

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**  
**TK KUSUMA MULIA III TUNGLUR**  
**TAHUN AJARAN 2020/2021**

Hari/Tanggal	:
Minggu/Bulan/Semester	: 11/13/
Kelompok Usia	: B / 5-6 Tahun
Tema	: Binatang /Binatang yang hidup di air
Sub-Sub Tema	: Ikan
Alokasi Waktu	: 3 Minggu
Model Pembelajaran	: Kelompok dengan sudut pengaman

- **KD.1.1-2.3-2.5-3.2-4.2-3.6-4.6-3.8-4.8**

**A. KOMPETENSI INTI**

- KI-1 Menerima ajaran Agama yang dianutnya
- KI-2 Memiliki perilaku hidup sehat, rasa ingin tahu, kreatif dan estetis, percaya diri, disiplin, mandiri, peduli, mampu menghargai dan toleran kepada orang lain, mampu menyesuaikan diri, jujur, rendah hati dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, pendidik dan teman
- KI-3 Mengenali diri, keluarga, teman, pendidik, lingkungan sekitar, agama, teknologi, seni dan budaya di rumah, tempat bermain dan satuan PAUD, dengan cara: mengamati dengan indera (melihat, mendengar, meraba), mengumpulkan informasi, menalar, dan mengkomunikasikan melalui kegiatan bermain
- KI-4 Menunjukkan yang diketahui, dirasakan, dibutuhkan, dan dipikirkan melalui bahasa, music, gerak, dan karya secara produktif dan kreatif, serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia

**B. KOMPETENSI DASAR**

- 1.1** Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya
- 2.3** Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif
- 2.5** Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri
- 3.2** Mengenal perilaku baik sebagai cerminan akhlak mulia
- 3.6** Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)
- 3.8** Mengenal lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)
- 4.2** Menunjukkan perilaku santun sebagai cerminan akhlak mulia
- 4.6** Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya
- 4.8** Menyajikan berbagai karyanya dalam bentuk gambar, bercerita, bernyanyi, gerak tubuh, dll tentang lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll)

### **C. MATERI KEGIATAN**

- Menjelaskan tentang binatang yang hidupnya di air

### **D. KEGIATAN PEMBUKAAN (±30 Menit )**

- Penerapan SOP Pembukaan
- Demonstrasi tentang macam- macam ikan
- Demonstrasi tentang makanan ikan
- Menjelaskan aturan kegiatan bermain

### **E. KEGIATAN INTI (±60 menit )**

**Kelompok 1 :** Bercerita tentang pengalaman anak tentang ikan peliharaannya.

**Kelompok 2 :** Menggunting berbagai gambar bentuk ikan.

**Kelompok 3 :** Menggambar bentuk Aquarium.

- Sudut pengaman terdapat berbagai macam APE dalam, untuk anak yang sudah selesai dalam kegiatan bermain.

### **F. RECOLLING ( sebelum istirahat ) (±15 menit )**

- Merapikan alat-alat yang telah digunakan bermain.
- Menceritakan dan menunjukkan hasil karya anak-anak.
- Penguatan pengetahuan yang didapat anak dalam kegiatan bermain.

### **G. KEGIATAN PENUTUP (±30 menit)**

- Menanyakan perasaan anak-anak selama hari ini (pagi datang-pulang)
- Diskusi kegiatan main apa saja yang sudah dimainkan hari ini dan bermain apa yang paling disukai.
- Menginformasikan kegiatan bermain untuk besok.
- Penerapan SOP Penutupan.

### **H. ALAT DAN BAHAN**

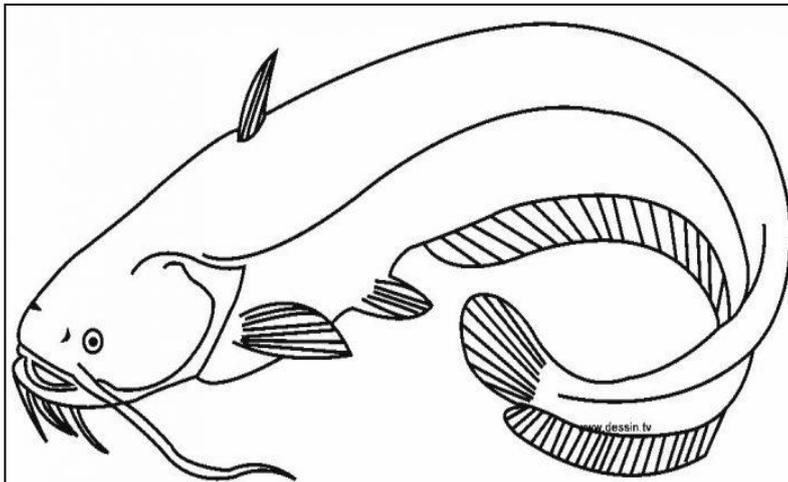
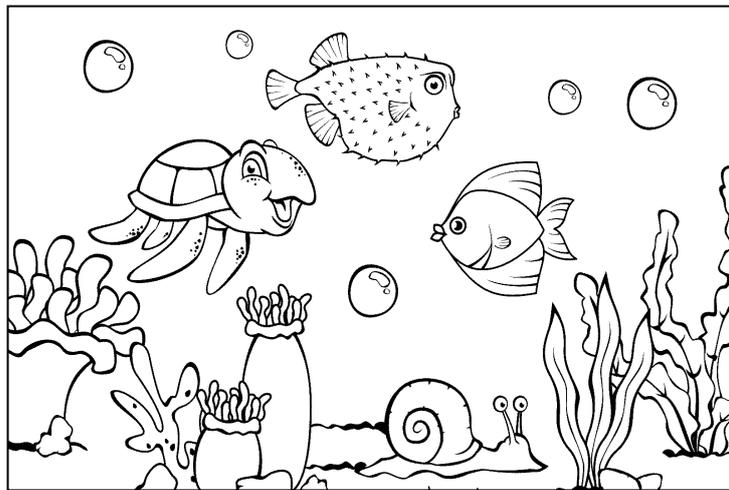
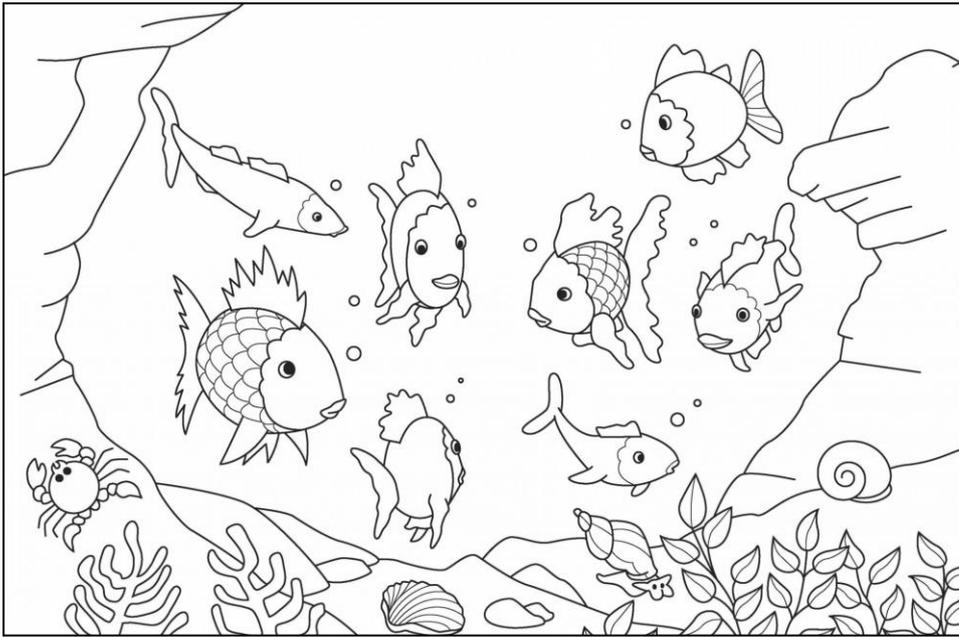
1. Alat belajar
2. Gunting

### **I. RENCANA PENILAIAN.**

- Catatan anekdot
- Ceklist
- Hasil karya.

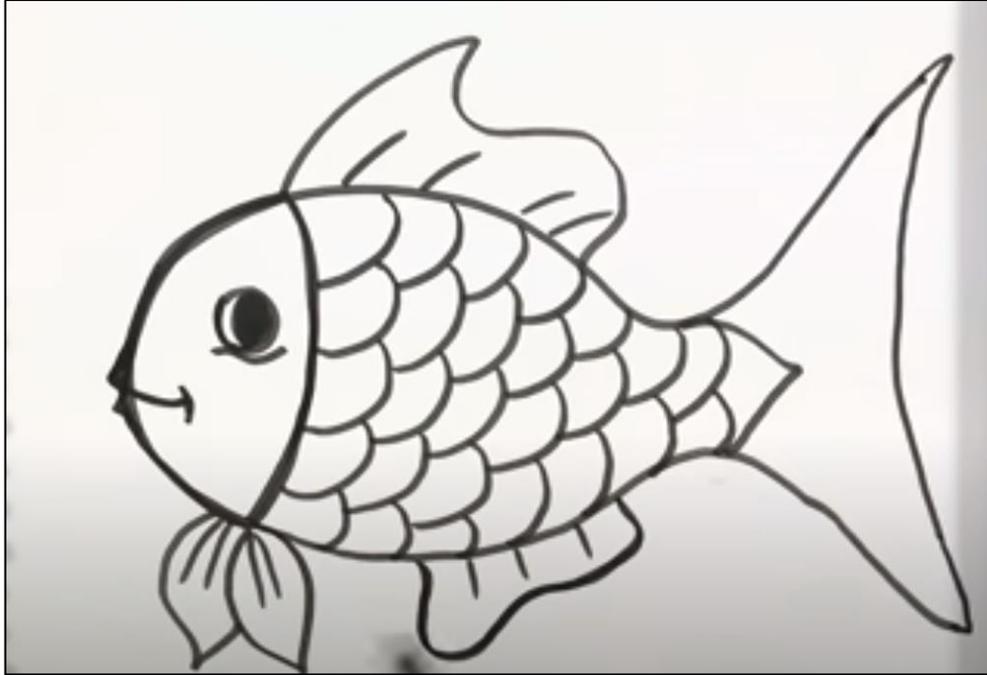
## LEMBAR KEGIATAN BERMAIN ANAK KELOMPOK 1

- Bercerita tentang pengalaman anak tentang ikan peliharaannya.



## LEMBAR KEGIATAN BERMAIN ANAK KELOMPOK 2

- Menggunting berbagai gambar bentuk ikan.



## LEMBAR KEGIATAN BERMAIAN ANAK KELOMPOK 3

- Menggambar bentuk Aquarium .

