

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
KELOMPOK BERMAIN KHASANAH**

Nama : Eli Hernawati
Sekolah : Kelompok Bermain Khasanah
Email : lycheril174@gmail.com
RPP Untuk Jenjang : PAUD
Tema / Sub Tema : Binatang / Binatang Air / Ikan

Materi Kegiatan

1. Berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan
2. Kolase dengan bentuk geometri pada gambar ikan
3. Meniru kata "IKAN"
4. Menganyam bentuk ikan
5. Menghubungkan gambar ikan dengan angka

Materi yang masuk dalam SOP pembiasaan

1. Bersyukur atas ciptaan Allah SWT
2. Menyayangi semua makhluk ciptaan Allah SWT
3. Mengucapkan salam yang masuk ke dalam sop penyambutan dan penutup
4. Do'a sebelum belajar dalam sop pembukaan
5. Mengenal aturan masuk dan aturan main dalam sop pembukaan
6. Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam sop sebelum dan sesudah makan

Alat dan Bahan

1. Gambar ikan
2. Bentuk geometri (lingkaran) dari kertas asturo
3. Bentuk ikan untuk persiapan menganyam
4. Kertas HVS
5. Lem
6. Pensil, penghapus

A. PEMBUKAAN (Pijakan Sebelum Main)

1. Gerak dan lagu
2. Membaca do'a sebelum belajar
3. Mengenalkan aturan main
4. Berdiskusi tentang bagian-bagian dari tubuh ikan
5. Berdiskusi tentang cara kolase dengan bentuk geometri gambar ikan
6. Berdiskusi tentang cara menganyam dari bentuk ikan
7. Berdiskusi tentang cara meniru kata "IKAN"
8. Berdiskusi tentang cara menghubungkan gambar ikan dengan angka

B. INTI (Pijakan Saat Main)

1. Anak mengamati
Anak mengamati alat dan bahan yang disediakan
2. Anak bertanya
Anak bertanya tentang ikan dan cara bermain dengan alat dan bahan yang disediakan
3. Anak mengumpulkan informasi
Anak mengumpulkan alat dan bahan sesuai konsep yang dipahaminya
4. Anak mengkomunikasikan
 - a. Kegiatan 1 : Anak mengkolase gambar ikan dari bentuk geometri
 - b. Kegiatan 2 : Anak menganyam dari bentuk ikan
 - c. Kegiatan 3 : Anak meniru kata "IKAN"
 - d. Kegiatan 4 : Anak menghubungkan gambar ikan dengan angka

C. MENGULANG

1. Menanyakan kegiatan apa saja yang telah dilakukan anak
2. Memperkuat konsep tentang cara kolase dengan geometri pada gambar ikan
3. Memperkuat konsep cara menganyam dari bentuk ikan
4. Memperkuat konsep tentang cara meniru kata "IKAN"
5. Memperkuat konsep tentang cara menghubungkan gambar ikan dengan angka

Kegiatan Pengamatan

- Membuat berbagai bentuk dari plastisin

D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaan anak hari ini selama bermain
2. Berdiskusi tentang apa saja yang sesudah dimainkan, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk esok harinya
5. Membaca Surat Al-Asr
6. Penutup, salam

E. RENCANA PENILAIAN

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator
Nilai Agama Moral	1.1, 1.2, 3.2, 4.2	- Mau memberi dan membalas salam
Fisik Motorik	3.3, 4.3	- Menyayangi binatang
Kognitif	2.2, 4.6	- Mengikuti gerak dan lagu dengan benar - Memiliki keberanian untuk bertanya dan keinginan untuk bereksplorasi
Bahasa	3.10, 4.10	- Mampu mengenal bentuk-bentuk geometri
Sosial Emosional	2.5	- Menceritakan kembali apa yang didengarnya
Seni	2.4	- Memiliki keberanian untuk tampil di depan umum - Mengekspresikan keindahan - Percaya diri terhadap hasil karyanya

F. ALAT DAN PENILAIAN

- Catatan harian
- Catatan hasil karya

Sunia, 18 November 2021
Kepala Sekolah
Kober Khasanah

Eli Hernawati, S.Pd.