

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

**Satuan Pendidikan** : SMK Perpajakan Riau  
**Mata Pelajaran** : Matematika  
**Kelas / Semester** : XII / Ganjil  
**Materi Pokok** : PELUANG  
**Alokasi Waktu** : 16 JP (16 x 40 menit)

<b>Tujuan Pembelajaran</b>
1. Memahami konsep kaidah pencacahan, kombinasi, dan permutasi 2. Memahami ciri-ciri kombinasi dan permutasi 3. Memahami konsep peluang suatu kejadian 4. Menyelesaikan permasalahan yang berkaitan dengan pengambilan kartu remi, dadu, dan koin.
<b>Kegiatan Pembelajaran</b>
<p>Kegiatan Pendahuluan</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Guru menanyakan kendala belajar yang dialami siswa dalam mengikuti pembelajaran matematika</li><li>2. Guru melakukan presensi dan memberikan gambaran mengenai materi pelajaran yang akan dibahas</li></ol> <p>Kegiatan Inti</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Siswa diberikan sumber belajar berupa video, web, atau dokumen (pdf) tentang materi pelajaran yang selanjutnya diamati dan dipahami oleh siswa.</li><li>2. Guru memberikan kesempatan pada siswa untuk bertanya terkait materi pelajaran yang sedang dibahas.</li><li>3. Guru memberikan penugasan via WA, google classroom, dll yang selanjutnya dikerjakan siswa</li><li>4. Siswa melakukan refleksi diri dan menyampaikan hasil kerja yang ditugaskan.</li></ol> <p>Kegiatan Penutup</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Guru bersama siswa merefleksikan pengalaman belajar dan membuat kesimpulan mengenai pembelajaran yang telah dilaksanakan</li><li>2. Guru menyampaikan materi pelajaran yang akan dibahas pada pertemuan selanjutnya.</li></ol>
<b>Materi Pembelajaran</b>
Pertemuan 1-4 (4 x 40 menit) <ol style="list-style-type: none"><li>1. Pengenalan Konsep Peluang</li><li>2. Penjelasan materi kaidah pencacahan melalui video pembelajaran yang diupload melalui youtube</li><li>3. Mencari banyak cara penyusunan 3 digit angka genap/ganjil berulang dan tidak berulang</li><li>4. Mencari banyak cara penyusunan 4 digit angka genap/ganjil berulang dan tidak berulang</li><li>5. Mencari banyak cara penyusunan angka kurang atau lebih dari bilangan yang diketahui.</li></ol>

Pertemuan 5-8 (4 x 40 menit)

1. Kombinasi
2. Permutasi dan permutasi siklis
3. Peluang munculnya angka tertentu pada mata dadu
4. Peluang munculnya angka tertentu pada kartu remi
5. Peluang munculnya angka tertentu pada koin

### **Penilaian**

#### **1. Sikap**

Penilaian observasi : Guru mengamati dan mengevaluasi keaktifan siswa dalam bertanya, menjawab, dan mengumpulkan tugas melalui *whatsapp* dan google classroom.

#### **2. Pengetahuan dan Keterampilan**

Penilaian terhadap tugas yang diberikan melalui *whatsapp* dan google classroom.

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Kampar, 13 Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran

**Dr. Decky Saputra, M.Pd.I**  
**NIGTY. 19850804171001**

**Jefrizal, S.Pd.**  
**NIGTY 19971109171051**