

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

SATUAN PENDIDIKAN : TK PGRI
KELAS/ SEMESTER : B1/ 2
TEMA : BINATANG KESAYANGAN
PEMBELAJARAN KE : 5 (LIMA)
ALOKASI WAKTU : 10 MENIT

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Mengenalkan Huruf dan angka melalui bermain

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Pembukaan

- Guru memberi salam
- Berdoa
- Lagu “kucing meong meong” Tepuk ”kucing”
- Melaksanakan transisi main

2. Inti

- Anak diajak mengenal binatang kesayangan
- Anak diminta untuk menyebutkan binatang kesayangan
- Setelah mengamati anak masuk kedalam kelas
 - ❖ Kegiatan 1 : anak menebak nama binatang .(kotak ajaib, kartu gambar)
 - ❖ Kegiatan 2 : anak menyebutkan huruf sesuai gambar.
 - ❖ Kegiatan 3: anak menghitung gambar binatang kesayangan yang mampu di tebak
 - ❖ Kegiatan 4: anak mencari kartu angka yang sesuai dengan .Hasil tebakannya
- Setelah permainan selesai, anak diajak tanya jawab yang mencakup 5 M (Mengamati, Menanya, Mengumpulkan Informasi, Mengasosiasi, Mengkomunikasikan)

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

RENCANA PENILAIAN

No	Program Pengembangan	KD	Indikator
1	Nilai Agama dan Moral	1.1	- Berbuat baik terhadap semua makhluk Tuhan - Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya

2	Fisik Motorik	4.3	- Membuat bentuk bunga dengan tehnik,menggunting,melipat dan menempel
3	Kognitif	3.8	- Mengenal lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air,batu-batuan
4	Sosial Emosional	2.8	- Mentaati aturan kelas/kegiatan
5	Bahasa	3.12,4.12	- Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
6	Seni	3.15	- Bernyanyi dan bertepuk sesuai irama

Mengetahui,
Kepala TK PGRI

(Suharni,S.Pd.AUD.M.M)

Bandar Negeri, 6 Januari 2021
Guru kelas B1

(Yeni Darmayanti, S.Pd)