

RPPH Model Sentra

Semester I/Bulan/Minggu ke	: I/Januari/1
Hari/tanggal	: Jumat/8 Januari 2021
Kelompok/usia	: B/5-6 tahun
Tema/Sub tema	: Rumahku/Bagaian-bagaian rumah
Materi	: Rumahku buatan manusia Menjawab pertanyaan Doa sebelum dan sesudah kegiatan Hidup bersih, rapi dan sehat Mendengarkan dengan baik penjelasan dan perintah Terampil menggunakan motoric kasar dan halus
Kegiatan Main	: Sentra Seni
Alat dan bahan	: - huruf-huruf dari kain flannel <ul style="list-style-type: none">- Kertas lipat, lem, gunting, stick es krim, HVS gambar rumah untuk tempat tempelan lipatan- Cermin, sisir, bedak, handbody- Balok, alat music rebana dan ecek2- APE kotak pintar multi fungsi (ada 6 komponen yang bisa di buat main anak- APE telapak kaki

PROSES KEGIATAN

A. Pembukaan (pijaan sebelum main)

1. Bernyanyi “ Rumahku”
2. Mengenal bagaian-bagaian rumah (apersepsi)
3. Berdoa sebelum belajar
4. Mendengarkan dan menyimak dan mengikuti penjelasan guru
5. Mengenalkan kegiatan, aturan yang akan dimainkan

B. Inti (pijaan main)

1. Berjalan pada telapak kaki
2. Menyebutkan bunyi huruf dan suku kata
3. Membentuk rumah (bagaian-bagaian rumah)
4. Merapikan diri untuk hidup bersih, rapi dan sehat

5. Melipat bentuk rumah
6. Bermain music sambal bernyanyi “ Rumahku”
7. Bermain APE kotak pintar multifungsi (menyebutkan dan mencocokkan warna) dan mengenal penjumlahan dengan benda
8. Bermain balok membentuk rumah (bagaian-bagaian rumah)

Recalling:

1. Merapikan mainan
2. Diskusi tentang perasaannya dalam melakukan permainan
3. Berdiskusi ada perilaku yang kurang sesuai/tepat
4. Penguatan pengetahuan anak yang di dapat

C. Penutup

1. Menanyakan perasaan anak
2. Berdiskusi tentang kegiatan yang sudah dilakukan
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan esok hari
5. Berdoa setelah belajar

D. Rencana penilaian

1. Sikap:
 - a. Membedakan benda ciptaan/buatan manusia dengan Tuhan (1.1)
 - b. Bersikap sopan dalam mendengarkan dan melakukan kegiatan (2.13)
2. Pengetahuan dan keterampilan:
 - a. Menunjukkan benda ciptaan Tuhan dan manusia (3.6 4.6)
 - b. Mempunyai sikap estetis dengan menjaga kebersihan dan kerapian (2.4)
 - c. Dapat berdoa sebelum dan sesudah kegiatan (1.2)
 - d. kemampuan motoric kasar/halus (3.3 4.3)
 - e. Dapat menjawab pertanyaan (3.11 4.11)
 - f. Mengenal dan menyebutkan huruf dan suku kata (3.12 4.12)

Surabaya, 8 Januari 2021

Mengetahui,

Kepala TK AR-RAHMAH

(Sri Iswanti, S,Pd)

Guru sentra seni

(Sri Iswanti)

4230018029

MEDIA GAMBAR UNTUK MEMPERLIHATKAN BAGAIAN-BAGAIAN RUMAH



DENSITAS YANG AKAN DIMAINKAN ANAK





media untuk menanamkan perilaku estetis



Kegiatan main melipat

rumah



bermain pada APE kotak pintar multi fungsi(ada 6 komponen yang bisa di mainkan anak



kegiatan menyusun balok membentuk bagaian rumah

Link youtube

<https://youtu.be/aNMwdPrcTPw>