


RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN

TK PERTIWI 1 PGRI DESA SITIADI KECAMATAN PURING KABUPATEN KEBUMEN

Kelompok : B (5 – 6 Tahun) Tema/Sub tema : Aku Sayang Binatang (Kelinci) Ciptaan Tuhan  
 Semester/Minggu ke/Hari ke : I / 16 / 1 Hari /Tanggal : .....

TUJUAN PEMBELAJARAN	KEGIATAN PEMBELAJARAN	ALAT DAN BAHAN	PENILAIAN				RENCANA PENILAIAN	
			BIDANG PENGEMBANGAN/ KOMPETENSI DASAR	B B	M B	B S H		B S B
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Anak dapat mengenal Tuhan melalui ciptaan-Nya.</li> <li>- Anak terbiasa menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan.</li> </ul> 	<p>PEMBUKAAN ( ± 2,5 Menit )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengucap dan menjawab salam</li> <li>- Menyebutkan ciptaan Tuhan</li> <li>- Berdiskusi tentang kelinci sebagai makhluk ciptaan Tuhan.</li> <li>- Menjelaskan aturan main.</li> </ul> <p>INTI ( ± 60 Menit )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anak mengamati lalu bertanya tentang gambar kelinci</li> <li>- Anak mengumpulkan informasi dan menuangkan informasi tentang kelinci.</li> <li>- Anak menuangkan ide dan gagasannya melalui kegiatan dalam kelompok:</li> </ul> <p>Kelompok I: Meniru menulis huruf-huruf yang dicontohkan</p>		<p>Nilai Agama Moral</p> <p>1.1</p> <p>Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya.</p> <p>1.2</p> <p>Menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan</p>					<p>1. Sikap:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Percaya adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya</li> <li>- Terbiasa menyayangi binatang ciptaan Tuhan.</li> <li>- Sikap tanggung jawab.</li> </ul> <p>2. Pengetahuan dan keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anak dapat menyebutkan ciptaan Tuhan</li> <li>- Anak dapat melompat seperti kelinci.</li> <li>- Anak dapat mencontoh huruf/ tulisan</li> </ul>
			<p>Fisik Motorik</p> <p>3.3 – 4.3</p> <p>Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus. Menggunakan anggota tubuh untuk penembangan motorik kasar dan halus.</p>					
			<p>Bahasa</p> <p>3.12 – 4.12</p> <p>Mengenal keaksaraan awal melalui bermain. Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya.</p>					

