

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) PERTEMUAN 1	
Sekolah	: SMA BUDI MULIA UTAMA
Mata Pelajaran	: INFORMATIKA
Kelas/Semester	: X / Ganjil
Materi Pokok	: <i>INFORMATIKA</i>
Alokasi Waktu	: 4X 3 JP
KOMPETENSI DASAR	
3.1 Mengenal lebih dalam integrasi antar aplikasi office (pengolah kata, angka, presentasi).	
4.1.1 Membuat laporan yang membutuhkan integrasi objek berupa teks, data dalam bentuk angka maupun visualisasi chart/grafik, gambar/foto.	
4.1.2 Memakai fitur lanjut aplikasi office	
Tujuan Pembelajaran	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjelaskan cara melakukan object linking and embeding 2. Menyusun daftar isi menggunakan table of content 3. Menyusun daftar referensi menggunakan table of reference 4. Mempraktikkan icon dan menu object linking dan embeding serta track changes 5. Membuat undangan menggunakan mailmerge 6. Menyusun laporan /proposal dengan integrasi berbagai objek didalamnya 7. Mempraktikkan Filter dan Data Validation 8. Mempraktikkan macro dan script untuk tugas yang berulang 	
Kegiatan Pendahuluan	
<p>Penguatan Pendidikan Karakter, Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin</p> <p>Apersepsi Mengaitkan materi/<i>tema/kegiatan</i> pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/<i>tema/kegiatan</i> sebelumnya,</p> <p>Motivasi Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari.</p> <p>Pemberian Acuan, Memberitahukan materi pelajaran yang akan dibahas pada pertemuan saat itu. Memberitahukan tentang kompetensi inti, kompetensi dasar, indikator, dan KKM pada pertemuan yang berlangsung, Pembagian kelompok belajar, Menjelaskan mekanisme pelaksanaan pengalaman belajar sesuai dengan langkah-langkah pembelajaran.</p>	
Kegiatan Pembelajaran	
<p>Flipped Classroom : Mengidentifikasi dan mensimulasikan object linking and embeding, table of content, table of reference, mailmerge dan track changes.</p> <p>Q/A. Tentang penugasan. Q/A. Tentang penugasan. Mempraktikkan object linking and embeding, table of content, table of reference, mailmerge dan track changes.</p> <p>Project based & STEAM : Membuat proposal travel agent kepada customer dengan destinasi yang kompleks disertai profile destinasi, itenary dan pembiayaan serta alternatif penawaran dengan muatan tipografi, indentasi, tabulasi, grafik, gambar, tabel, bullet and numbering dan integrasi object lainnya.</p>	

Mempraktikkan filter dan data validation
Mempraktikkan macro dan script untuk tugas yang berulang

PENUTUP

- Guru menyimpulkan pelajaran yang sudah dibahas, Guru melaksanakan penilaian pengetahuan melalui tes tertulis. Guru memberikan tugas untuk pertemuan selanjutnya. Siswa melakukan pembersihan peralatan, media dan ruangan. Guru mengarahkan siswa untuk berdo'a sebelum selesai pembelajaran.

SIKAP :

Kerja sama dalam menganalisis materi yang diajarkan
Tanggung jawab dalam penyelesaian tugas materi

PENGETAHUAN

Menganalisis penyajian materi dengan cermat.
Menentukan kalimat fakta tentang materi yang diajarkan

KETERAMPILAN

Mengerjakan tugas sesuai dengan materi yang diajarkan.

Mengetahui
Kepala SMA
Budi Mulia utama

Jakarta, 5 Juni 2021
Guru Mata Pelajaran

Raudah Imran, S.Pd

Irfan Helmanto