

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SMA N 13 Bengkulu Utara  
Mata Pelajaran : Bahasa Inggris  
Kelas/Semester : X / Genap  
Materi Pokok : Teks Naratif; Informasi Terkait Legenda Rakyat  
Alokasi Waktu : 10 Menit

### A. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat:

- Mengidentifikasi kalimat-kalimat yang memuat bagian-bagian legenda yang ditanyakan
- Memahami struktur teks naratif dalam memberi dan meminta informasi terkait legenda rakyat
- Memahami unsur kebahasaan dari teks naratif dalam memberi dan meminta informasi terkait legenda rakyat

### B. Media/alat, Bahan dan Sumber Belajar

**Media** : Worksheet atau lembar kerja (siswa), Lembar penilaian  
**Alat/Bahan** : Spidol, papan tulis, Laptop & infocus  
**Sumber Belajar** : Buku Bahasa Inggris Siswa Kelas X, Kemendikbud, Tahun 2019; Internet

### C. Langkah-Langkah Pembelajaran

#### a. Kegiatan Pendahuluan (2 Menit)

- Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin
- Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan & manfaat) dengan mempelajari materi : ***Kalimat-kalimat yang memuat bagian-bagian legenda dari sebuah cerita.***
- Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta metode belajar yang akan ditempuh

#### b. Kegiatan Inti ( 6 Menit )

- Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan menuliskannya kembali. Mereka diberi tayangan dan bahan bacaan terkait materi ***Kalimat-kalimat yang memuat bagian-bagian legenda dari sebuah cerita.***
- Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi ***Kalimat-kalimat yang memuat bagian-bagian legenda dari sebuah cerita.***
- Peserta didik dibentuk dalam beberapa kelompok untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai ***Kalimat-kalimat yang memuat bagian-bagian legenda dari sebuah cerita.***

#### c. Kegiatan Penutup (2 Menit)

- Peserta didik dan Guru membuat rangkuman/simpulan pelajaran tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan

### D. Penilaian Hasil Pembelajaran

- **Penilaian Pengetahuan** berupa tes tertulis pilihan ganda & tertulis uraian, tes lisan / observasi terhadap diskusi tanya jawab dan percakapan serta penugasan
- **Penilaian Keterampilan** berupa penilaian unjuk kerja, penilaian proyek, penilaian produk dan penilaian portofolio

Mengetahui,  
Kepala Sekolah ...

Bengkulu Utara, 3 Januari 2022

Guru Mata Pelajaran

**Drs. Mahmudin, M.Pd**  
NIP. 19650204 199003 1007

**Masdalena, M.Pd**  
NIP. 19800302 200604 2015