

**Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian  
TK KRISTEN SEJAHTERA  
KELOMPOK A-2  
TAHUN PELAJARAN 2021/2022**

Semester / Minggu / Hari ke : 1 / 14 / 2  
 Hari, tanggal : Selasa, 12 Oktober 2021  
 Kelompok usia : 4 – 5 Tahun  
 Tema / subtema : Binatang / Binatang di udara

**A. KOMPETENSI DASAR (KD)**

- 1.1. Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya (NAM)
- 2.3. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif (SE)
- 4.3. Menggunakan anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan halus (FM)
- 3.12 Mengenal keaksaraan awal melalui bermain (BHS)
- 3.5. Mengetahui cara memecahkan masalah sehari-hari dan berperilaku kreatif (KOG)
- 4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (S)

**B. MUATAN MATERI**

1. Membiasakan mengucapkan syukur kepada Tuhan
2. Kolase Kupu Kupu dengan Pasir
3. Mengenal bentuk simbol huruf sederhana
4. Perkembangbiakan kupu-kupu

NO	C. INDIKATOR PENCAPAIAN PERKEMBANGAN	D. TUJUAN PEMBELAJARAN
1	Dapat mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya	Siswa dapat membiasakan mengucap syukur atas nikmat Tuhan dan ikut melestarikan ekosistem alam
2	Dapat memiliki sikap kreatif dalam membuat kreatifitas	Siswa dapat menceriakan kembali metamorfosa kupu kupu
3	Dapat mengenal keaksaraan awal	Siswa dapat menyebut huruf 'k' dengan baik
4	Dapat memecahkan masalah sederhana	Siswa dapat mengurutkan cara berkembang biak kupu-kupu
5	Dapat membuat karya seni dengan berbagai media dan menggerakkan motoril halus	Siswa dapat menggambar kupu-kupu dengan media pasir /kolase

- Model Pembelajaran : Luring
- Strategi Pembelajaran: Sainifik (5M= Mengamati, Menanya, Mengumpulkan informasi, Mengkomunikasikan, Mencipta)
- Tehnik Penilaian : Observasi, penugasan, hasil karya
- Sumber belajar : Guru, Orang tua dan Internet
- Media pembelajaran : Foto, Video
- Alat dan bahan : Video pembelajaran, Buku gambar, pasir, lem, LKA, Pensil warna

**E. KEGIATAN PEMBUKA**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang macam binatang yang hidup di udara
3. Berdiskusi tentang cara berkembang biak kupu-kupu
4. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**F. KEGIATAN INTI**

1. Menyebutkan salah satu proses metamorfosa cara berkembang biak kupu-kupu
2. Mencari huruf 'k' dalam kalimat kupu kupu
3. Kolase kupu-kupu dengan pasir

**G. RECALLING**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**H. KEGIATAN PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

**I.RENCANA PENILAIAN** (terlampir)

