



**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP DARING)**  
**SIMULASI DIGITAL**  
**SMK NEGERI 1 PANTAI CERMIN**  
**TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

Mata Pelajaran:  
**Simulasi & Komunikasi Digital**

Kelas/Semester :  
**X / Ganjil**

Alokasi Waktu :  
**2 x 45 Menit (1 Pertemuan)**

Tujuan Pembelajaran :	Kompetensi	Indikator Pencapaian Kompetensi
Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran daring melalui Google Classroom / Whatsapp / Zoom dengan pendekatan STEAM dan Saintifik, model <i>Project Based Learning</i> , peserta didik dapat: 1. Menjelaskan teknik presentasi yang efektif 2. memilih teknik presentasi yang efektif 3. Membuat presentasi yang efektif 4. Melakukan teknik presentasi yang efektif	3.6. Menerapkan teknik presentasi yang efektif	3.6.1 Menganalisis teknik presentasi 3.6.2 Memilih teknik presentasi yang efektif
	4.6. Melakukan presentasi yang efektif	4.6.1 Mengumpulkan bahan presentasi 4.6.2 Membuat presentasi
<b>Materi Pembelajaran</b>	Pertemuan ke-2 Fitur-fitur perangkat lunak pembuatan <i>slide</i>	
<b>Model :</b> Project Base Learning  <b>Pendekatan :</b> STEAM dan Scientific  <b>Metode :</b> Diskusi, ceramah, tanya jawab, latihan, penugasan	<b>Langkah Pembelajaran :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kegiatan Pendahuluan</b>              Sebelum kegiatan berlangsung guru memberikan link Zoom meeting kepada peserta didik dari media Whatsapp. Kemudian peserta didik masuk kelas virtual.             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Guru dan peserta didik saling memberi dan menjawab salam</li> <li>2. Ketua kelas memimpin berdo'a sebelum memulai pelajaran</li> <li>3. Guru memeriksa kehadiran peserta didik secara online</li> <li>4. Guru bersama peserta didik menyanyikan lagu wajib Nasional.</li> <li>5. Guru memberi motivasi dan mengingatkan peserta didik pentingnya untuk menjaga diri dan mengikuti protokol kesehatan selama masa pandemi covid-19.</li> <li>6. Peserta didik menyimak apresiasi dari guru tentang pelajaran sebelumnya dan mengaitkan dengan pengalamannya sebagai bekal pelajaran berikutnya</li> <li>7. Peserta didik bertanya jawab dengan guru berkaitan dengan materi sebelumnya</li> <li>8. Guru menjelaskan tujuan pembelajaran dan kompetensi dasar yang akan dicapai</li> <li>9. Guru melakukan pretest menggunakan aplikasi Google Forms</li> </ol> </li> <li>• <b>Kegiatan Inti</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta didik menganalisis tampilan powerpoint tentang teknik presentasi yang efektif</li> <li>2. Peserta didik mencari (browsing) di internet tentang teknik presentasi yang efektif secara mandiri dan cermat</li> <li>3. Peserta didik membuat pertanyaan tentang teknik presentasi yang efektif kepada guru</li> <li>4. Peserta didik mengumpulkan bahan untuk pembuatan presentasi</li> <li>5. Peserta didik memilih teknik presentasi yang efektif dengan cermat</li> <li>6. Peserta didik membuat presentasi efektif secara mandiri dan</li> <li>7. Peserta didik melakukan teknik presentasi yang efektif secara mandiri</li> </ol> </li> </ul>	
<b>Alat dan Bahan :</b> 1. Laptop 2. Handphone  <b>Media :</b> 1. Zoom meeting 2. Whatsapp 3. Google Class 4. Google Form 5. Aplikasi Powerpoint 6. Internet  <b>Sumber Belajar :</b> 1. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.		

<p>2017. <i>Bahan Ajar Simulasi dan Komunikasi Digital untuk SMK/MAK</i>. Jakarta : Kemendikbud</p> <p>2. Erlangga.2017. <i>Simulasi dan Komunikasi Digital untuk SMK/MAK Kelas X</i>.</p> <p>3. Internet www.google.com</p>	<p>8. Peserta didik mengumpulkan hasil karya pembuatan presentasi efektif ke Google Classroom secara mandiri dan tepat waktu</p> <p>• <b>Penutup</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta didik bersama guru menyimpulkan pembelajaran</li> <li>2. Peserta didik melakukan refleksi kegiatan yang sudah dilakukan</li> <li>3. Peserta didik dan guru merencanakan kegiatan pembelajaran untuk pertemuan berikutnya</li> <li>4. Guru mengakhiri kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam dan berdo'a</li> </ol>
<p><b>Penilaian Pembelajaran</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengetahuan : Tes tertulis, Lisan</li> <li>2. Keterampilan : Kinerja, Proyek</li> <li>3. Sikap : Observasi keaktifan dalam pembelajaran daring</li> </ol>	

Mengetahui,  
Ka. SMK NEGERI 1 Pantai Cermin

Pantai Cermin, Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran

**Sunarto, S.Pd,M.Pd**  
NIP. 19720818 199801 1 001

**Ahmad Tareraja Taher Saragih,S.Kom**