



TAMAN-KANAK KANAK ISLAM

PAUDQU "DAARUL FATH"

Alamat : Plumutan RT.03 RW.09 Salakan, Teras, Boyolali.

Semester/ Minggu ke/ Hari ke	: 2 / 1 / 1
Hari / Tanggal	: Senin/ 28 Juni 2021
Kelompok usia	: A
Tema/ Sub tema	: Binatang / Binatang darat yang berkaki 2
Tujuan Pembelajaran (KD)	: 1.1 = Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya 2.3 = Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif. 3.8 = Mengenal lingkungan alam (hewan,tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll) 4.8 = Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air,batu-batuan, dll) dalam bentuk gambar, bercerita, bernyanyi, dan gerak tubuh 3.12 = Mengenal keaksaraan awal melalui bermain. 4.12 = Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya. 3.15 = Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni 4.15 = Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media
Materi	: - Macam – macam binatang darat yang berkaki 2 - Suara – suara binatang darat yang berkaki 2 - Kreatifitas seni
Kegiatan main	: Sentra Seni dengan kegiatan pengaman
Alat dan bahan	: - Gambar ayam, bebek, angsa. - Gambar sketsa binatang, pensil warna, crayon, cat air - Kertas emas, lem, bulu ayam - Batu warna – warni, korek api, kancing baju, kerang.
Pendidikan Karakter	: Religius dan kreatif
Alokasi Waktu	: 10 Menit

PROSES KEGIATAN

A. PEMBUKAAN (2 Menit)

1. Berdoa
2. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat
3. Berdiskusi tentang menyayangi binatang
4. Membuat kesepakatan kelas.
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan main

B. INTI (5 Menit)

1. Mengamati gambar ayam, bebek, angsa.
2. Menyusun bahan (batu/ korek api/ Kancing baju/ kerang) menjadi tulisan a-y-a-m, b-e-b-e-k, a-n-g-s-a.
3. Mewarnai gambar ayam,bebek, angsa dengan memilih bahan pensil warna,crayon, cat air.
4. Kolase gambar ayam, bebek, angsa dengan memilih bahan kertas emas/ bulu ayam.

C. RECALLING (1 Menit)

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
2. Refleksi tentang pembelajaran hari ini (perasaan diri selama melakukan kegiatan main)

D. PENUTUP (2 Menit)

1. Menginformasikan kegiatan untuk besok pagi
2. Doa Penutup

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap (Observasi)
 - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan **(NAM)**
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya **(Sosem)**
2. Pengetahuan dan ketrampilan (Observasi dan Hasil Karya)
 - a. Dapat menyebutkan binatang berkaki 2 yang hidup di darat **(Kognitif)**
 - b. Dapat berkreasi melalui kegiatan kolase dari bulu ayam/batu/ korek api/ Kancing baju. **(Seni)**
 - c. Dapat mengenal/ menyusun tulisan a-y-a-m/ b-e-b-e-k/ a-n-g-s-a **(Bahasa)**
 - d. Dapat berkreasi melalui kegiatan mewarnai gambar ayam/ bebek/ angsa dengan memilih bahan: pensil warna/ crayon/ cat air. **(Fisik Motorik, Seni)**

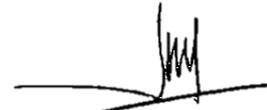
Mengetahui,
Kepala TK



Sri Mujahidatin, S.Pd

Boyolali, 28 Juni 2021

Guru Kelas A



Sri Mujahidatin, S.Pd