

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 95 Jakarta
Kelas / Semester : VIII/ Ganjil
Tema : Menggambar Model (Seni Rupa)
Sub Tema : Menggambar Model Alam Benda
Pembelajaran ke : 1 (Satu)
Alokasi waktu : 1 x 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik dapat menyebutkan jenis-jenis objek menggambar model (Manusia, Flora, Fauna, Alam benda).
2. Peserta didik dapat menganalisis bentuk dasar dari objek menggambar model
3. Peserta didik dapat mengidentifikasi objek-objek gambar model yang ada disekitarnya.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pembuka (2 menit)
 - a. Salam dan doa pembuka
 - b. Absensi
 - c. Apersepsi dengan mengaitkan materi pembelajaran sebelumnya dengan materi pelajaran hari ini.
2. Kegiatan Inti (6 menit)
 - a. Guru memberikan penjelasan tentang materi menggambar model, peserta didik menyimak materi yang guru berikan dengan fokus.
 - b. Guru menampilkan objek gambar model serta mengajak peserta didik untuk menganalisis struktur bentuk dasarnya.
 - c. Guru menyontohkan teknik/ cara membuat objek model kedalam bentuk gambar model, peserta didik menyimak dengan fokus langkah-langkah dari teknik yang guru ajarkan.
 - d. Guru merefleksikan kegiatan pembelajaran menggambar model dengan pengalaman peserta didik dalam melihat objek benda yang ada disekitarnya yang dapat dijadikan sebagai objek menggambar model.
3. Kegiatan Penutup (2 menit)
 - a. Guru memberikan tugas untuk mendokumentasikan objek-objek yang ada dirumah/ lingkungan sekitar peserta didik, yang dapat dijadikan sebagai objek menggambar model.
 - b. Guru menginformasikan kegiatan yang akan dipelajari pada pertemuan berikutnya dan menyuruh peserta didik membawa alat dan bahan praktek.
 - c. Doa penutup dan salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian Individu (Pengetahuan)

Nama Sekolah : SMP.N. 95 Jakarta
Kelas/Semester : VIII / Ganjil
Guru Seni Budaya : Afiifah Yuntafa, S.Pd
Materi : Menggambar Model

Butir Soal :

1. Tuliskan pengertian menggambar Model?.
2. Sebutkan macam-macam obyek gambar Model ?.
3. Sebutkan teknik-teknik dalam menggambar Model?
4. Tuliskan alat dan bahan menggambar model?
5. Tuliskan langkah-langkah menggambar Model ?

A. Penskoran Soal Uraian

No. Soal	Kunci Jawaban	Skor
1.	Menggambar model adalah kegiatan dengan menentukan objek model yang akan digambar yang diletakan atau disusun sesuai dengan komposisi, proporsi, keseimbangan, dan irama yang baik sehingga gambar memiliki satu kesatuan yang utuh	3
2.	Objek gambar model dapat berupa hewan, tumbuh-tumbuhan, manusia dan kumpulan benda-benda	4
3.	Teknik Menggambar Model <ul style="list-style-type: none">• Teknik linear - Dusel - Pointilis• Blok - Plakat• Arsir - Aquarel	3
4.	Alat: Pensil, Penghapus, Penggaris Bahan: Buku gambar, Pensil warna/ Cat warna	4
5.	Prosedur Menggambar Model <ul style="list-style-type: none">• Siapkan model yang akan digambar• Siapkan papan atau meja gambar• Aturilah sudut pandang kita, jangan terlalu jauh agar kita dapat mengamati model yang akan kita gambar dengan lebih jelas• Buatlah sketsa gambar model• Berilah batas gelap terangnya• Selesaikan gambar model dengan teknik-teknik menggambar model	6
Skor Maksimal		20

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Total skor perolehan}}{\text{Total skor maksimal}} \times 100$$

2. Penilaian Praktik (Keterampilan)

Nama Sekolah : SMP.N. 95 Jakarta
Kelas/Semester : VIII/ Ganjil
Guru Seni Budaya : Afiifah Yuntafa, S.Pd
Materi : Menggambar Model

Penilaian kinerja individu :

No.	Keterampilan / Kreativitas	Kesatuan (10)	Keseimbangan (10)	Irama (10)	Keselarasan (10)	Jumlah
1	Garis					
2	Bentuk					
3	Warna					
4	Tekstur					
5	Gelap-terang					
Total						(Max: 100)

Penilaian dikarakteristikan antara unsur kreativitas dan prinsip keterampilan.
Skor maksimal pada tiap-tiap poin = 10
Jumlah skor maksimal = 100

Jakarta, Januari 2022

Mangetahui,
Kepala Sekolah

Guru Seni Budaya

Pramono, S.Pd

NIP: 196901301999031002

Afiifah Yuntafa, S.Pd

NIP: 198911122019032018