



Rancangan Pelaksanaan Pembelajaran

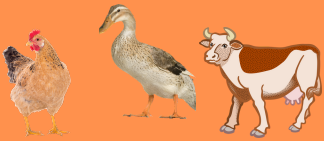
Tujuan:

1. Melalui bermain kartu huruf dan bombix anak dapat menyebutkan 4 nama binatang ternak
2. Melalui kegiatan bermain kartu angka dan batu-batuan anak dapat membilang angka 1-10
3. Melalui kegiatan membuat miniatur kandang sapi dapat menumbuhkan rasa syukur anak kepada ciptaan Allah
4. Melalui kegiatan bermain peran penjual susu anak dapat mengenal nilai tukar/uang

Tema Binatang



Sub Tema Binatang Ternak



Sub-sub Tema Sapi



Kelompok A

Alokasi Waktu
3,5 Jam

Alat/Bahan

Cerita tentang peternakan,
Kalender bekas, kartu
gambar,plastisin,tusuk gigi,
foam, susu botol

Kompetensi Dasar

NAM 1.1 Fismot 3.3-4.3
Kognitif 3.6-4.6 Sosem 3.14-
4.14 Bahasa 3.12-4.12 Seni
3.15-4.15

Materi Pembelajaran
Sapi ciptaan Allah,
menirukan gerakan
binatang, Pola
Bilangan, Memilih
kegiatan main,
membaca simbol huruf
dan angka, Menyanyi
lagu "Kandang Pak
Tani"

1. Kegiatan Motorik Kasar (07.30-07.45)
Menirukan gerakan binatang
2. Kegiatan Pembukaan (07.45-08.30)
Berdoa, bercerita, bernyanyi, apersepsi
3. Kegiatan Inti (08.30-09.30)
 - Menyusun kata dengan kartu huruf
 - Membilang dengan menggunakan kartu angka
 - Menyusun kata dengan bombix
 - Menghitung dengan bebatuan
 - Membuat miniatur kandang sapi
 - Bermain peran penjual susu
4. Istirahat, makan, bermain (09.30-10.00)
5. Kegiatan Penutup (10.00-10.30)
 - Menanyakan perasaan hari ini
 - Berdiskusi tentang kegiatan hari ini
 - Pesan-pesan hari ini
 - Informasi Kegiatan Hari ini
 - Berdoa Pulang
6. Rencana Penilaian
Nilai Agama dan Moral 1.1 Terbiasa
mengucapkan rasa syukur kepada ciptaan Allah
Fismot 3.3-3.4 Melakukan gerakan untuk
pengembangan motorik kasar
Kognitif 3.6-4.6 Operasional Bilangan
Bahasa 3.12-4.15 Keaksaraan
Sosem 3.14-4.14 Memilih kegiatan main sendiri
Seni 3.15-4.15 Tampilan menyanyi

Malang, 7 Januari 2022

Kepala Sekolah

Lia Ernawati, S.Pd.

Guru Kelas

Miftachul Janah, S.Pd..