RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

KELOMPOK BERMAIN B

AKU SAYANG BINATANG DAN MAKHLUK CIPTAAN TUHAN

OLEH: FARIDAH, S.Pd

(frdah08@gmail.com)



KB GEUNASEH POEMA
KECAMATAN DARUL MAKMUR KABUPATEN

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : KB Geunaseh Poema

Kelompok / Semester : B / I (satu)
Tema : Binatang

Sub Tema/ Sub sub Tema : Binatang di Air/ Ikan

Topik : Aku sayang binatang dan makhluk ciptaan

Tuhan

Pembelajaran ke : 13 (tiga belas)

Alokasi waktu : 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak menyayangi sasama makhluk

- 2. Anak mau mentaati peraturan, percaya diri
- 3. Anak berimajinasi melakukan gerakan sesuai cerita
- 4. Anak mengucapkan kalimat sederhana
- 5. Anak membaca gambar dan mencontoh tulisan
- 6. Anak menyebutkan warna, ukuran, tekstur, dan bagian tubuh ikan
- 7. Anak membentuk dengan playdough dan melipat bentuk ikan

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- I. Pembukaan
- · Salam, berdoa
- Bercerita pengalaman tentang memancing, menjala dan memberi makan ikan
- Senam fantasi menurut cerita "memberi makan ikan di kolam"

II. Inti

> Mengamati

- Mengamati ikan di dalam Aquarium
- Anak mengamati macam-macam ikan di dalam aquarium

Menanya

Guru mendorong anak untuk bertanya apa yang ingin anak-anak ketahui dari apa yang dilihat di Aquarium

Misalnya pertanyaan yang diajukan anak

- Mengapa ikannya itu diam saja ?
- Kenapa mulut ikannya bergerak?
- Mengapa ikan bisa berenang?
- Guru mempercakapkan pertanyaan anak

Mengumpulkan informasi

- Guru menunjukkan kartu gambar macam-macam ikan, kartu huruf, kertas hvs, pensil, playdough, kertas lipat, kertas gambar, krayon dan mempercakapkan kegiatan
- Mencontoh tulisan ikan
- Anak bereksplorasi bermain menyusun huruf sesuai tulisan yang ada pada kartu gambar
- Anak mencontoh tulisan ikan

> Menalar

- Melipat bentuk "Ikan"
- Anak mengambil kertas lipat dan bereksplorasi melipat bentuk ikan
- Anak menempel lipatan ikan di kertas gambar dan memberi warna air pada sisa kertas gambar

Menalar dan mengomunikasikan

- Membentuk ikan dengan playdough dan menceritakan
- Anak berekplorasi membentuk macam-macam ikan dengan playdough dan menceritakan

III. Istirahat, makan, bermain

- Berdoa sebelum dan sesudah makan
- Bermain di dalam dan di luar ruang kelas

IV. Penutup

- Menyanyi lagu "Alloh Maha Pencipta"
- Diskusi tentang kegiatan satu hari
- Berdoa, menyanyi, salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Kompetensi Inti (KI)	Kompetensi yang di capai	ВВ	MB	BSH	BSB
Sikap Spiritual	Menyayangi ciptaan Tuhan				
Sikap Sosial	Mentaati peraturan, Percaya diri				

Pengetahuan	Memahami konsep warna, ukuran ikan Memahami certa "memberi makan ikan" Mengenal kartu gambar Mengenal bentuk dan warna ikan Memahami kalimat sederhana		
Keterampilan	Berimajinasi melakukan gerakan sesuai cerita Mengucapkan kalimat sederhana Membaca tulisan dan mencontoh gambar Melipat bentuk ikan Membentuk dengan playdough Menghitung berdasarkan warna dan ukuran. (besar, kecil)		

Nagan Raya, 05 November 2021 Simulasi PGP Angkatan 2

FARIDAH, S.Pd