<p>SEMESTER/BULAN/MINGGU : I/XVI          KELAS/USIA : B / 5-6 Tahun          TEMA/SUB TEMA : Tanaman / Mangga          Topik : Aku Sayang Binatang, Tanaman dan Mahluk Ciptaan Tuhan          Hari / Tanggal : Senin,3 Januari 2021          Alokasi Waktu : 150 menit</p>
<p><b>KD</b>          1.1, 1.2,2.3, 2.8,3.3-4.3, 3.6-4.6,3.5-4.5, 3.12-4.12, 2.12, 3.15-4.15</p>
<p align="center"><b>Materi</b></p> <p>Mengenal tanaman mangga sebagai ciptaan tuhan, Mengenal mangga sebagai makanan yang bergizi, Melakukan motorik kasar dan halus, Mengenal buah mangga berdasarkan ukuran, Mengenal simbol huruf dan angka, Membereskan mainan dan peralatannya, Mengerjakan tugas sampai selesai, Kreasi seni</p>
<p align="center"><b>TUJUAN PEMBELAJARAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anak dapat mengenal tanaman mangga sebagai ciptaan Tuhan</li> <li>• Anak dapat berbuat baik terhadap tanaman</li> <li>• Anak dapat mengetahui manfaat buah mangga</li> <li>• Anak dapat mengenal macam-macam buah mangga</li> <li>• Anak dapat menyusun huruf mangga</li> <li>• Anak dapat mengurutkan mangga berdasarkan ukuran</li> <li>• Anak dapat bersikap kreatif</li> <li>• Anak dapat menyelesaikan tugas dengan benar</li> <li>• Anak dapat bersikap mandiri</li> <li>• Anak dapat membereskan mainan setelah di gunakan</li> </ul>
<p><b>ALAT DAN BAHAN</b></p> <p>Kegiatan 1 : bentuk mangga , gunting kecil          Kegiatan 2 : Kartu huruf          Kegiatan 3 : Gambar mangga berbagai ukuran          Kegiatan 4 : pola gambar,guntingan kertas kecil,lem</p>
<p><b>KEGIATAN MOTORIK KASAR</b>          Menirukan gerakan tanaman mangga tertiuip angin</p>
<p><b>KEGIATAN PEMBUKAAN :</b>          Kegiatan Pembukaan Meliputi : Berdoa          Bernyanyi tentang mangga          Bercerita dan Berdiskusi tentang mangga Membuat aturan main</p>
<p><b>KEGIATAN INTI :</b>          Memberi kesempatan pada anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain melalui pendekatan saintifik yang berpusat pada anak, yakni ; Anak Mengamati, Bertanya, Mengumpulkan Informasi, Menalar dan Mengkomunikasikan melalui kegiatan main berikut</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menggunting bentuk buah mangga (FM 3.5-4.5)</li> <li>• Menyusun kartu huruf mangga (Bhs 3.12-4.12)</li> <li>• Mengurutkan bentuk mangga dari besar – kecil (Kog 3.6-4.6)</li> <li>• Mengisi pola gambar mangga dengan potongan kertas (Seni 3.15-4.15)</li> </ul>
<p><b>KEGIATAN PENGAMAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Meronce bentuk geometri</li> <li>• Bermain bombik</li> </ul>

**RECALLING**

- Menanyakan kegiatan apa saja yang dimainkan anak hari ini
- Menguatkan konsep tentang mangga

**ISTIRAHAT (1 Menit)**

- Cuci Tangan Makan Bekal
- Doa Makan dan Minum Bermain di luar

**PENUTUP :**

- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di mainkan hari ini, mainan apa yang paling di sukai, dll
- Menanyakan perasaan selama hari ini Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa sesudah belajar

**RENCANA PENILAIAN****1. Indikator Penilaian**

Program Pengembangan	KD	Indikator	Nama Anak		
Nam	1.1	Mengenal mangga sebagai ciptaan Tuhan			
	1.2	Berbuat baik terhadap tanaman			
Sosial Emosional	2.12	Membereskan mainan dan peralatannya			
	2.8	Bersikap mandiri			
FM	2.1	Mengenal mangga sebagai makanan yang bergizi			
	3.3-4.3	Melakukan motorik kasar dan halus			
Kognitif	2.3	Bersikap Kreatif			
	3.6-4.6	Mengenal buah mangga berdasarkan ukuran			
	3.5-4.5	Mengerjakan tugas sampai selesai			
Bahasa	3.12-4.12	Mengenal simbol huruf dan angka			
Seni	3.15-4.15	Kreasi seni			

**2. Teknis Penilaian Yang di Gunakan**

- Skala Pencapaian Perkembangan
- Catatan Anekdote Dan Penilaian Hasil Karya

Lamongan,  
Calon Guru Penggerak (CGP)  
Angkatan 5

**Sri Wulandari,S.Pd.AUD**

## CATATAN ANEKDOT

Nama :

Usia/Kelas : 5-6 Tahun

Nama Guru : Sri Wulandari, S.Pd.AUD

TANGGAL	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA/PERILAKU
			<b>Capaian Kompetensi:</b> •
			<b>Capaian Kompetensi:</b> •
			<b>Capaian Kompetensi:</b> •

## PENILAIAN CEKLIST

Nama / Kelompok :

Hari / Tanggal :

KD	INDIKATOR	CAPAIAN PERKEMBANGAN			
		BB	MB	BSH	BSB
1.1 (Nam)	Mengenal mangga sebagai ciptaan Tuhan				
1.2 (Nam)	Berbuat baik terhadap tanaman				
2.12 (Sosem)	Membereskan mainan dan peralatannya				
2.8 (Sosem)	Bersikap mandiri				
2.1 (FM)	Mengenal mangga sebagai makanan yang bergizi				
3.3-4.3 (FM)	Melakukan motorik kasar dan halus				
2.3 (Kog)	Bersikap Kreatif				
3.6-4.6 (Kog)	Mengenal buah mangga berdasarkan ukuran				
3.5-4.5 (Kog)	Mengerjakan tugas sampai selesai				
3.12-4.12 (Bahasa)	Mengenal simbol huruf dan angka				
3.15-4.15 (Seni)	Kreasi seni				

Keterangan :

BB = Belum Berkembang

BSH = Berkembang Sesuai Harapan

MB = Mulai Berkembang

BSB = Berkembang sangat Baik

## PENILAIAN HASIL KARYA ANAK

Hari :

HASIL KARYA DAN VIDEO	HASIL PENGAMATAN	KD - INDIKATOR

