

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

<b>Mata Pelajaran</b>	Pemrograman Berorientasi Obyek	<b>Materi Pokok</b>	aplikasi berbasis MVC dalam aplikasi dengan pelbagai hasil
<b>Kelas/Semester</b>	XII RPL/2	<b>Alokasi Waktu</b>	2 × 45 menit (1 × pertemuan)
		<b>Media</b>	WA Groups, Google Classroom
<b>Kompetensi Dasar</b>	3.20 4.20	Menerapkan aplikasi berbasis MVC dalam aplikasi dengan pelbagai hasil Membuat aplikasi dengan <i>Model View Controller</i> (MVC) dengan hasil final ( <i>meta-data</i> )	
<b>Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)</b>	3.20.1 3.20.2 4.20.1 4.20.2	Menentukan penggunaan perangkat lunak aplikasi <i>Model View Controller</i> (MVC) dalam pemrograman aplikasi berorientasi obyek. Menerapkan perangkat lunak aplikasi <i>Model View Controller</i> (MVC) dalam pemrograman aplikasi berorientasi obyek. Merancang program aplikasi berorientasi obyek berbasis <i>Model View Controller</i> (MVC). Membuat kode program aplikasi berorientasi obyek berbasis <i>Model View Controller</i> (MVC).	

### A. Tujuan Pembelajaran

Melalui pembelajaran model daring dengan aplikasi WA Groups, Google Classroom peserta didik diharapkan mampu:

1. Menentukan penggunaan perangkat lunak aplikasi *Model View Controller* (MVC) dalam pemrograman aplikasi berorientasi obyek dengan benar
2. Menerapkan perangkat lunak aplikasi *Model View Controller* (MVC) dalam pemrograman aplikasi berorientasi obyek
3. Merancang program aplikasi berorientasi obyek berbasis *Model View Controller* (MVC)
4. Membuat kode program aplikasi berorientasi obyek berbasis *Model View Controller* (MVC).

### B. Langkah-langkah Pembelajaran

1. 1 x Pertemuan ( 2 x 45 menit )	Waktu
<b>Kegiatan Pendahuluan</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengarahkan siswa melalui WAG (WhatsApp Grup) untuk Masuk pada Kelas yang sudah di buat dengan link <a href="https://chat.whatsapp.com/CY0epWSaukkE5QnaG6Q2uq">https://chat.whatsapp.com/CY0epWSaukkE5QnaG6Q2uq</a></li> <li>2. Menyiapkan Kelas Virtual Class Room link <a href="https://classroom.google.com/c/MTE2OTk1MDkyMzcz">https://classroom.google.com/c/MTE2OTk1MDkyMzcz</a></li> <li>3. Memberi salam , menanyakan kabar kepada peserta didik</li> <li>4. Menayangkan video motivasi</li> </ol>	<b>15 Menit</b>
<b>Kegiatan Inti</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta didik mulai membuka materi pembelajaran :                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Materi penggunaan perangkat lunak aplikasi <i>Model View Controller</i> (MVC) dalam pemrograman aplikasi berorientasi obyek dalam hal ini netbeans</li> <li>- Slide Power point tentang penggunaan perangkat lunak aplikasi <i>Model View Controller</i> (MVC) dalam pemrograman aplikasi berorientasi obyek dalam hal ini netbeans</li> <li>- Video praktek perangkat lunak aplikasi <i>Model View Controller</i> (MVC) dalam pemrograman aplikasi berorientasi obyek dalam hal ini netbeans</li> </ul> </li> <li>2. Memberi kesempatan kepada peserta didik mengajukan pertanyaan dan berdiskusi.</li> <li>3. Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari berbagai sumber berkaitan materi.</li> <li>4. Peserta didik diminta menuliskan resume secara deskriptif pada classroom dan menulis resume dalam buku catatan yang nantinya harus di upload ke classroom juga</li> <li>5. Peserta didik mempraktekan apa yang dilihat dari video tutorial.</li> </ol>	<b>60 menit</b>
<b>Kegiatan Penutup</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta didik bersama-sama guru membuat rangkuman/simpulan pelajaran</li> <li>2. Sebagai refleksi, guru membimbing peserta didik untuk membuat kesimpulan tentang pelajaran yang baru saja berlangsung serta menanyakan kepada peserta didik apa manfaat yang diperoleh setelah mempelajari topik konsep Object Multimedia di dalam aplikasi berorientasi obyek.</li> <li>3. Salam penutup</li> </ol>	<b>15 menit</b>

### C. Penilaian

No	Ranah Kompetensi	Teknik Penilaian	Bentuk Penilaian
1	<b>Pengetahuan</b>	Ujian Berbasis Online / USBA sekolah	Soal pilihan ganda
2	<b>Keterampilan</b>	Unjuk kerja Netbeans	Penugasan
3	<b>Sikap</b>	Keaktifan dalam diskusi	Jurnal

Mengetahui  
Kepala SMK PGRI 2 TAMAN

Pemalang, Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran

Drs. Karso, M.H.

Duddy Mulyawan, S.Kom.